

Incredibile parco dei divertimenti

Progettazione di una divertente giornata all'aperto

Nome: _____

L'alunno può	Necessita di maggiore supporto	È in grado di lavorare in modo indipendente	È in grado di insegnare agli altri
Partecipare a uno brainstorming per generare idee			
Migliorare e perfezionare un prototipo			
Raccogliere informazioni sui bisogni o i desideri degli altri			
Modificare una soluzione per soddisfare un desiderio o un'esigenza			
Modificare una soluzione esistente per farla funzionare correttamente			
Applicare il processo di progettazione ingegneristica per risolvere un problema			
Esercitarsi ad aiutare un personaggio della storia			
Descrivere idee o dettagli chiave di un testo			

Commenti aggiuntivi:

