



¿Cuales son los puntos más importantes del currículum?

El proceso de construcción, exploración, investigación, indagación y comunicación activa de los niños les permite desarrollar una amplia variedad de habilidades, conocimientos y conceptos. Para más información, consulte la tabla de currículum en la página siguiente. A continuación se muestra un esquema general:

Ciencia

Investigar la energía, la fuerza, la velocidad, el efecto de la fricción, leer escalas, realizar pruebas imparciales, predicciones y mediciones, recopilar datos y describir los resultados.

Diseño y tecnología

Investigar los engranajes, las ruedas, los ejes, las palancas y poleas; encontrar soluciones a necesidades, seleccionar el material apropiado; diseñar, fabricar y probar; utilizar instrucciones en 2 dimensiones para crear modelos tridimensionales; trabajar cooperando en equipo y evaluar.

Matemáticas

Medidas estándar y no estándar de la distancia, el tiempo, el peso (la masa) y la lectura de escalas. Cuentas, cálculos, formas y solución de problemas.

	Currículum científico clave Curiosidad científica, incluyendo la investigación del efecto de las variables en el comportamiento de máquinas sencillas, la predicción y la estimación del rendimiento de máquinas sencillas. Observación cuidadosa, descripción y presentación de resultados, y:	Currículum de diseño y tecnología clave Trabajo con distintos componentes mecánicos y estructurales para desarrollar el conocimiento y la comprensión específicos. Evaluación de productos en función de los criterios técnicos; desarrollo de habilidades de diseño, y:
1. Molinillo	<ul style="list-style-type: none"> • Investigación de la energía eólica • Investigación de la superficie 	<ul style="list-style-type: none"> • Propiedades de los materiales • Diseño
2. Trompo	<ul style="list-style-type: none"> • Investigación de los engranajes • Investigación de la rotación 	<ul style="list-style-type: none"> • Diseño de juguetes mecánicos • Estructuras y estabilidad
3. Balancín	<ul style="list-style-type: none"> • Investigación del equilibrio • Investigación del peso 	<ul style="list-style-type: none"> • Palanca • Diseño de juguetes mecánicos
4. Balsa	<ul style="list-style-type: none"> • Investigación de la energía eólica • Investigación de la superficie 	<ul style="list-style-type: none"> • Propiedades de los materiales
5. Lanzador de carros	<ul style="list-style-type: none"> • Investigación de empujes • Investigación de la fricción • Investigación de los planos inclinados 	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos: ruedas y ejes
6. Carro de medida	<ul style="list-style-type: none"> • Lectura de escalas para medir distancias • Investigación de las fuerzas 	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos: tornillo sin fin • Mecanismos: ruedas y ejes
7. Jugador de hockey sobre hielo	<ul style="list-style-type: none"> • Investigación de los engranajes • Investigación de las fuerzas 	<ul style="list-style-type: none"> • Palanca • Diseño de juguetes mecánicos
8. El perro nuevo de Sam	<ul style="list-style-type: none"> • Investigación de las poleas y los engranajes 	<ul style="list-style-type: none"> • Diseño de juguetes mecánicos • Mecanismos: ruedas de polea