

1. Miniatur-Minigolf

Lustige Schulfest-Spiele (8–10 Jahre)



Sachunterricht

Erfahrungs- und Lernbereich Natur

- Naturobjekte untersuchen; Naturvorgänge beobachten
- Experimentieren

Erfahrungs- und Lernbereich Technik

- Geräte und deren Verwendung besprechen
- Durch den Umgang mit Geräten, wichtige Teile und deren Funktion kennen lernen
- Objekte erkunden durch Betrachten
- Die Wirkungsweise von Kräften beobachten und einfache Experimente durchführen

Technisches Werken

Technik

- Zerlegen, untersuchen, experimentieren
- Durch den Bau einfacher Modelle die Wirkungsweisen elementarer Kräfte erfahren
- Grundfunktionen und Wirkungsweisen technischer Bauelemente kennen lernen
- Einfache Geräte und Maschinen aus Baukästen und Bausystemen herstellen und erproben

Produktgestaltung

- Einfache Spiel- und Gebrauchsgegenstände erproben und betrachten

Mathematik

Größen

- Reale oder bildhaft dargestellte Sachsituationen beschreiben
- Auffallende größenbezogene Merkmale an Objekten aus dem kindlichen Erfahrungsbereich entdecken

Deutsch, Lesen, Schreiben

Sprechen

- Auffallende Merkmale beschreiben
- Klärung von Sachverhalten und Problemen anstreben

Schreiben

- Texte zu einem gemeinsamen Erlebnis anstreben
- Dinge, Tätigkeiten, Eigenschaften und Sachverhalte sprachlich darstellen

2. Bowling-Spaß

Lustige Schulfest-Spiele (8–10 Jahre)



Sachunterricht

Erfahrungs- und Lernbereich Technik

- Geräte und deren Verwendung besprechen
- Durch den Umgang mit Geräten, wichtige Teile und deren Funktion kennen lernen
- Objekte erkunden durch Betrachten
- Die Wirkungsweise von Kräften beobachten und einfache Experimente durchführen

Technisches Werken

Technik

- Grundfunktionen und Wirkungsweisen technischer Bauelemente kennen lernen
- Einfache Geräte und Maschinen aus Baukästen und Bausystemen herstellen und erproben

Produktgestaltung

- Einfache Spiel- und Gebrauchsgegenstände erproben und betrachten

Deutsch, Lesen, Schreiben

Sprechen

- Eigene Gefühle, Gedanken und Wünsche anderen mitteilen
- Auffallende Merkmale beschreiben
- Klärung von Sachverhalten und Problemen anstreben

Lesen

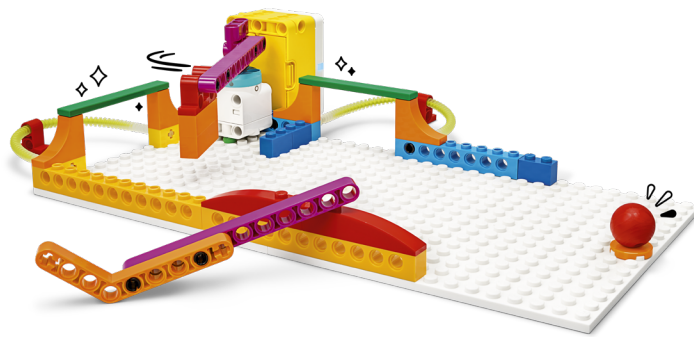
- Informationen auswerten und anwenden

Schreiben

- Texte zu einem gemeinsamen Erlebnis anstreben
- Dinge, Tätigkeiten, Eigenschaften und Sachverhalte sprachlich darstellen
- Erlebnisse, Beobachtungen, und Ähnliches aufschreiben

3. Hockey-Simulator

Lustige Schulfest-Spiele (8–10 Jahre)



Sachunterricht

Erfahrungs- und Lernbereich Technik

- Geräte und deren Verwendung besprechen
- Durch den Umgang mit Geräten, wichtige Teile und deren Funktion kennen lernen
- Objekte erkunden durch Betrachten
- Die Wirkungsweise von Kräften beobachten und einfache Experimente durchführen

Technisches Werken

Technik

- Zerlegen, untersuchen, experimentieren
- Durch den Bau einfacher Modelle die Wirkungsweisen elementarer Kräfte erfahren
- Einfache Geräte und Maschinen aus Baukästen und Bausystemen herstellen und erproben

Produktgestaltung

- Einfache Spiel- und Gebrauchsgegenstände erproben und betrachten

Deutsch, Lesen, Schreiben

Sprechen

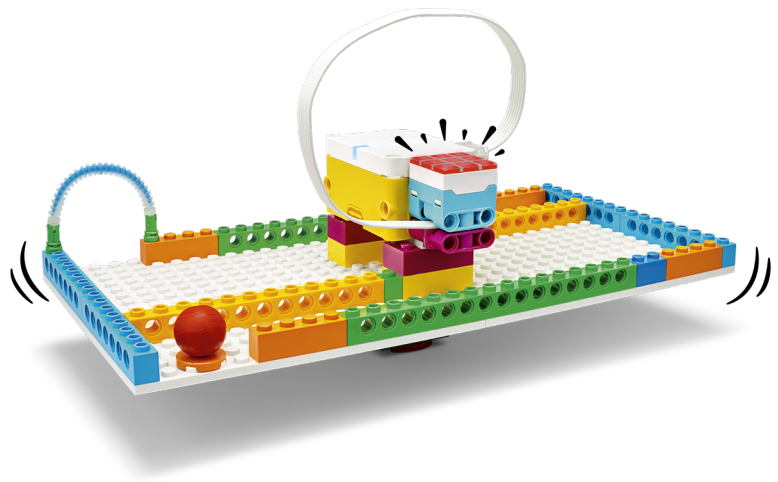
- Auffallende Merkmale beschreiben
- Klärung von Sachverhalten und Problemen anstreben

Schreiben

- Texte zu einem gemeinsamen Erlebnis anstreben
- Dinge, Tätigkeiten, Eigenschaften und Sachverhalte sprachlich darstellen

4. Das Labyrinth

Lustige Schulfest-Spiele (8–10 Jahre)



Sachunterricht

Erfahrungs- und Lernbereich Technik

- Geräte und deren Verwendung besprechen
- Durch den Umgang mit Geräten, wichtige Teile und deren Funktion kennen lernen
- Objekte erkunden durch Betrachten
- Objekte erkunden durch Messen
- Die Wirkungsweise von Kräften beobachten und einfache Experimente durchführen

Technik

- Zerlegen, untersuchen, experimentieren
- Durch den Bau einfacher Modelle die Wirkungsweisen elementarer Kräfte erfahren
- Einfach Geräte und Maschinen aus Baukästen und Bausystemen herstellen und erproben

Produktgestaltung

- Einfache Spiel- und Gebrauchsgegenstände erproben und betrachten

Mathematik

Größen

- Messergebnisse interpretieren

Deutsch, Lesen, Schreiben

Sprechen

- Einfache Sachverhalte möglichst genau sprachlich darstellen
- Klärung von Sachverhalten und Problemen anstreben

Lesen

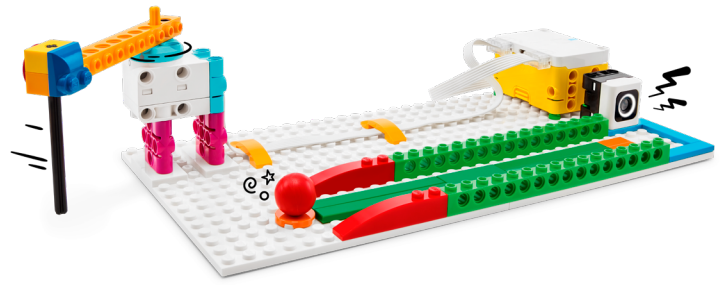
- Informationen auswerten und anwenden

Schreiben

- Texte zu einem gemeinsamen Erlebnis anstreben
- Dinge, Tätigkeiten, Eigenschaften und Sachverhalte sprachlich darstellen

5. Ins Schwarze treffen

Lustige Schulfest-Spiele (8–10 Jahre)



Sachunterricht

Erfahrungs- und Lernbereich Technik

- Geräte und deren Verwendung besprechen
- Objekte erkunden durch Betrachten
- Objekte erkunden durch Messen
- Nutzungsmöglichkeiten von Kräften erproben und besprechen
- Die Wirkungsweise von Kräften beobachten und einfache Experimente durchführen

Technisches Werken

Technik

- Elementares Wissen über die Eigenschaften verschiedener Fahrzeuge erwerben
- Zerlegen, untersuchen, experimentieren
- Durch den Bau einfacher Modelle die Wirkungsweisen elementarer Kräfte erfahren
- Einfach Geräte und Maschinen aus Baukästen und Bausystemen herstellen und erproben

Produktgestaltung

- Einfache Spiel- und Gebrauchsgegenstände erproben und betrachten

Mathematik

Größen

- Relationen durch unmittelbares und mittelbares Vergleichen auf der Handlungsebene durch Messen, Zuordnen und Ordnen herstellen
- Messergebnisse interpretieren

Deutsch, Lesen, Schreiben

Sprechen

- Auffallende Merkmale beschreiben
- Klärung von Sachverhalten und Problemen anstreben

Lesen

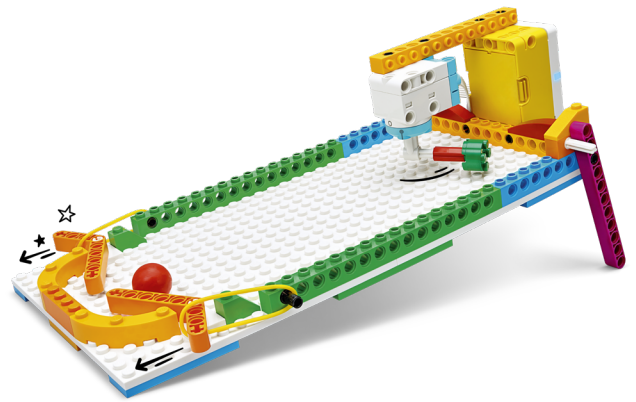
- Informationen auswerten und anwenden

Schreiben

- Texte zu einem gemeinsamen Erlebnis anstreben
- Dinge, Tätigkeiten, Eigenschaften und Sachverhalte sprachlich darstellen

6. Mini-Flipper

Lustige Schulfest-Spiele (8–10 Jahre)



Sachunterricht

Erfahrungs- und Lernbereich Technik

- Durch den Umgang mit Geräten, wichtige Teile und deren Funktion kennen lernen
- Objekte erkunden durch Betrachten
- Nutzungsmöglichkeiten von Kräften erproben und besprechen
- Die Wirkungsweise von Kräften beobachten und einfache Experimente durchführen

Technisches Werken

Technik

- Zerlegen, untersuchen, experimentieren
- Durch den Bau einfacher Modelle die Wirkungsweisen elementarer Kräfte erfahren
- Grundfunktionen und Wirkungsweisen technischer Bauelemente kennen lernen
- Einfach Geräte und Maschinen aus Baukästen und Bausystemen herstellen und erproben

Produktgestaltung

- Einfache Spiel- und Gebrauchsgegenstände erproben und betrachten

Deutsch, Lesen, Schreiben

Sprechen

- Auffallende Merkmale beschreiben
- Klärung von Sachverhalten und Problemen anstreben

Schreiben

- Dinge, Tätigkeiten, Eigenschaften und Sachverhalte sprachlich darstellen
- Erlebnisse, Beobachtungen, und Ähnliches aufschreiben
- Gelesenes, Gehörtes, Gesehenes, Gefühltes schriftlich wiedergeben

7. Lustige Schulfest-Spiele

Lustige Schulfest-Spiele (8–10 Jahre)



Sachunterricht

Erfahrungs- und Lernbereich Gemeinschaft

- Die Notwendigkeit von Regelungen und Ordnungen in größeren Gemeinschaften einsehen
- Gefühle und Stimmungen in bestimmten Situationen beschreiben
- Eigenes Verhalten und die eigene Rolle gegenüber anderen beobachten

Erfahrungs- und Lernbereich Technik

- Geräte und deren Verwendung besprechen
- Objekte erkunden durch Betrachten

Technisches Werken

Technik

- Zerlegen, untersuchen, experimentieren
- Durch den Bau einfacher Modelle die Wirkungsweisen elementarer Kräfte erfahren
- Einfach Geräte und Maschinen aus Baukästen und Bausystemen herstellen und erproben

Produktgestaltung

- Einfache Spiel- und Gebrauchsgegenstände erproben und betrachten

Deutsch, Lesen, Schreiben

Sprechen

- Eigene Gefühle, Gedanken und Wünsche anderen mitteilen
- Klärung von Sachverhalten und Problemen anstreben

Lesen

- Informationen auswerten und anwenden
- Den Verlauf einer Handlung wiedergeben

Schreiben

- Texte zu einem gemeinsamen Erlebnis anstreben
- Dinge, Tätigkeiten, Eigenschaften und Sachverhalte sprachlich darstellen
- Erlebnisse, Beobachtungen, und Ähnliches aufschreiben
- Gelesenes, Gehörtes, Gesehenes, Gefühltes schriftlich wiedergeben