



# 45007 Stor bondegård

Fem idéer til at udforske matematik

Alder: 3-5 \* Til 2-4 børn



Find flere  
lignende  
aktiviteter  
på ↘

LEGOeducation.com

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the/son des marques de commerce de/son marcas registradas de LEGO Group.  
©2014 The LEGO Group. 076496.

## Tip

Brug bondegårdssettet sammen med ekstra dyr, så der kommer fokus på begyndende tælle- og sortere færdigheder.

## 5 idéer:

\* Lad børnene sortere dyrene på baggrund af et eller flere fællestræk og derefter tælle, hvor mange dyr der er i hver gruppe. Denne aktivitet kan gentages ved at sortere efter andre kendetegn (f.eks. antal ben, farver, hvor dyrene bor eller hvad de spiser).

\* Få børnene til at snakke om alt det, der sker i en landmands hverdag. Lad derefter børnene sætte disse ting i tidsmæssig rækkefølge. Få dem til at rollelege en dag i en landmands liv, og husk at snakke om, hvad der sker først, midt og sidst på dagen.

\* Alle dyrene er undsluppet! Lad børnene hjælpe landmanden med at bygge indhegninger til dem alle sammen. Lad børnene beskrive indhegningernes form, når de er færdige med at bygge. Prøv at få børnene til at lave indhegninger med andre former.

## Læringsområder

\* **Kognitiv udvikling**  
- sortere dyr, udforske former, lave mønstre og tælle

\* **Kognitiv udvikling**  
- udforske dyrs behov og adfærd

\* **Sproglig udvikling**  
- bruge beskrivelser, f.eks. "først dette, så dette"

\* Få børnene til at udforske tal og antal ved hjælp af gårdens dyr. Lad som om landmanden kommer med nye dyr til gården. Få børnene til at tælle, hvor mange dyr der er i alt.

\* Gårdens dyr vil gerne lave et optog. Få børnene til at bygge en vogn til optøget og sætte dyrene op i et mønster. Mønstret kan være enkelt eller komplekst, afhængigt af børnenes alder og evner.



education