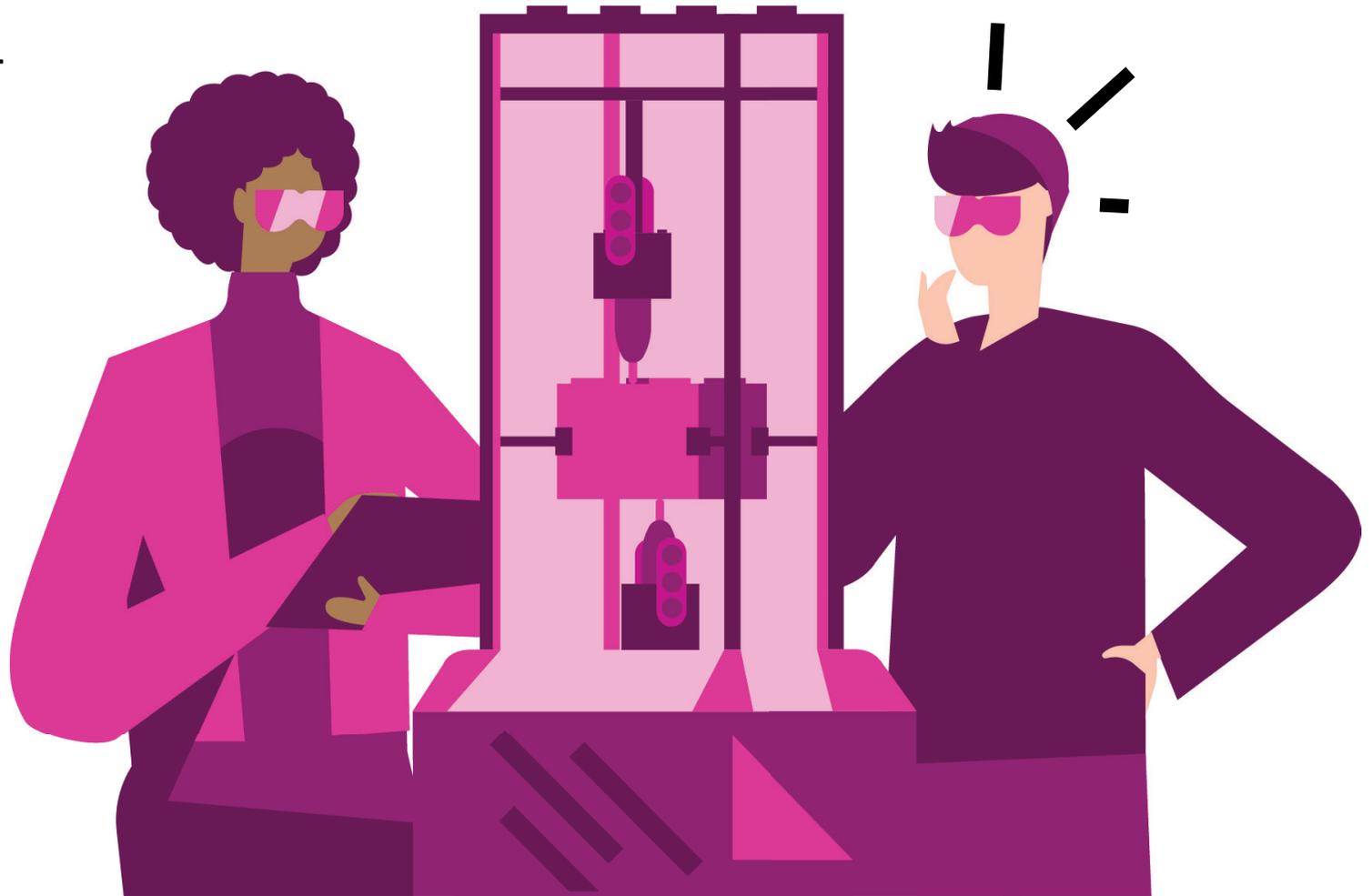


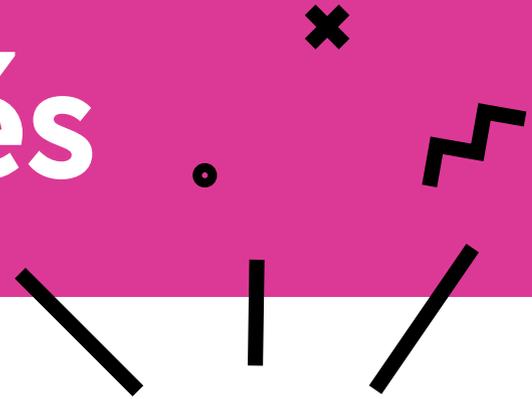
2000480

# Espalda contra espalda

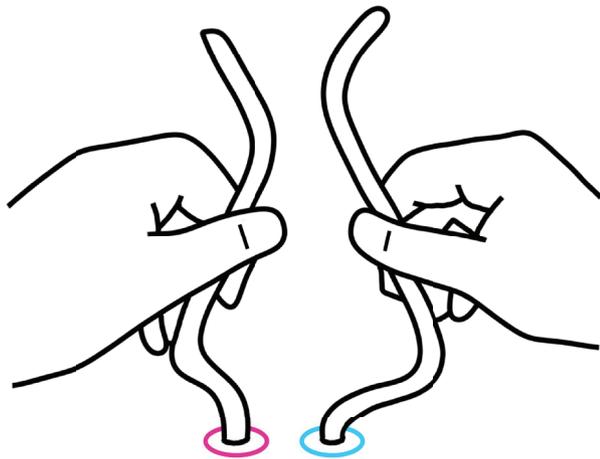
Cómo escribir  
seudocódigo



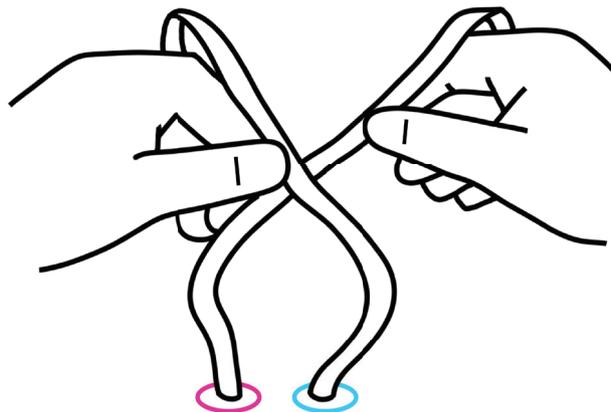
# Despertar el interés



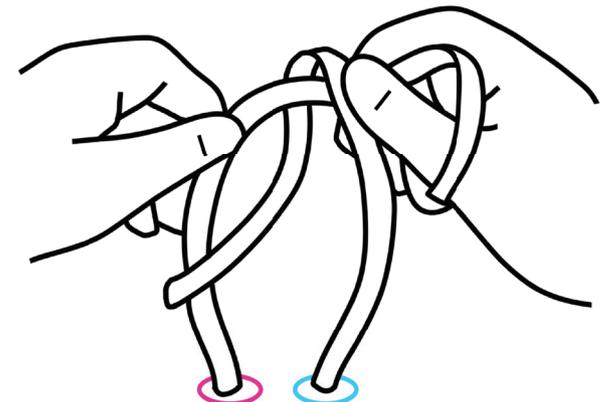
1



2



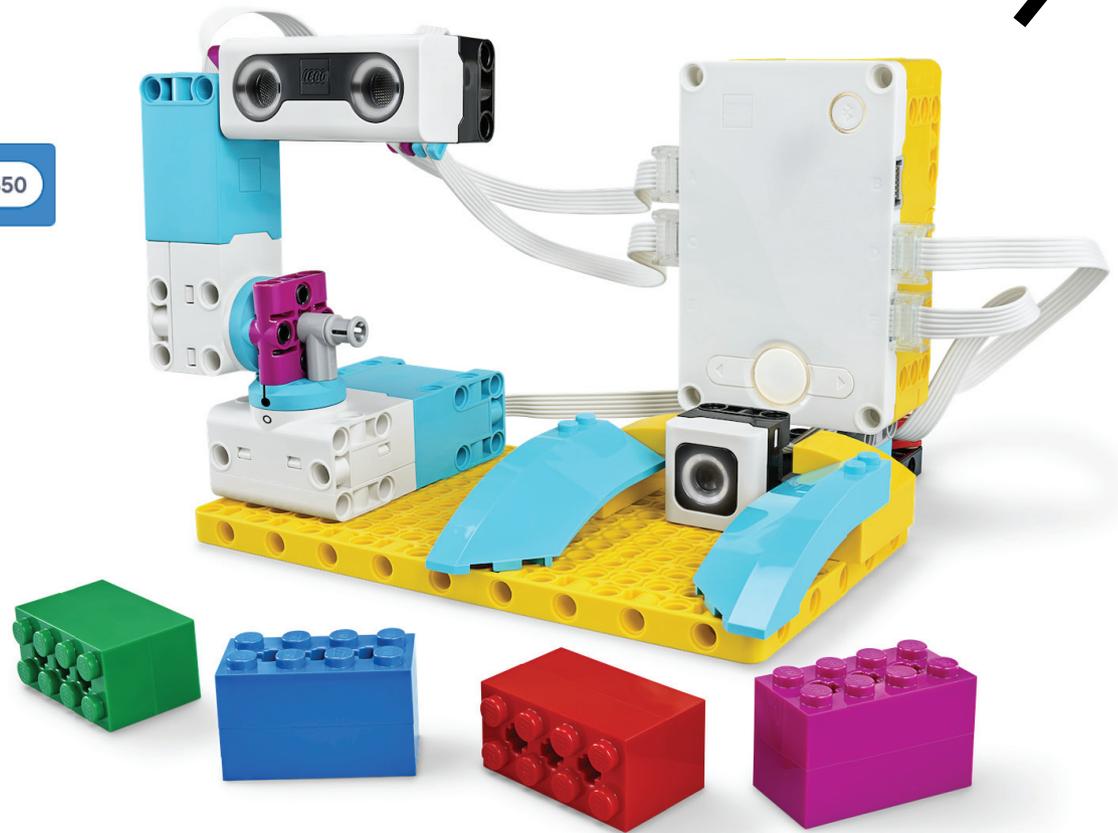
3



2000480

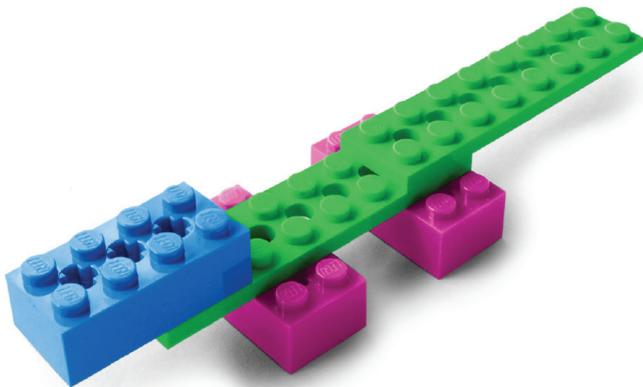
# Despertar el interés

```
1 - cuando se inicia el programa
2 - A+F fijar velocidad al 50 %
3 - A+F ir por la ruta más corta a la posición 350
4 - empezar sonido Connect
5 - C encender
6 - repetir 10
   - encender durante 0.5 segundos
   - encender durante 0.5 segundos
7 - encender
```



# Explorar

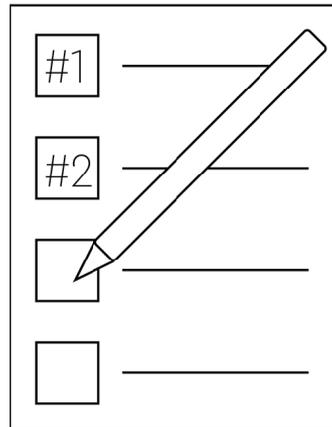
1



## CONSTRUYE

Diseña un animal LEGO® para que otra persona lo construya.  
Usa 5 ladrillos o menos.

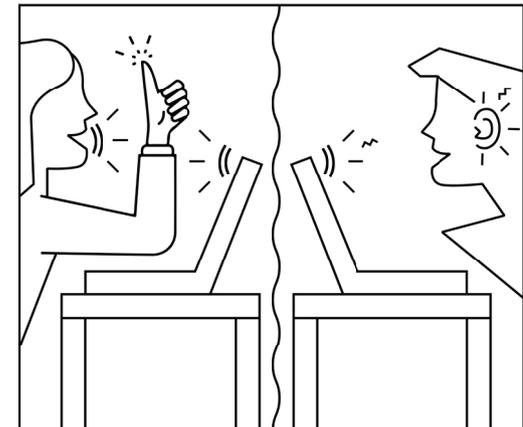
2



## CODIFICA

Anota los pasos necesarios para construir el modelo.  
(Los programadores le llaman a esto *seudocódigo*).

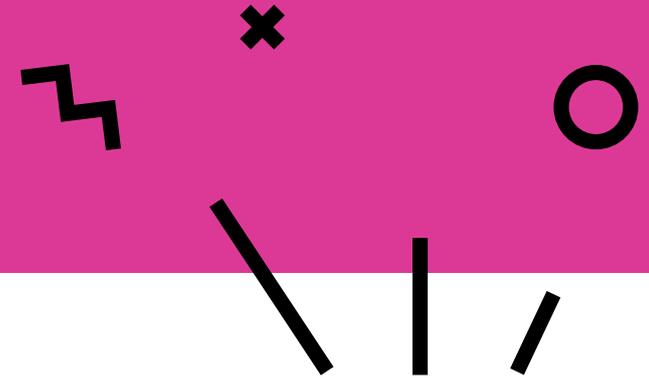
3



## PROGRAMA

Pide a un compañero que siga tu pseudocódigo para construir el modelo. Debe seguir tu código sin ver el modelo: solo podrá escuchar las instrucciones que le des.

# Explicar



Da y recibe sugerencias.

## Da sugerencias

- Estoy realmente impresionado(a) con...
- Me gustaría saber más sobre...
- Tuve la misma idea...
- Tuve una idea diferente...
- Sugiero...

## Recibe sugerencias

*Haz preguntas como estas:*

- ¿Qué instrucciones fueron claras?
- ¿Qué podría mejorar?
- ¿Qué errores se pueden corregir?

2000480

# Desarrollar

