

Viaggiatore felice

Programmazione di un giro per la città

Nome: _____

L'alunno può	Necessita di maggiore supporto	È in grado di lavorare in modo indipendente	È in grado di insegnare agli altri
Scomporre i problemi in parti più piccole			
Risolvere i problemi sviluppando una sequenza			
Descrivere le decisioni prese durante la creazione di un programma			
Programmare utilizzando sequenze e cicli			
Testare programmi per determinare se soddisfano un'esigenza			
Identificare e correggere errori (test e debug)			
Applicare il pensiero computazionale per risolvere un problema			
Raccontare un'esperienza utilizzando fatti pertinenti e dettagli descrittivi			

Commenti aggiuntivi:

