

2000471

Une ligne d'arrivée amusante

Plan de cours



Franchissez la ligne d'arrivée sous les hurras de la foule !

Dans le cadre de cette leçon, vos élèves appliqueront leurs connaissances des forces déséquilibrées pour construire une ligne d'arrivée mécanique amusante pour une figurine.

🕒 30-45 minutes

📦 Débutant

🎓 Niveaux 3-5

Éveiller (Classe entière, 5 minutes)

- Animez une brève discussion sur la course à pied.
- Posez des questions afin de guider vos élèves dans leur réflexion.

Voici quelques suggestions :

- Quelle force permet aux coureurs de franchir le ruban de la ligne d'arrivée ?
(Ils exercent une poussée avec leur corps. Cette poussée est une force déséquilibrée qui provoque la rupture du ruban de la ligne d'arrivée.)
- Comment pourriez-vous utiliser la force de poussée agissant sur le ruban de la ligne d'arrivée pour faire en sorte qu'une autre figurine présente une coupe ou une médaille au vainqueur ?
- Présentez ensuite le défi de construction à vos élèves.

Explorer (Travail individuel, 20 minutes)

- Demandez à chaque élève de construire une ligne d'arrivée amusante pour une figurine. Le modèle doit inclure un mécanisme.
- Indiquez à vos élèves de se reporter à la fiche de travail. Il n'y a pas d'instructions de montage spécifiques pour cette leçon.
- Vos élèves peuvent s'inspirer de l'exemple de la fiche de travail ou bien laisser libre cours à leur imagination.

Expliquer (Classe entière, 10 minutes)

- Demandez à vos élèves d'expliquer comment ils ont intégré une force déséquilibrée à leur modèle.
- Posez des questions pertinentes, telles que :
 - Où se trouve la force déséquilibrée à l'œuvre dans votre modèle ? *(La force est déséquilibrée lorsque le coureur franchit la ligne d'arrivée.)*

Enrichir (Travail individuel, 10 minutes)

- Demandez à chaque élève d'expliquer le processus de création de sa ligne d'arrivée à l'aide d'un dessin, d'une courte vidéo ou d'un enregistrement audio.

Évaluer (Travail individuel)

- Demandez à chaque élève d'identifier une force déséquilibrée à l'œuvre dans son modèle.

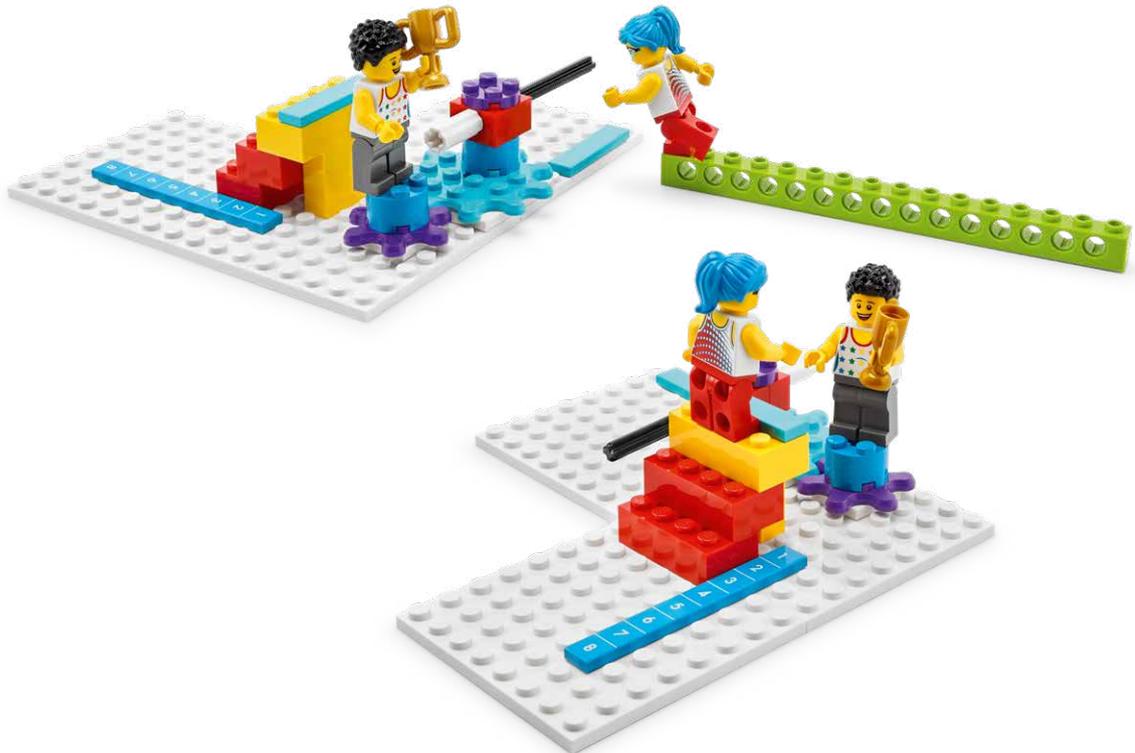
2000471

Une ligne d'arrivée amusante

Fiche de travail de l'élève

Franchissez la ligne d'arrivée sous les hourras de la foule !

- Construisez une ligne d'arrivée amusante pour une figurine.
- Votre ligne d'arrivée doit inclure un mécanisme. Vous pouvez utiliser :
- Un engrenage, plusieurs engrenages ou un levier



- Vous pouvez vous inspirer de ces images ou laisser libre cours à votre imagination.
- Identifiez une force déséquilibrée à l'œuvre dans votre modèle.