

45024 STEAM park

3-5 jaar * Voor 2-4 kinderen

Met deze set worden kinderen gemotiveerd om wetenschap, technologie, engineering, kunst en rekenen (STEAM) te ontdekken op een speelse manier. Leerkrachten kunnen deze set gebruiken om leuke leerervaringen te creëren waarbij kinderen als ontwerpers en engineers hun eigen pretparken ontwerpen. De bouwkaarten kunnen worden gebruikt om activiteiten te introduceren (zoals hieronder), om kinderen bij het bouwen te begeleiden en om ze te inspireren om te bouwen op basis van hun verbeelding.



Download de handleiding voor leerkrachten:

www.LEGOeducation.com/Preschoolsupport

Tip voor de leerkracht

Een groene rand rond de bouwkaart betekent dat het gaat om een eenvoudiger model. Een blauwe rand wijst op een moeilijker model. Alle modellen met dezelfde randkleur kunnen gelijktijdig worden gebouwd.



Primaire leerwaarden:

- Eerste kennismaking met rekenen, onderzoeken en ontwerpen
- Vragen stellen
 - Observeren en beschrijven
 - Problemen oplossen

* **Onderzoek beweging:** Vraag de kinderen om hun favoriete attracties te beschrijven, of om juist die attracties te beschrijven waar ze bang van zijn. Bespreek de verschillende bewegingen die de attracties maken. Vraag de kinderen om attractie-engineers te worden en verschillende attracties te ontwerpen.

* **Onderzoek oorzaak en gevolg en het doen van voorspellingen:** Vraag de kinderen om de spellen, die ze op de kermis of in pretparken hebben gezien, te beschrijven. Bespreek hoe mensen deze spellen spelen om prijzen te winnen. Vraag de kinderen om hun eigen spel te bouwen. Moedig ze aan om regels te bedenken en prijzen toe te kennen. Laat ze daarna de spellen spelen om hun ontwerpen te testen.

* **Onderzoek schattingen en metingen:** Vraag de kinderen om een model te bouwen van een spel, een attractie of een eetkraam en om laat hen vervolgens demonstreren hoe het model werkt. Bespreek de verschillende metingen die die je kunt doen (zoals afstand, hoogte, gewicht en lengte).

Vraag de kinderen om voor elk model te benoemen wat er kan worden gemeten. Maak vergelijkingen en schattingen voor het gewicht, de afstand, prijs, enz.

* **Onderzoek ruimtelijke oriëntatie en het maken van plattegronden:** Bespreek de verschillende gedeelten van een pretpark. Vraag de kinderen hoe deze gedeelten zijn ingericht. Laat ze vervolgens deze verschillende gedeelten bouwen en inrichten. Stimuleer de kinderen om de stenen met nummers te gebruiken om aan te geven waar de bezoekers als eerste, als tweede, als derde, enz. heen kunnen gaan. Vraag ze om het pretpark een naam te geven en om er een plattegrond van te tekenen.

* **Onderzoek rollenspel, zelfexpressie en creativiteit:** Bespreek de verschillende soorten shows (zoals parades, magische shows en muziekvoorstellingen) die je kunt bekijken bij een pretpark. Vraag de kinderen om een podium te bouwen en om een livevoorstelling te organiseren (met attributen, kostuums, een programma en stoelen voor het publiek).

LEGOeducation.com

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the/son des marques de commerce du/son marcas registradas de LEGO Group.
©2017 The LEGO Group. 20170501V1

 **education**