

Fantastisk forlystelsespark

Design en sjov udflugt

Navn: _____

Eleven kan	Har behov for yderligere støtte	Kan arbejde selvstændigt	Kan hjælpe andre
Brainstorme for at komme på idéer			
Forbedre og finpudse en prototype			
Indsamle oplysninger om andres behov og ønsker			
Tilpasse en løsning, så den imødekommer et ønske eller behov			
Tilpasse en eksisterende løsning, så den fungerer optimalt			
Bruge sine kompetencer i teknisk design til at løse et problem			
Øve sig i at hjælpe en figur fra historien			
Beskrive de vigtigste idéer eller detaljer fra en tekst			

Yderligere kommentarer:

