

# Creaciones peculiares

Diseño de inventos chulos para la escuela

Nombre: \_\_\_\_\_

El alumno puede	Necesita más apoyo.	Puede trabajar de manera autónoma.	Puede enseñar a otros.
Definir y entender un problema dado			
Hacer una lluvia de ideas y repeticiones para satisfacer una necesidad específica			
Crear una posible solución a un problema con limitaciones			
Definir criterios de éxito para contribuir a evaluar una solución			
Identificar los puntos de error de un modelo o programa			
Perfeccionar un prototipo como parte de un proceso de diseño cíclico			
Emplear el proceso de diseño para mejorar un objeto existente			
Explorar los beneficios de las soluciones automatizadas			
Participar eficazmente en una serie de debates colaborativos			

Comentarios adicionales:

