

Glad resenär

Programmera dig fram genom stan

Namn: _____

Eleven kan	Behöver mer stöd	Kan arbeta självständigt	Kan lära andra
Dela upp problem i mindre delar			
Lösa problem genom att utveckla en sekvens			
Beskriva sina beslut när ett program skapas			
Programmera genom att använda sekvenser och loopar			
Testa program för att avgöra om de tillgodoser ett behov			
Identifiera och åtgärda fel (testa och felsöka)			
Använda datalogiskt tänkande för att lösa ett problem			
Återge en upplevelse genom att använda relevanta fakta och beskrivningar			

Ytterligare kommentarer:

