Notes d'animation

Engager 🕓 5 min.

education

Engagez les élèves en leur demandant ce qu'ils savent des abeilles et des papillons. Racontez l'histoire de la construction d'un nouveau terrain de jeu et de l'impact que cette construction pourrait avoir sur les abeilles et les papillons qui vivent à cet endroit.

Les amis des fleurs Φ Les élèves créent une l'impact des humains sur Je peux dire comment les humains influencent les êtres vivants. les autres êtres vivants local. education

Vous pouvez présenter aux élèves l'objectif et les cibles

0 | Buts et objectifs

d'apprentissage de cette leçon.



Demandez aux élèves ce qu'ils savent des abeilles et des

1 | Introduction

papillons. Voici quelques exemples de questions à poser : Selon vous, où vivent les abeilles et les papillons?

- Avez-vous déjà vu une abeille ou un papillon à l'école ou à la maison? De quoi avait l'air l'insecte?
- Comment pourrions-nous partager une maison avec les
- abeilles et les papillons? 2 | Contexte

Demandez aux élèves s'ils ont déjà construit quelque chose

d'être construit près de chez vous. C'est Mais qu'arrivera-t-il aux abeilles et aux papillons qui vivent à cet endroit?

Un nouveau terrain

de jeu est en train

dans un bac à sable ou à la plage, ou s'ils ont déjà ajouté des plantes dans un jardin. Qu'ont-ils fait pour faire de la place à leur construction ou à leurs plantes? (Ils ont creusé.)

- Qu'est-il arrivé au sol? (Il a été déplacé.) Qu'est-il arrivé aux plantes et aux fleurs qui se trouvaient
- à côté? (Elles ont dû être déplacées ou ont été

recouvertes de terre.)

- Qu'est-il arrivé aux abeilles et aux papillons qui vivaient à cet endroit? (Ils ont probablement dû trouver une nouvelle maison.)
- Si les élèves ont besoin d'aide pour faire le lien entre leurs expériences et la façon dont la construction d'un terrain de jeu pourrait affecter la terre et les êtres vivants, vous

pouvez: • Partager des photos de l'endroit choisi pour le terrain de jeu, avant et après la construction. • Expliquer que le terrain de jeu de cette histoire est

- construit dans une zone naturelle remplie de plantes, de fleurs, d'abeilles et de papillons.

Par groupes de 4, les élèves construisent une abeille, un papillon et deux fleurs. Ils jouent les rôles de l'abeille et du papillon qui volent et pollinisent les fleurs.

Explorer (1) 10 min.



Montrez comment l'abeille

3 Groupes et rôles

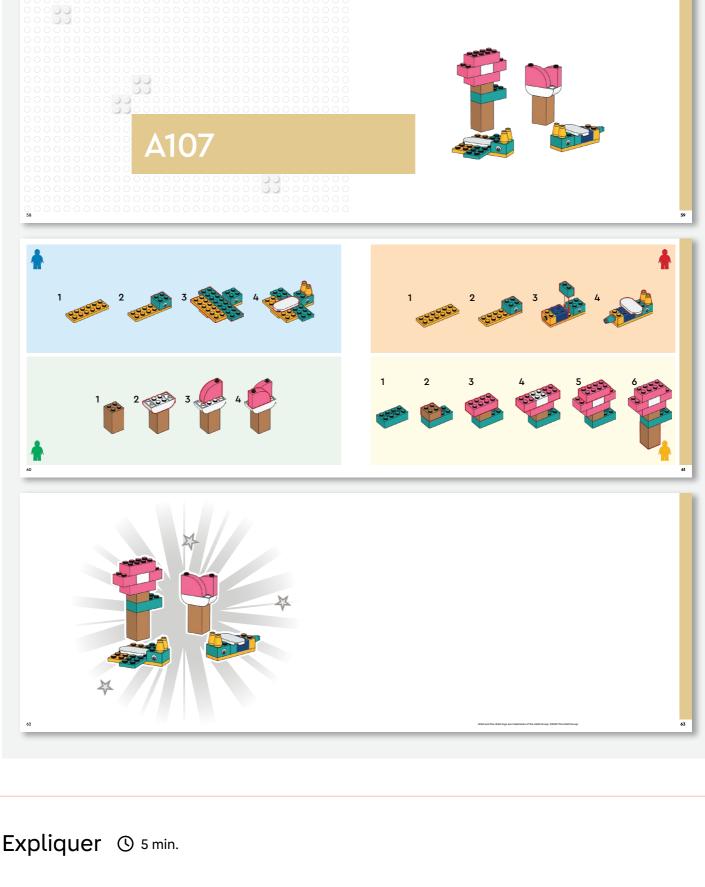
du modèle collaboratif qu'il va construire. Ils trouveront les icônes des figurines LEGO bleue, rouge, verte et jaune correspondantes dans les instructions de construction. 4 | Construisez et explorez Lorsque les groupes ont fini de construire, encouragez-les à jouer ensemble le rôle de l'abeille et du papillon, en volant autour des fleurs et en les visitant. En fonction de leurs

Répartissez les élèves en groupes de 4. Utilisez les figurines LEGO® bleue, rouge, verte et jaune pour attribuer les rôles des élèves et aider chacun d'entre eux à trouver la partie



pollinisation ou à l'atterrissage des abeilles et des papillons sur les fleurs. Vous pouvez profiter de l'occasion pour demander aux élèves pourquoi cela se produit.

connaissances préalables, les élèves peuvent jouer à la



nouveau terrain de ieu aura-t-elle un impact sur Comment pouvons-nous

Élaborer () 15 min.

Les abeilles et les papillons ont besoin de

importants dans la région. Construisez quelque

nouveau terrain de jeu.

chose pour leur permettre de rester après la construction du

notre aide! Gardez ces pollinisateurs

Pourauoi la présence d'abeilles et de papillons

La construction du

dans une région est-elle importante?

du nouveau terrain de jeu sur eux.

10:00

Vous pouvez également souligner que les abeilles peuvent parfois piquer. Les élèves peuvent donc réfléchir à la manière d'encourager la présence des abeilles tout en

Les élèves discutent de l'importance des abeilles et des papillons et de l'impact

5 | Partagez

veillant à ce que les terrains de jeu soient aussi sûrs que possible. Les élèves élaborent des solutions pour protéger les abeilles et les papillons après la construction du nouveau terrain de jeu. Ensuite, les élèves partagent leurs solutions et font le lien entre cette expérience et des exemples réels de moyens de soutenir les insectes dans les zones peuplées. 6 Construisez Vous pouvez faire un remue-méninges pour dresser une

liste d'idées possibles afin d'aider les groupes à démarrer.

encourager à construire plusieurs solutions. Voici quelques

Une plus grande quantité de fleurs pour attirer plus

Si les élèves terminent rapidement, vous pouvez les

• Un hôtel à insectes pour les garder à l'abri.

Au besoin, renforcez ou présentez le concept de «

Demandez aux élèves de réfléchir à la façon dont le

pollinisateurs » et leur importance dans un écosystème.

sur les abeilles et les papillons qui vivent à cet endroit.

amusants et utiles, mais que nous pouvons aussi tenir

nouveau terrain de jeu modifiera la terre et aura un impact

Vous pouvez insister sur le fait que les terrains de jeu sont

compte de la vie importante qui existe déjà à cet endroit.



• Un nouveau jardin autour du terrain de jeu. 7 | Partagez votre construction

d'abeilles et de papillons.

papillons dans une région.

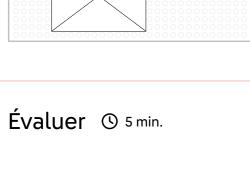
aide les abeilles et les papillons.

idées:

Pour vérifier la compréhension des élèves, vous pouvez évaluer si : Les élèves peuvent expliquer pourquoi les abeilles et les papillons sont importants pour une région. Les élèves peuvent modéliser une solution qui minimisera l'impact humain sur les abeilles et les

• Les élèves peuvent expliquer comment leur solution

- 8 Dans la vraie vie Vous pouvez parler de la façon dont les fleurs sauvages et
- l'hôtel à insectes soutiennent les êtres vivants. Demandez aux élèves de comparer ces images à leurs propres solutions et de dire en quoi elles sont ressemblantes ou différentes.

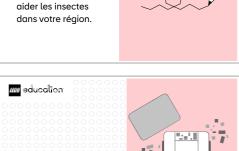


Une option d'évaluation facultative est de demander aux élèves de dessiner un moyen de soutenir les insectes dans leur environnement local.

Selon les capacités de vos élèves, vous pouvez leur

dessiner des images ou de combiner les deux.

demander d'écrire de courtes notes dans leur carnet, de



Dessinez quelque

chose que vous pouvez faire pour

10 | Rangez tout

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure, LEGO Education and the LEGO Education logo are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. @2025 The LEGO Group. All rights reserved.

9 | Montrez ce que vous savez

Rangez tout