



45007 Stor bondegård

Fem ideer til Matematikk
Alder: 3-5 * For 2-4 barn



Finn flere slike aktiviteter på ↘

LEGOeducation.com

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the/son des marques de commerce de/son marcas registradas de LEGO Group.
©2014 The LEGO Group. 076496.

Tips

Du kan utvide mange av disse matematikkaktivitetene ved å kombinere settet Stor bondegård med andre dyrefigurer.

Læringsområder

- * **Kognitiv utvikling (matematikk)**
- sortere dyr, utforske former, mønstre og telling
- * **Kognitiv utvikling (naturfag)**
- utforske dyrenes behov og atferd
- * **Språkutvikling**
- bruk sekvensielle beskrivelser som „gjør dette først, deretter gjør du dette“

5 ideer:

- * Be barna om å sortere dyrene basert på én eller flere karakteristikk, deretter telle hvor mange dyr som finnes i hver gruppe. Du kan så gjenta denne aktiviteten, ved å sortere etter ulike karakteristikk (for eksempel, antall ben, farger, hvor de bor eller hva de spiser).
- * Oppmuntre barna til å snakke om alt det som skjer i hverdagen til bonden. Deretter ber du barna om å sette disse handlingene i en sekvens. Be dem prøve et rollespill om bondens hverdag, og sørg for at de snakker om alt som skjer i begynnelsen av dagen, midt på dagen og mot slutten av dagen.
- * Alle dyrene har rømt! Be barna om å hjelpe bonden med å bygge innhegninger til dyrene. Etter at innhegningene er bygget, ber du barna om å bestemme formen disse skal ha. Barna kan også lage andre alternative mønstre.

* Oppmuntre barna til å utforske addisjon ved bruk av dyrene på bondegården. Lat som om bonden henter inn nye dyr til bondegården. La barna telle hvor mange dyr som finnes på bondegården.

* Dyrene på bondegården ønsker å arrangere en parade. Oppmuntre barna til å bygge en paradeplattform og plasser dyrene i et mønster. Mønsteret kan være enkelt eller avansert, avhengig av barnas alder og ferdigheter.



education