

Kunskapstabell För Temaparken STEAM	Kunskapstabell												
	Använda teknik såsom enkla kugghjul och hjul på lämpligt sätt	Ställa frågor om naturvetenskapliga och teknikrelaterade begrepp	Experimentera/testa "vad skulle hända om"-frågor	Observera och beskriva vad som händer	Rollekar med figurer	Ställa hypoteser	Registrera data med hjälp av diagram	Sortera och kategorisera objekt	Identifiera siffror och räkna mängder	Låtsas att figurerna utövar en konst, såsom dans, musik eller drama	Skapa två- och tredimensionell konst som uttrycker ens idéer	Reagera på andras konst	Identifiera orsak och verkan
Kom igång Funktionella delar	●	●	●	●									
Kom igång Välkommen till Temaparken STEAM	●			●	●								
Lutande plan	●	●	●	●		●	●						
Röra sig på vatten		●	●	●		●	●	●					
Sannolikhet				●		●	●		●				
Scenkonst										●	●	●	
Kugghjul	●	●	●	●									
Kedjereaktion	●	●	●	●									●