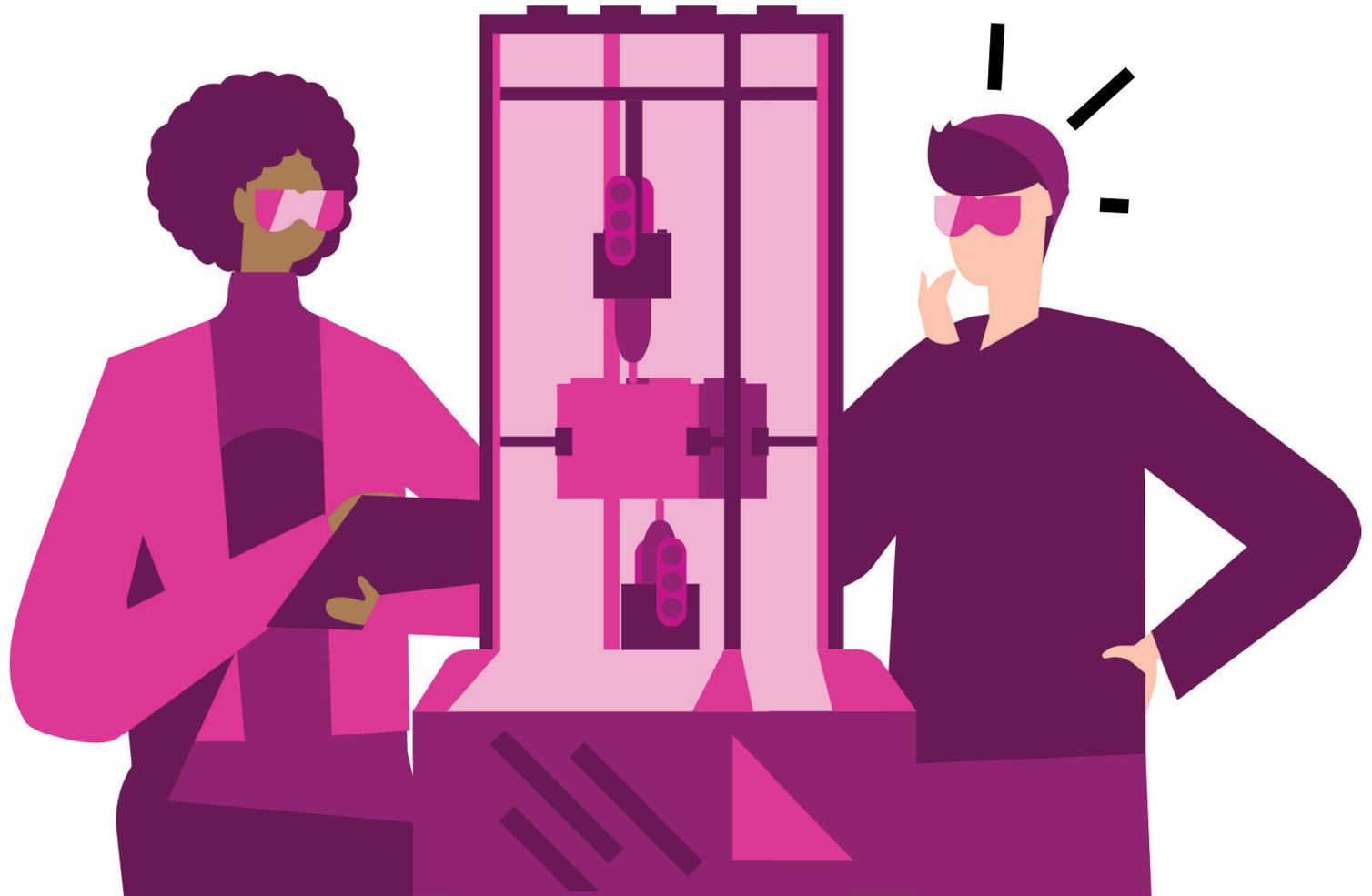


2000480

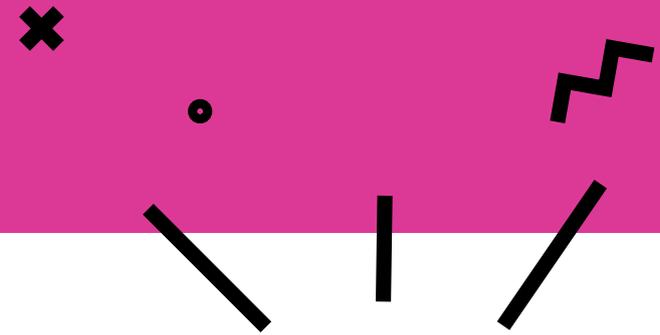
Dos à dos

Écrivez un
pseudocode.

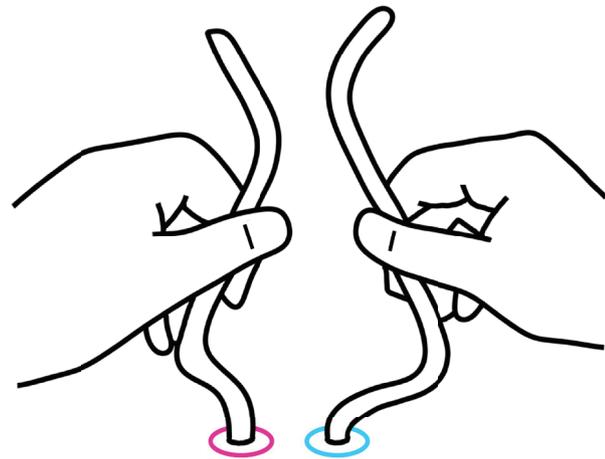


2000480

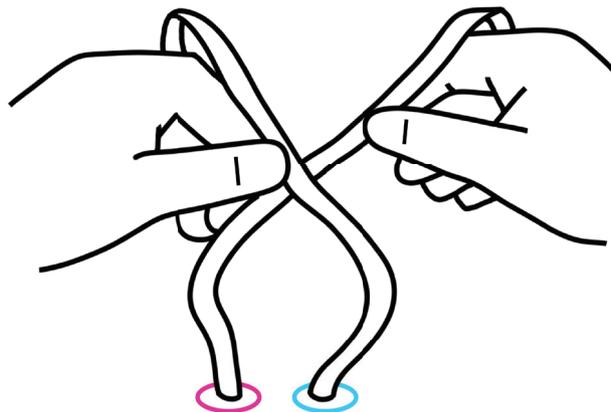
Éveiller



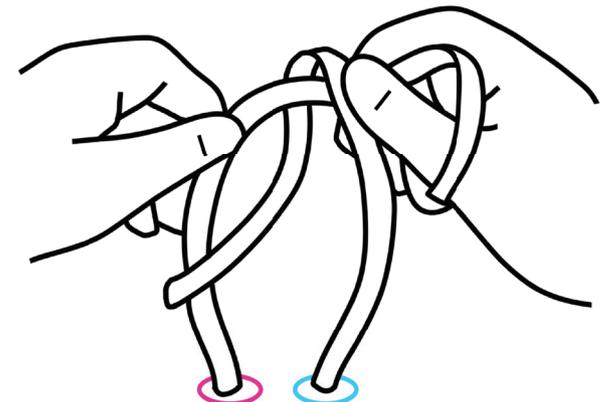
1



2

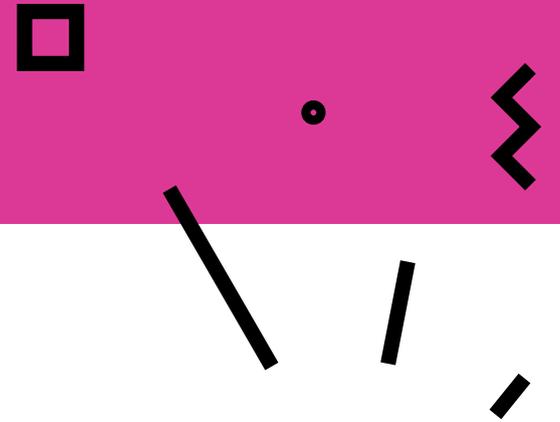


3

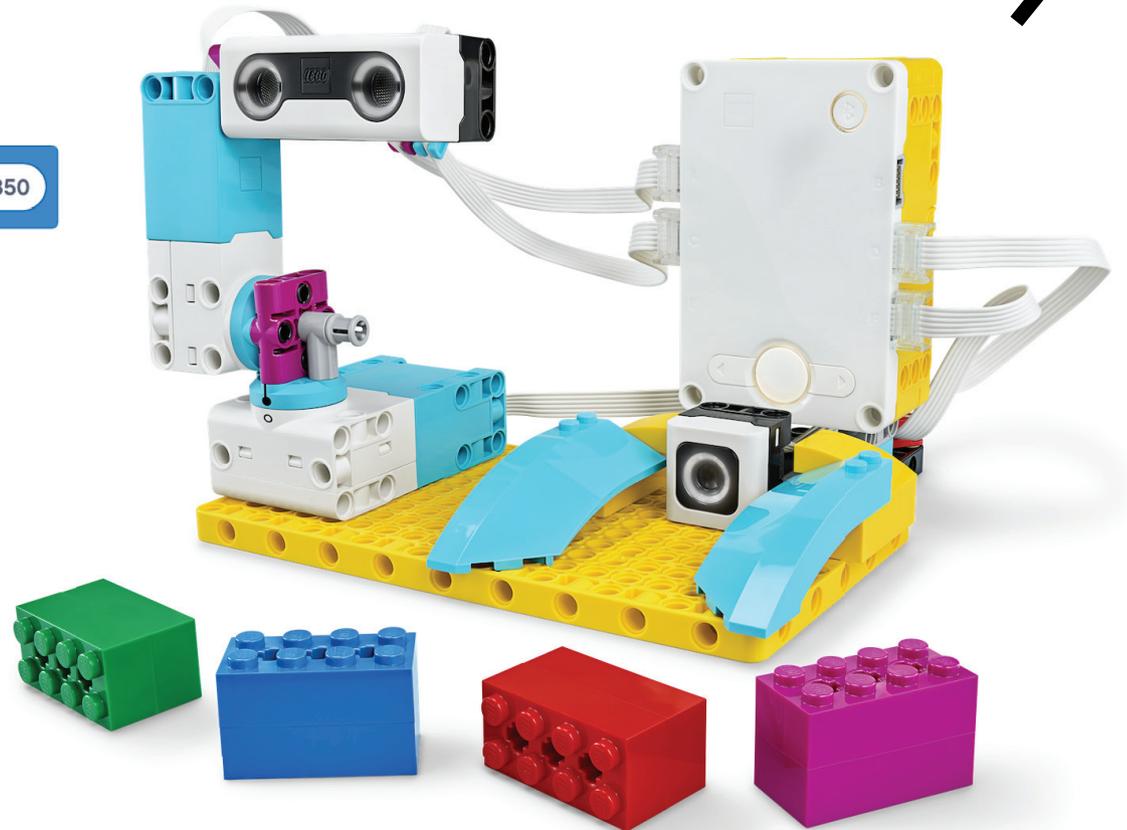


2000480

Éveiller

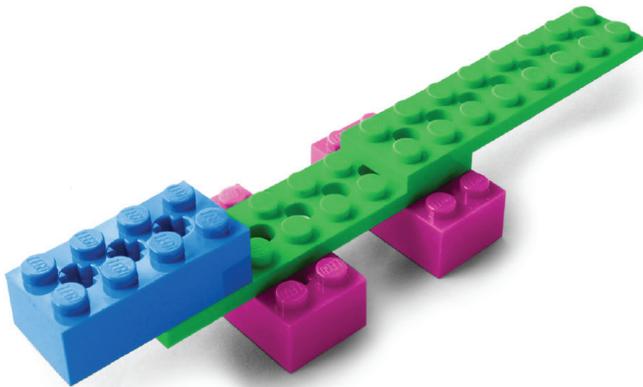


```
1 - [au lancement du programme]
2 - [A+F] définir la vitesse à 50 %
3 - [A+F] tourner au plus court vers la position 350
4 - [Connect] démarrer le son
5 - [C] éclairage
6 - [répéter 10 fois]
   - [activer] pendant 0.5 secondes
   - [activer] pendant 0.5 secondes
7 - [activer]
```



Explorer

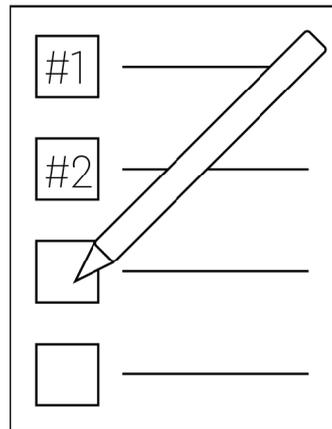
1



CONSTRUIRE

Imaginez un animal LEGO® que quelqu'un d'autre devra construire.
Utilisez 5 briques maximum.

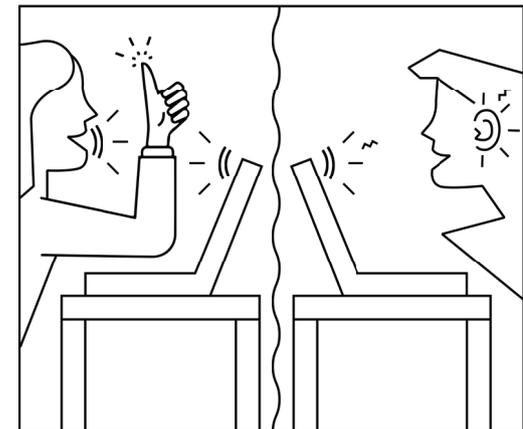
2



CODER

Listez par écrit les étapes nécessaires à la construction de votre modèle.
(C'est ce que les programmeurs appellent le *pseudocode*.)

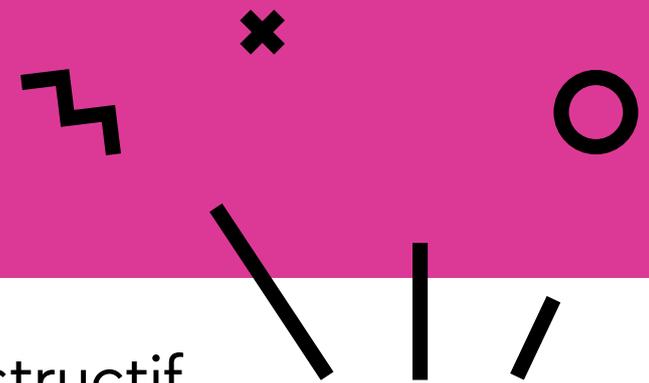
3



PROGRAMMER

Demandez à votre binôme de construire le modèle à partir de ce pseudocode. Il ne doit pas voir le modèle, seulement suivre les instructions que vous lui dictez.

Expliquer



Donnez votre avis et demandez un retour constructif.

Donner son avis

- Je suis vraiment impressionné(e) par...
- J'aimerais en savoir plus sur...
- J'ai eu la même idée...
- J'ai eu une autre idée...
- Je suggère...

Demander un retour constructif

Posez des questions, telles que :

- Quelles instructions étaient claires ?
- Que pourrais-je améliorer ?
- Quels bogues peuvent être corrigés ?

2000480

Enrichir

