

# Crea una criatura

## Estructuras y funciones

Diseña un modelo de planta o animal con una estructura o una función que lo ayuden a sobrevivir y crecer.



### Piensa como un científico:

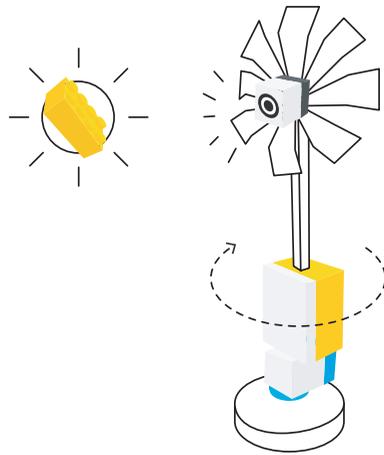
¿Qué estructura o función podría tener una planta para ayudarla a crecer?

¿Qué estructuras o funciones podría tener un animal para mantenerlo a salvo de los depredadores?

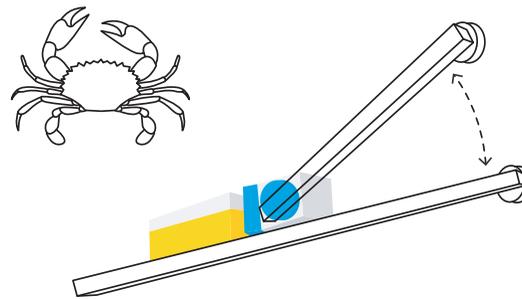


### Ideas de ejemplo

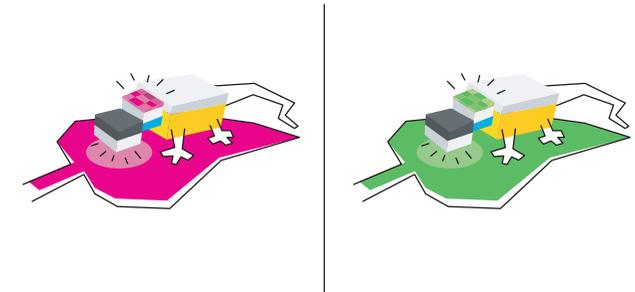
¿Qué estructuras o funciones pueden ayudar a tu planta o animal a sobrevivir y crecer?



Crecer hacia el sol para obtener más luz.



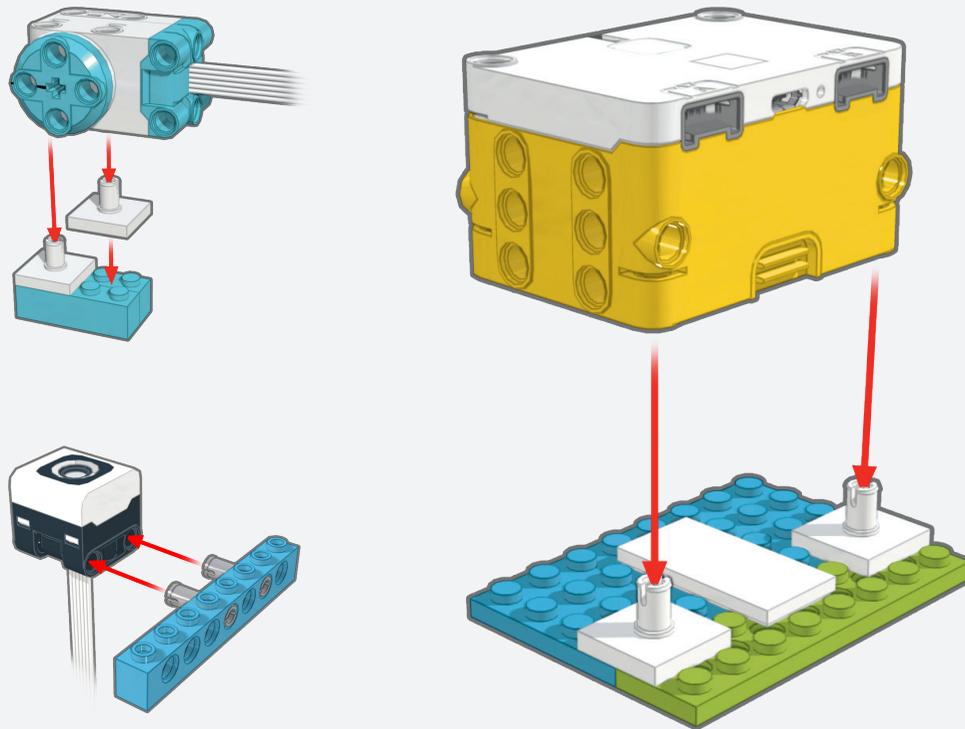
Pellizcar para atrapar comida.



Camuflarse para esconderse de los depredadores.

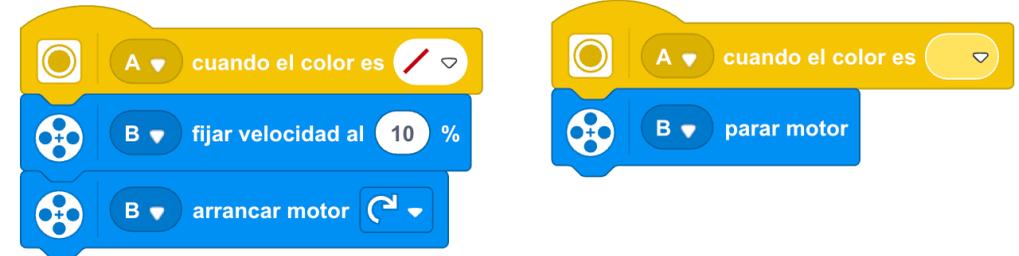
## ¡Constrúyelo!

¿Cómo conectarás un motor o sensor a tu modelo de planta o animal?



## ¡Prográmalo!

Programa de muestra para la flor:



## ¡Descríbelo!

¿Qué sucede cuando la flor "ve" un ladrillo amarillo?

## ¡Modifícalo!

¿Cómo se puede rediseñar el programa para hacer que la flor reaccione a diferentes tipos de clima?

## ¡Coméntalo!

Describe tu planta o animal. Muestra y explica su función o mecanismo especial.  
¿Por qué esta función o mecanismo ayuda a tu planta o animal a sobrevivir y crecer?