

2000471

Panier à trois points

Plan de cours



🕒 30-45 minutes

📦 Débutant

🎓 Niveaux 3-5

Éveiller (Classe entière, 5 minutes)

- Animez une brève discussion sur le basketball.
- Posez des questions afin de guider vos élèves dans leur réflexion.

Voici quelques suggestions :

- Qu'est-ce qu'un panier à trois points ? (*Un tir réussi à longue distance, lancé derrière la ligne des trois points.*)
 - Quelles forces permettent au ballon d'entrer en mouvement ? (*La poussée et la traction*)
 - Quelle force permet au ballon de redescendre ? (*La gravité*)
- Présentez ensuite le défi de construction à vos élèves.

Explorer (Travail individuel, 20 minutes)

- Demandez à chaque élève de construire le modèle Basketball en suivant les étapes 1 à 20 de la page 16 du livre d'instructions de montage.
- Indiquez-leur de se reporter à la fiche de travail pour explorer les modèles récurrents dans le mouvement du ballon.

Expliquer (Classe entière, 10 minutes)

- Demandez à vos élèves d'expliquer comment ils ont fait pour marquer des paniers.
- Posez des questions pertinentes, telles que :
 - En testant différentes hauteurs de panier, quel modèle récurrent avez-vous identifié dans le mouvement du ballon ? (*Plus la hauteur du panier augmente, plus il devient difficile de marquer. Cela explique pourquoi le règlement du basketball professionnel définit une hauteur de panier standard.*)
- Comment avez-vous pu prévoir ce qui se passerait ensuite ?

Enrichir (Travail individuel, 10 minutes)

- Demandez à chaque élève de régler la hauteur de son panier en position 8 et d'essayer de marquer depuis la distance la plus éloignée en changeant l'emplacement du bras de lancer. Remarque : cela n'est pas mentionné sur la fiche de travail de l'élève.

Évaluer (Travail individuel)

- Demandez à chaque élève d'identifier un modèle récurrent dans le mouvement de son modèle.

Panier à trois points

Fiche de travail de l'élève

Comment faire pour marquer à chaque fois ?

- Construisez un bras de lancer et un panier de basket. Ouvrez le livre d'instructions de montage à la page 16 et suivez les étapes 1 à 12.
- Réglez la hauteur du panier de basket sur 1.
- Placez le panier et le bras de lancer sur les carrés dessinés ci-contre.
- Placez ensuite le ballon dans la coupelle, tirez le bras de lancer en arrière, puis relâchez-le pour tenter un panier à trois points.
- Entraînez-vous. Augmentez la hauteur du panier et modifiez l'emplacement du bras de lancer.
- Quelle hauteur de panier et quel emplacement du bras de lancer offrent les meilleurs résultats ?
- Décrivez les modèles récurrents que vous avez observés dans le mouvement du ballon.

