

2000471

Entrenamiento de hockey

Plan de la lección



Construye un juego de mesa de hockey. ¿Qué tan fuerte o suave necesitas empujar la minifigura para siempre anotar un gol? En esta lección, los alumnos explorarán los efectos de diferentes magnitudes de las fuerzas de empuje en el movimiento de un objeto.

🕒 30 a 45 minutos 📦 Principiante 🎓 Grados 1-2

Despertar el interés (con todo el grupo, 5 minutos)

- Facilita un debate rápido sobre cómo los jugadores mueven el disco durante un juego de hockey.
- Haz preguntas para que los alumnos piensen. Para ello, considera estas sugerencias:
 - ¿Cómo se mueve el disco de hockey?
 - ¿Cómo usan los jugadores el palo de hockey para hacer que el disco se mueva rápido o lento? (*Un empuje más grande hace que se acelere más rápidamente. Un empuje suave o medio puede ser todo lo que se necesita para anotar un gol.*)
- Transición de los alumnos al desafío de construcción.

Explorar (trabajo individual, 20 minutos)

- Pide a los alumnos que trabajen de forma independiente para construir un jugador de hockey, un disco, una portería y un tablero marcador.
- La hoja de trabajo para el estudiante explica los pasos de construcción. No hay instrucciones específicas de construcción.
- Los alumnos pueden consultar las imágenes de la hoja de trabajo para el estudiante para inspirarse o confiar en su imaginación.

Explicar (con todo el grupo, 10 minutos)

- Pide a los alumnos que expliquen cómo han utilizado a sus minifiguras para anotar goles.
- Haz preguntas como:
 - ¿Qué fuerza usaste para hacer que tu minifigura anotara un gol? (*La minifigura utiliza una fuerza de empuje para mover el disco.*)

Desarrollar (trabajo individual, 10 minutos)

- Pide a los alumnos que hagan un juego para dos jugadores construyendo un segundo jugador, o construyendo un portero para tratar de bloquear sus disparos.

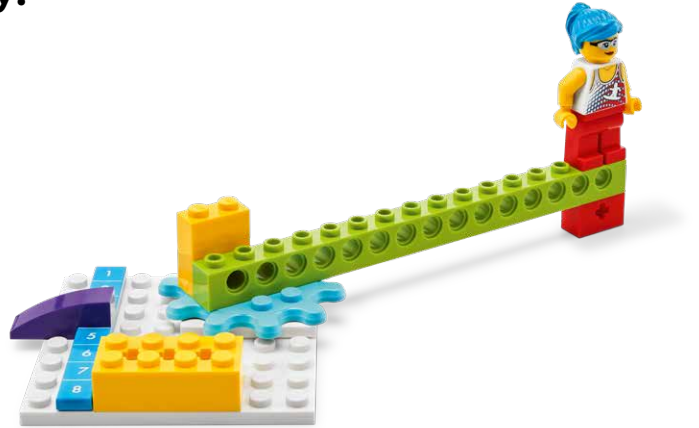
Evaluar (trabajo individual)

- Pide a cada alumno que dé un ejemplo de una fuerza de empuje que está funcionando en su modelo.

¡Construye un juego de mesa de hockey!

Construye:

Un jugador de hockey (con una minifigura)



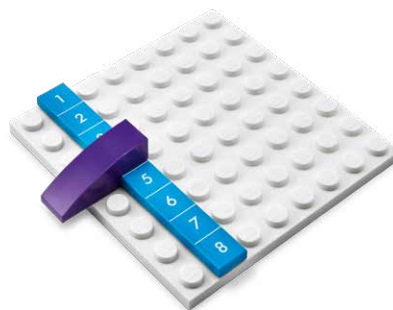
Una portería



Un disco



Un marcador



Explica cómo tu jugador de hockey hizo un tiro y anotó goles

¿Qué tan fuerte o suave empujaste?