

Lag en skapning

Strukturer og funksjoner

Design en modell av en plante eller et dyr med en struktur eller funksjon som gjør at planten eller dyret kan overleve og vokse.



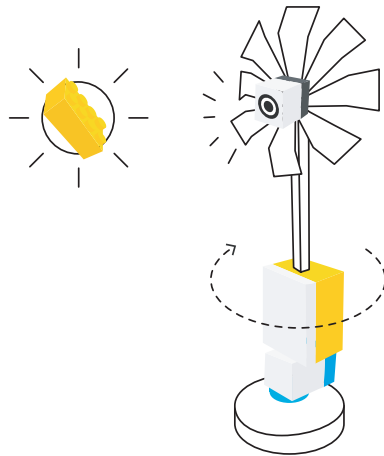
Tenk som en forsker:

Hvilken struktur eller funksjon kan en plante ha for å hjelpe den med å vokse?
 Hvilke strukturer eller funksjoner kan et dyr ha for å holde det trygt mot rovdyr?

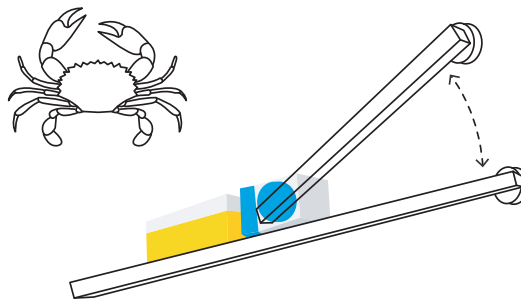


Eksempel på ideer

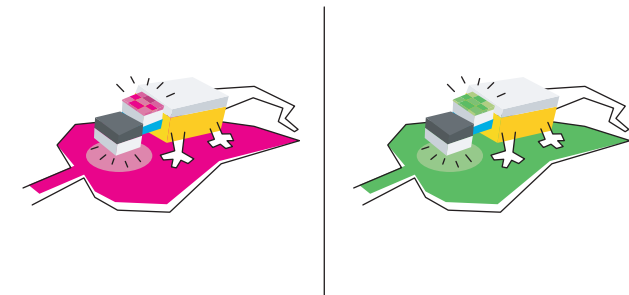
Hvilke strukturer eller funksjoner kan hjelpe planten eller dyret ditt med å overleve og vokse?



Vokse mot solen for å få mer lys.



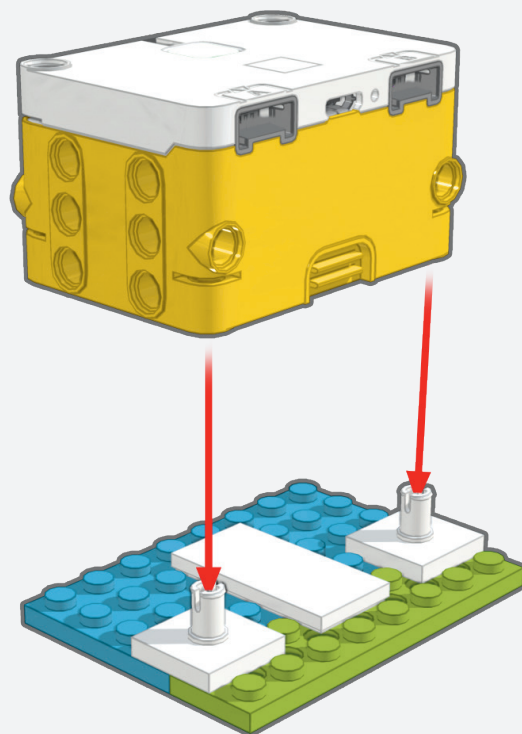
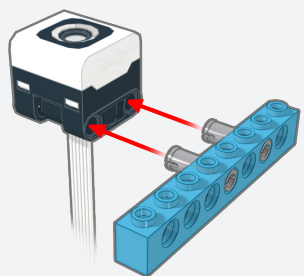
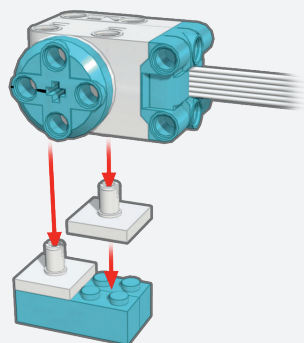
Klype for å fange mat.



Kamuflere seg for å gjemme seg fra rovdyr.

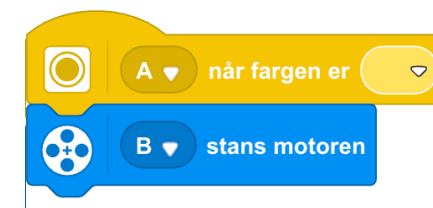
Bygg den!

Hvordan vil du feste en motor eller sensor til plante- eller dyremodellen din?



Skriv koden!

Eksempelprogram for blomsten:



Beskriv den!

Hva skjer når blomsten «ser» en gul murstein?

Endre den!

Hvordan kan du endre programmet for å få blomsten til å reagere på forskjellige typer vær?

Snakk om det!

Beskriv planten eller dyret ditt. Vis og forklar den spesielle funksjonen eller mekanismen. Hvorfor hjelper denne funksjonen eller mekanismen planten eller dyret ditt å overleve og vokse?