

Criar uma Criatura

Estruturas e Funções

Projete um modelo de planta ou animal com uma estrutura ou função para ajudá-lo a sobreviver e crescer.



Pense como um cientista:

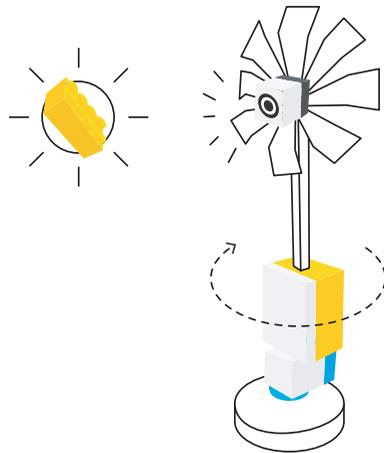
Que estrutura ou função uma planta pode ter para ajudá-la a crescer?

Que estruturas ou funções um animal poderia ter para mantê-lo a salvo de predadores?

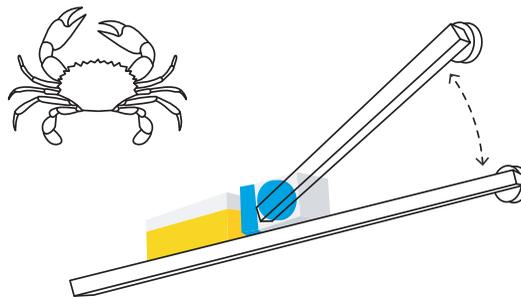


Exemplos de Ideias

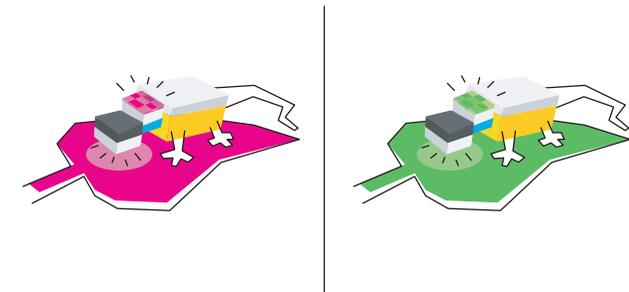
Que estruturas ou funções podem ajudar sua planta ou animal a sobreviver e crescer?



Crescer em direção ao sol
para obter mais luz.



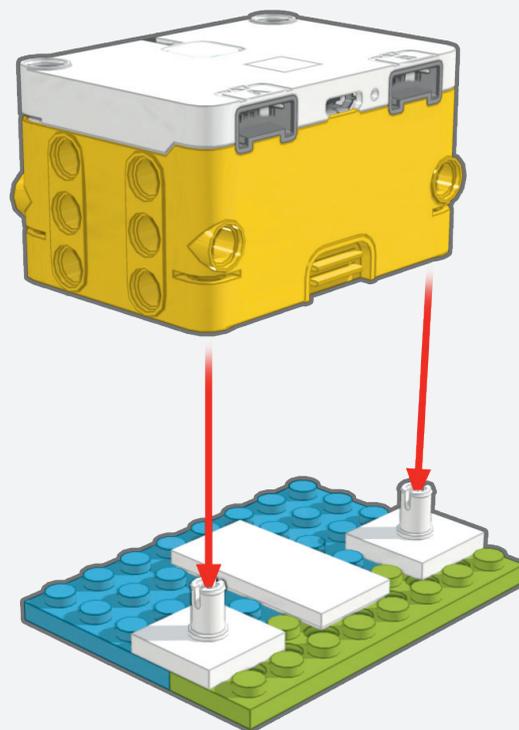
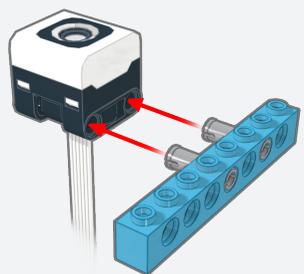
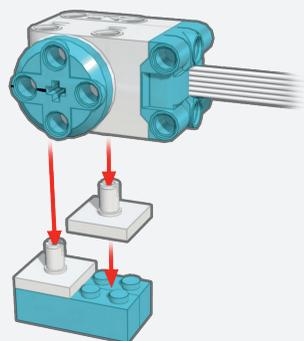
Beliscar para pegar comida.



Camuflagem para se esconder de
predadores.

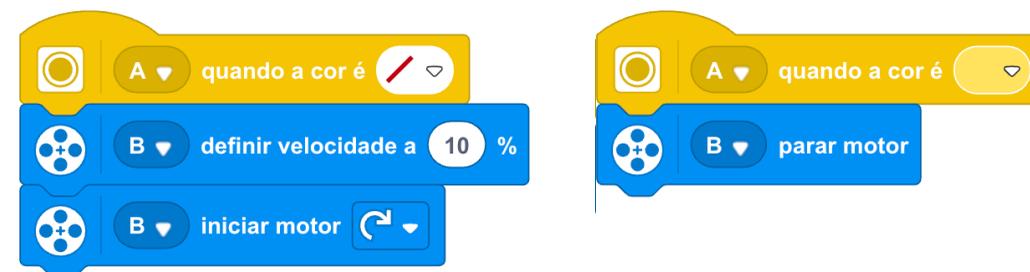
Construa!

Como anexará um motor ou sensor ao seu modelo de planta ou animal?



Programa!

Programa de amostra para a flor:



Descreva!

O que acontece quando a flor "vê" uma peça amarela?

Modifique!

Como você pode reprogramar o programa para fazer a flor reagir a diferentes tipos de clima?

Fale sobre isso!

Descreva sua planta ou animal. Mostre e explique sua função ou mecanismo especial. Por que essa função ou mecanismo ajuda sua planta ou animal a sobreviver e crescer?