Démarrage

Les animaux | 45029 | De 2 à 6 ans | Pour 2 à 4 enfants

Cette carte d'activité vous aidera à présenter l'ensemble Les animaux à votre classe d'enfants d'âge préscolaire. Les activités sont concues pour familiariser les enfants avec l'ensemble. Après avoir terminé ces activités, vous pouvez créer d'autres expériences d'apprentissage amusantes en combinant l'ensemble Les animaux à d'autres solutions d'apprentissage préscolaire de LEGO® Education.



1. Chansons ou histoires d'animaux

Demandez à chaque enfant de choisir un animal. Demandez-lui s'il a une chanson ou une histoire préférée sur l'animal qu'il a choisi. Si c'est le cas, encouragez-le à la partager avec le reste de la classe. Si ce n'est pas le cas, encouragez-le à créer une histoire ou une chanson sur son animal préféré.



2. Classer les animaux

Demandez aux enfants de regrouper les animaux selon différentes caractéristiques, comme :

- · le nombre de pattes;
- · la couleur:
- · l'habitat (utilisez les cartes d'inspiration pour décrire les différents habitats):
- · l'alimentation (carnivore, herbivore, omnivore).



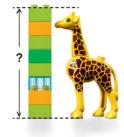
3. Prendre soin des animaux qui nous entourent

Entamez une discussion sur la façon de prendre soin des animaux à la maison ou en classe (c'est-à-dire, les animaux domestiques) ou des animaux à l'extérieur de la classe

(c'est-à-dire les animaux sauvages). Encouragez les enfants à faire des jeux de rôles ou de raconter des histoires sur la façon de prendre soin des animaux.

4. Mesurer la hauteur

Formez une ligne de cina animaux. en les placant du plus grand au plus petit. Essavez d'utiliser des briques 2x2 pour mesurer la hauteur de chaque animal. Demandez aux enfants pourquoi certains animaux sont plus grands ou plus gros que d'autres. Parlez des liens qui existent entre la taille d'un animal et son habitat.



5. Devine quel est cet animal

Demandez à un enfant de décrire un animal en particulier (p. ex., sa couleur, sa taille, son alimentation, son habitat) pendant que les autres enfants essayent de deviner de quel animal il s'agit, selon la description de leur camarade de classe.



En savoir plus à LEGOeducation.com

Objectifs d'apprentissage

Les enfants pourront :

- classer les matériaux en fonction d'une
- développer leurs habiletés en vocabulaire et en communication:
- utiliser des unités de mesure non standards pour comprendre le concept de mesure:
- utiliser des histoires ou des chansons pour s'exprimer de

LEGOeducation.com





LEGO and the LEGO logo are trademarks of the/sont des marques de commerce du/son marcas registradas de LEGO Group. ©2020 The LEGO Group. 6303192

8/16/19 6:07 PM 45029 GSCards DE FR.indd 2