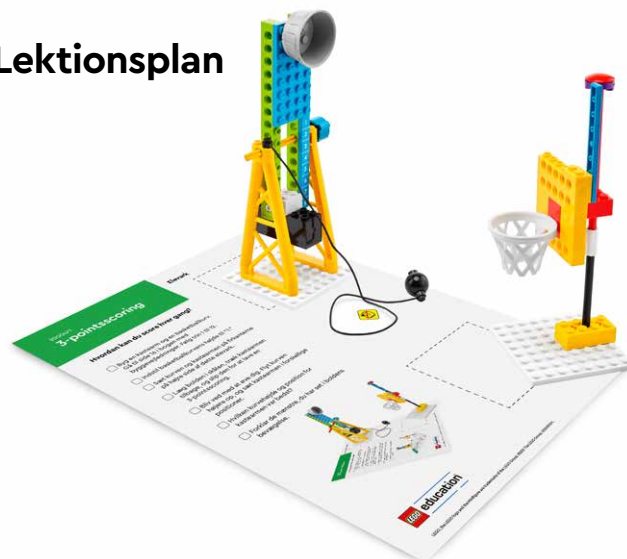


2000471

3-pointsscoring

Lektionsplan



Undersøg en basketballs bevægelse, når du kaster et 3-pointsskud.

Kan du score i kurven hver gang?

I denne lektion skal eleverne observere, hvordan en basketball bevæger sig, og finde et bevægelsesmønster.

🕒 30-45 minutter 📦 Begynder 🎓 3.-5. klasse

Inddrag eleverne (hele klassen, 5 minutter)

- Start en kort samtale om basketball.
- Stil spørgsmål for at sætte tankerne i gang hos eleverne. Her er nogle forslag:
 - Hvad er en 3-pointsscoring? (*En 3-pointsscoring er en scoring med et skud taget uden for 3-pointslinjen.*)
 - Hvilke kræfter får bolden til at bevæge sig? (*Skubbekraft/trækkraft.*)
 - Hvilken kraft får bolden til at komme ned igen? (*Tyngdekraft.*)
- Lad eleverne gå i gang med byggeudfordringen.

Undersøg (individuel arbejde, 20 minutter)

- Få eleverne til at arbejde hver for sig med at bygge basketballmodellen ved at følge trin 1-20 på side 16 i byggevejledningen (findes i kassen).
- Elevarket guider dem, når de skal eksperimenterer for at opdage mønstre i boldens bevægelse.

Forklar (hele klassen, 10 minutter)

- Bed eleverne om at forklare, hvordan det er lykkedes dem at score i kurven.
- Stil spørgsmål som:
 - Hvilke mønstre kunne du se i boldens bevægelse, når kurvehøjden blev ændret? (*Efterhånden som højden blev større, blev det vanskeligere at score. Dette kan føre til en snak om, hvorfor professionelle basketballkurve har en standardhøjde.*)
- Hvordan kunne du forudsige, hvad der ville ske?

Udbyg (individuel arbejde, 10 minutter)

- Få eleverne til at indstille kurvehøjden til position 8 og forsøge at score fra den fjerneste afstand ved at ændre kastarmens drejehøjde. Bemærk: Dette er ikke nævnt i elevarket.

Evaluer (individuel arbejde)

- Bed hver elev om at give et eksempel på et bevægelsesmønster, som de har observeret i deres model.

Hvordan kan du score hver gang?

- Byg en kastearm og en basketballkurv. Gå til side 16 i bogen med byggevejledninger. Følg trin 1 til 12.
- Indstil basketballkurvens højde til "1."
- Sæt kurven og kastearmen på firkanterne på højre side af dette elevark.
- Læg bolden i skålen, træk kastearmen tilbage, og slip den for at lave en 3-pointsscoring.
- Bliv ved med at øve dig. Flyt kurven højere op, og sæt kastearmen i forskellige positioner.
- Hvilken kurvehøjde og position for kastearmen var bedst?
- Forklar de mønstre, du har set i boldens bevægelse.

