

## Anotações adicionais do professor

### Materiais opcionais

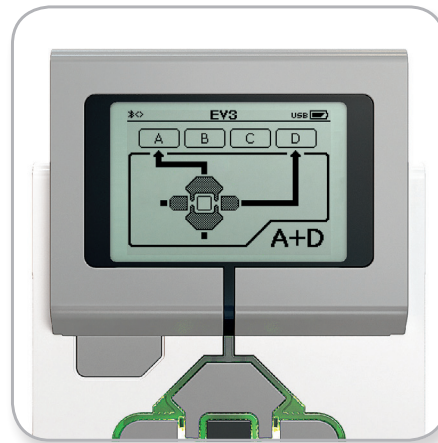
- Copos de papel ou plástico
- Pequenos instrumentos musicais, como sinos, gongos e pequenos tambores

### Aprendizagem prévia

Antes de iniciar esta atividade Maker, é recomendado que os alunos saibam como usar a função de controle do motor no bloco, e também como programar um motor para se mover.



Tela do aplicativo do bloco



Controle do motor

## Exemplos de experimentações

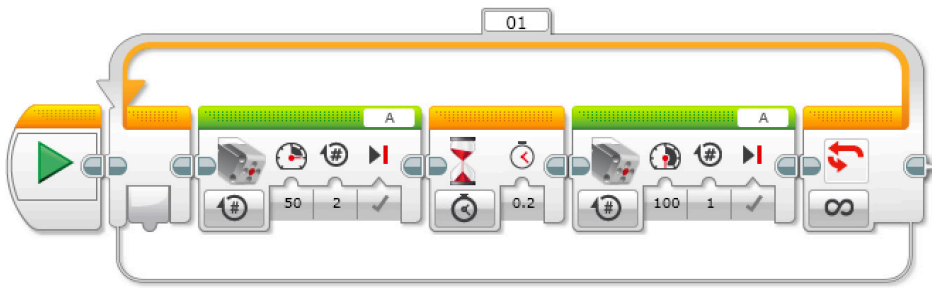
Alguns alunos podem precisar de um pouco mais de inspiração e de um andaime para ajudá-los a começar. Eles podem reorganizar um modelo existente, ou mesmo criar um novo design.

**Observação:** Recomenda-se não compartilhar estas imagens com os alunos.



## Aparelho de som

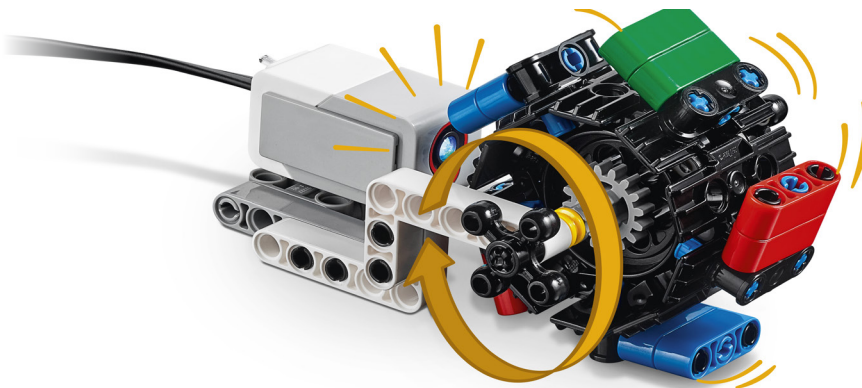
Este exemplo de programa combinado com o modelo pequeno permitirá uma batida e ritmo em qualquer superfície, quando o programa for executado.



## Exemplos de experimentações

Observação: Recomenda-se não compartilhar estas imagens com os alunos.

Você também pode fazer experimentações com os sensores.



## Aparelho de som

Este programa reproduzirá diferentes sons, quando a roda for girada. O som é determinado pela cor que é colocada em frente ao sensor de cor.

