

Tanzmoves programmieren

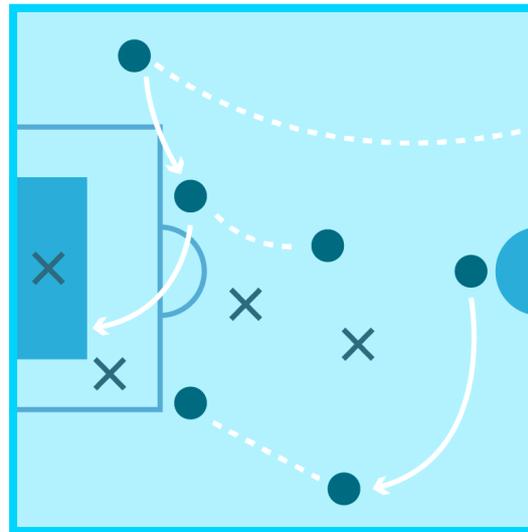
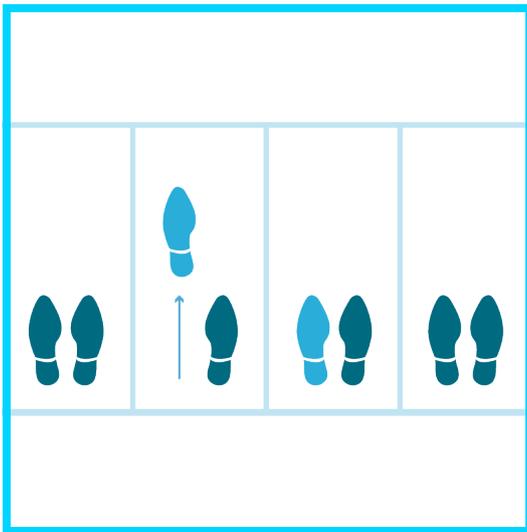
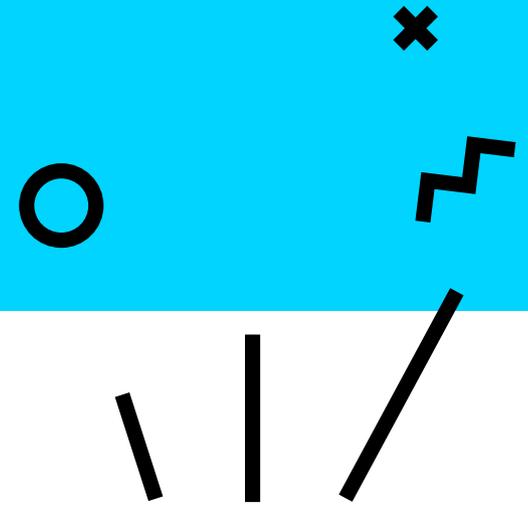
Programmieren
ohne Technik



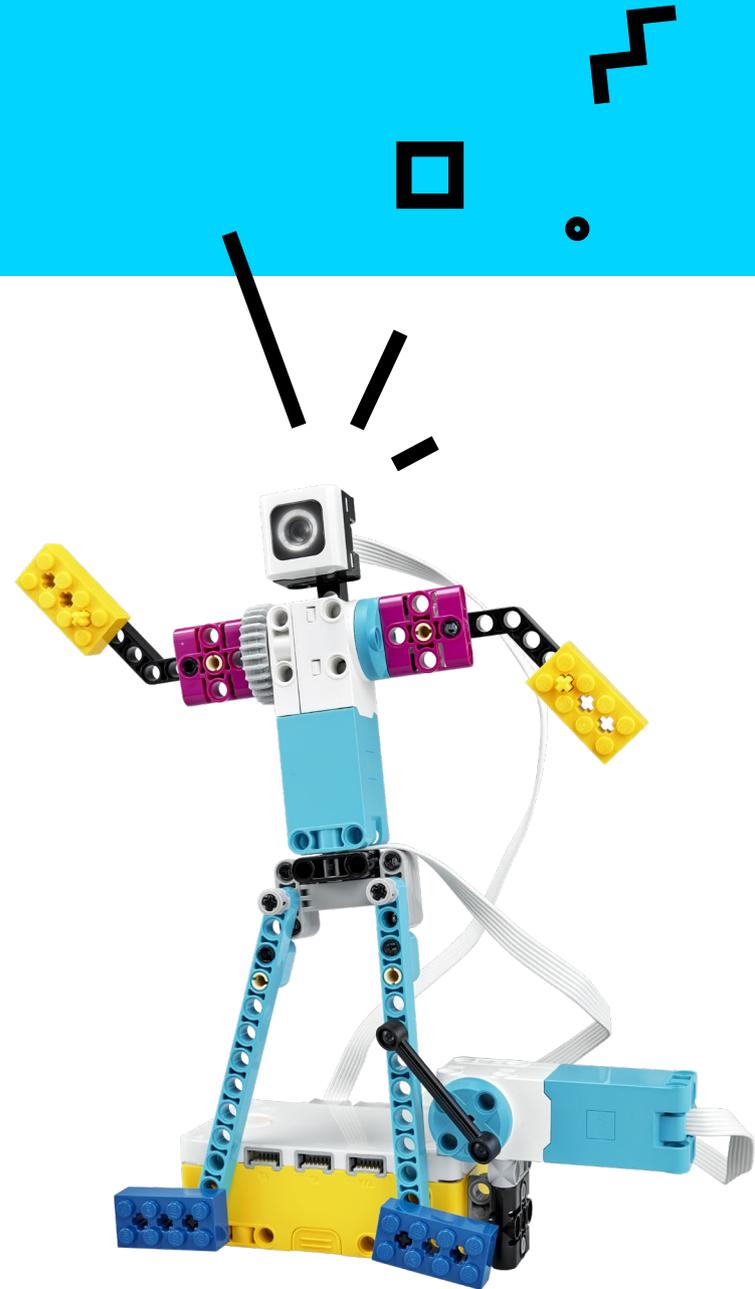
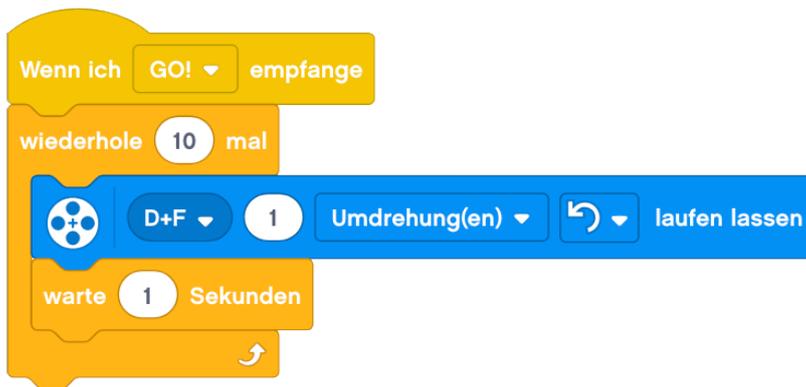
Einführen



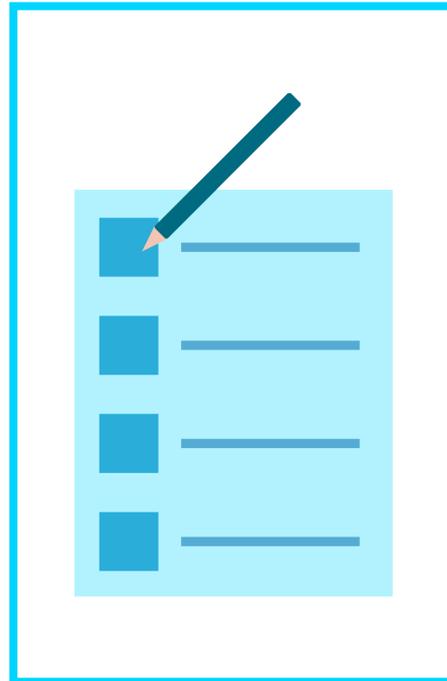
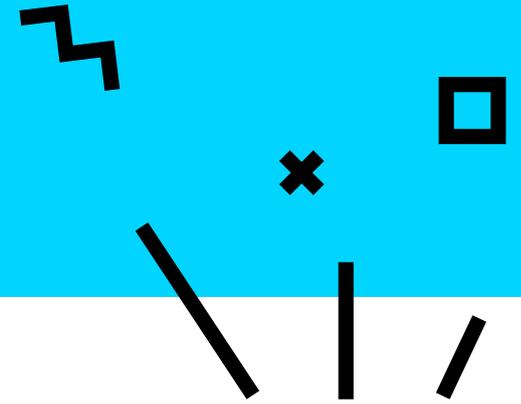
Einführen



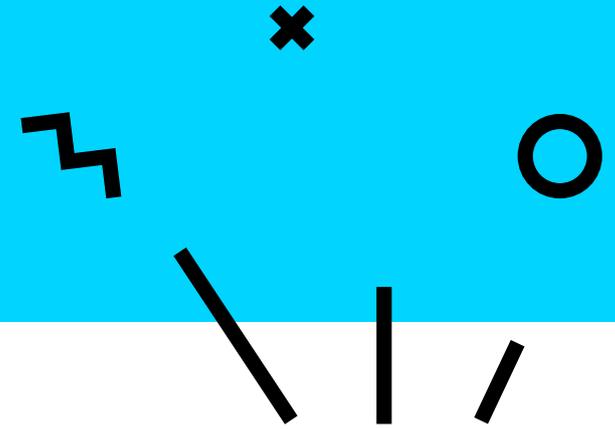
Einführen



Erforschen



Erklären



Feedback geben und Feedback erhalten.

Feedback geben

- Ich bin wirklich beeindruckt davon, ...
- Ich würde gern mehr darüber erfahren, ...
- Ich hatte dieselbe Idee ...
- Ich hatte eine andere Idee ...
- Ich schlage vor ...

Feedback erhalten

Fragen stellen wie:

- Welche Anweisungen waren gut verständlich?
- Was könnte ich verbessern?
- Welche Fehler könnte ich beheben?

Erweitern

