

# 레고® 에듀케이션 Maker(디자인) 프로세스



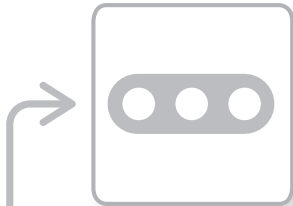
**문제의 정의**



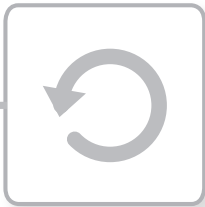
**브레인스토밍**



**디자인 기준 정의**



**만들기**



**검토 및 해법의 수정**



**해법의 커뮤니케이션**