

# Säkert övergångsställe

## Skydda djur och människor

Bygg ett automatiserat övergångsställe som låter djur och människor passera säkert.



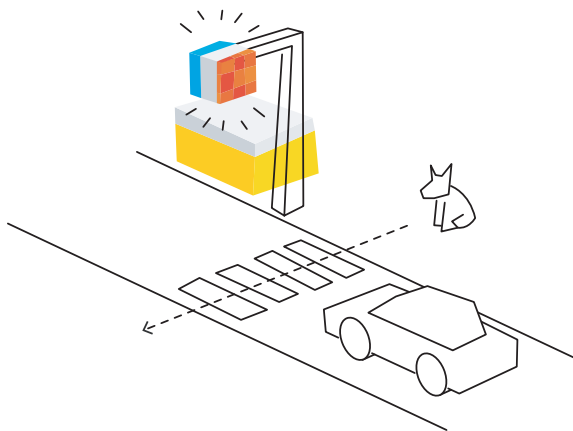
### Tänk som en designer:

Vad kan du skapa för att skydda människor och/eller djur när nya vägar byggs?  
Hur kan sensorer och signaler hjälpa människor att lämna plats åt djuren?

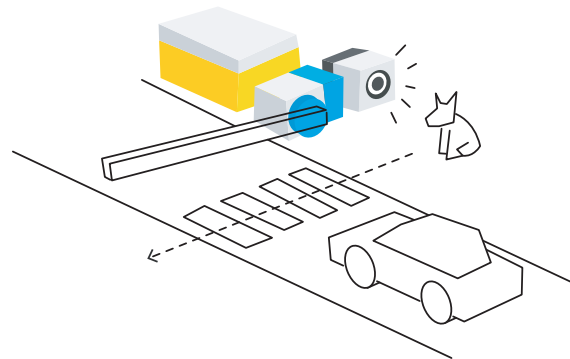


## Exempel på idéer

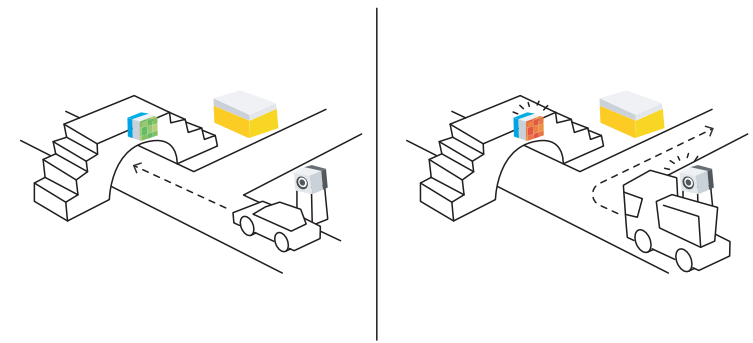
Vilka automatiserade funktioner kan hjälpa djur och människor att passera säkert?



Ett trafikljus påminner förarna om att sakta ner och håll utkik efter djur.



En synlig vägspärr för bilar när djur är på vägen.

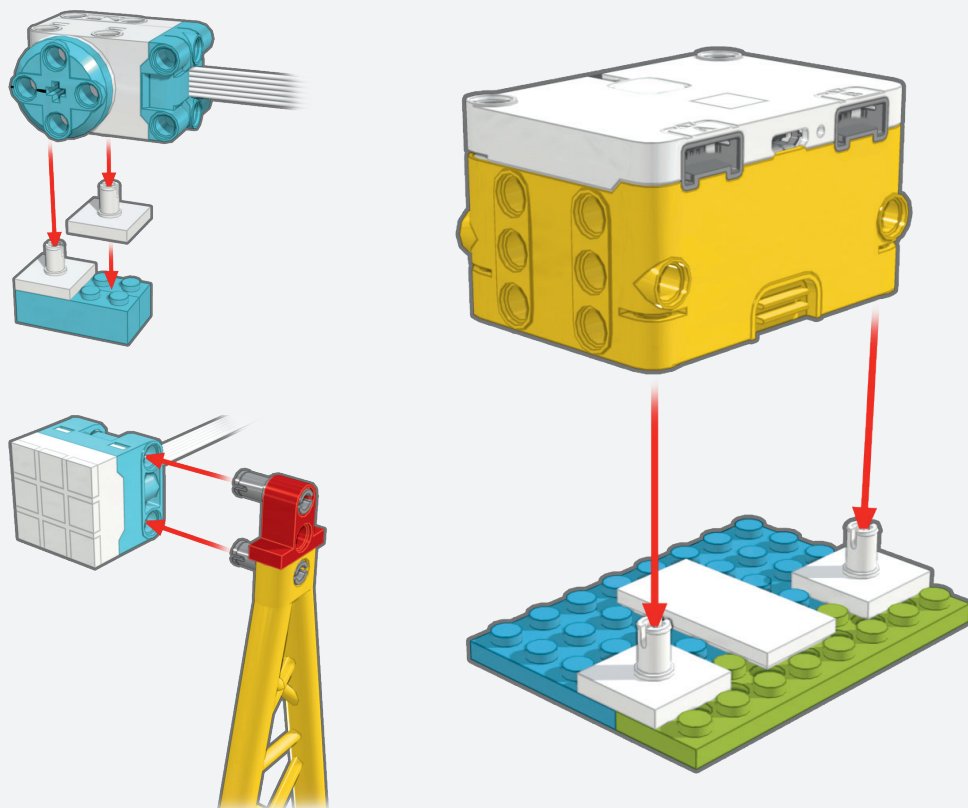


En separat väg för stora lastbilar som inte stör djurens livsmiljö.



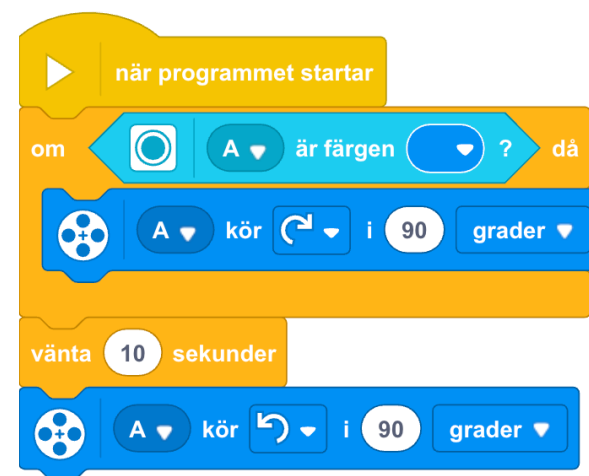
## Bygg!

Hur kommer du att placera din enhet i miljön?



## Programmera!

Exempelprogram för vägsparren:



### Beskriv det!

Hur fungerar ditt program, uppifrån och ner?

### Ändra!

Hur kan du uppdatera sekvensen för att upprepa en åtgärd?

## Berätta!

Varför är det viktigt för djur och/eller människor att ha strukturer som hjälper dem att röra sig på vägarna på ett säkert sätt? Hur låter din enhet djur och människor passera på ett säkert sätt?