

# Utwórz stworka

## Struktury i funkcje

Zaprojektuj model rośliny lub zwierzęcia o strukturze lub funkcji, która pomoże w przetrwaniu i wzroście.



### Pomyśl jak naukowiec:

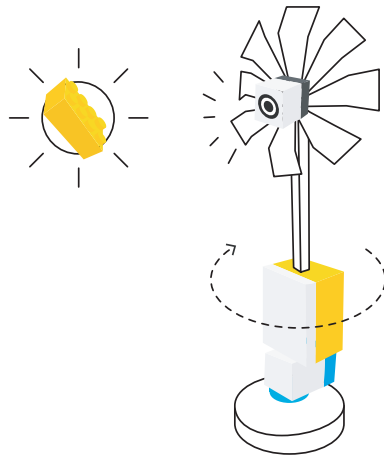
Jaka struktura lub funkcja może pomóc roślinie rosnąć?

Jakie struktury lub funkcje mogą pomóc zwierzęciu w ochronie przed drapieżnikami?

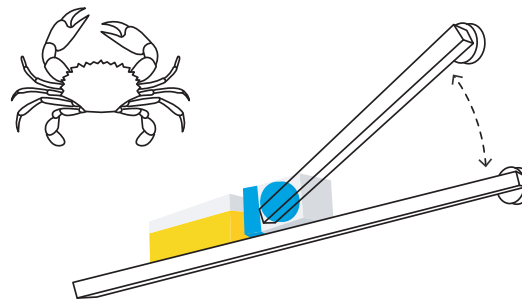


## Przykładowe pomysły

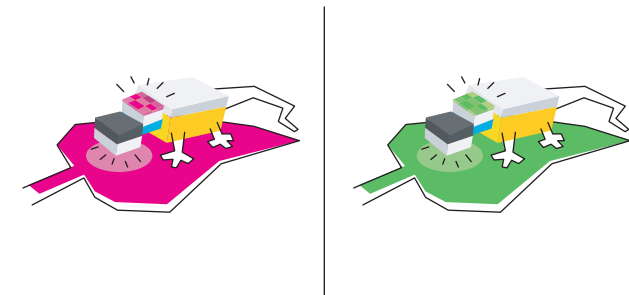
Jakie struktury lub funkcje mogą pomóc Twojej roślinie lub zwierzęciu przetrwać i rosnąć?



Obracanie się w kierunku słońca, by łąpać więcej światła.



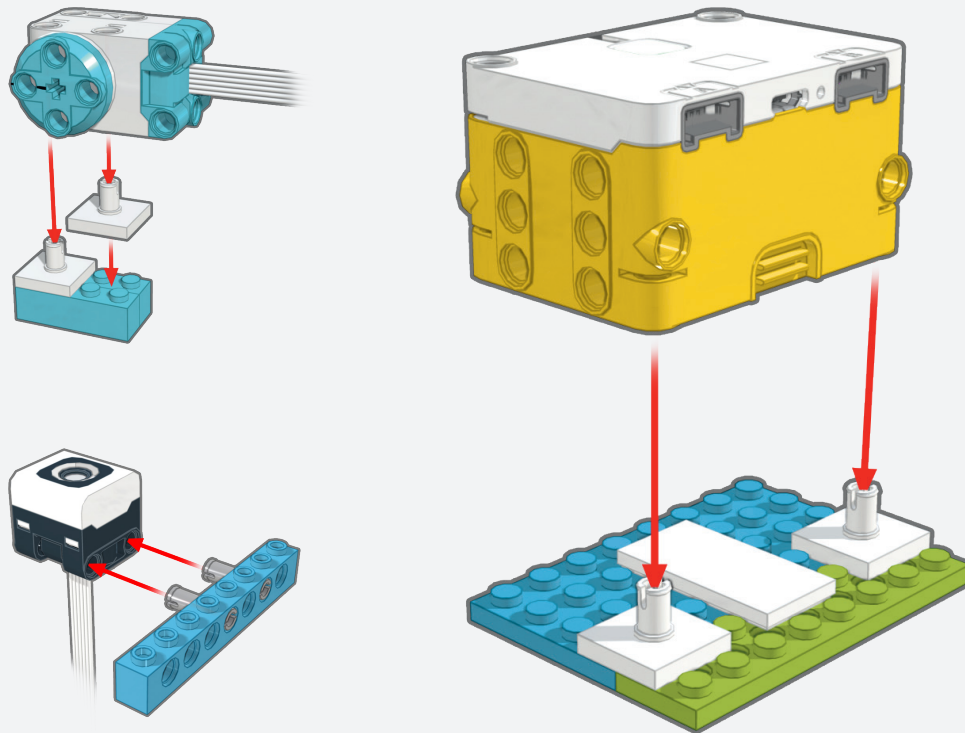
Łapanie jedzenia szczypcami.



Kamuflaż do ukrywania się przed drapieżnikami.

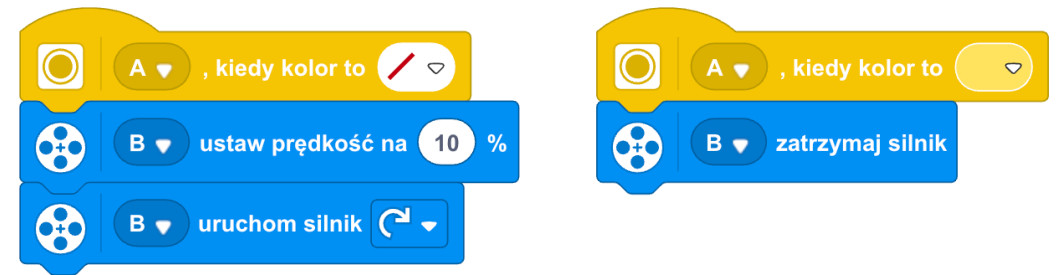
## Zbuduj to!

Jak połączysz silnik lub czujnik ze swoim modelem rośliny lub zwierzęcia?



## Zaprogramuj to!

Przykładowy program do kwiatka:



### Opisz to!

Co się stanie, gdy kwiatek „zobaczy” żółty klocek?

### Zmień to!

Jak możesz zmienić program, by kwiatek reagował na inne rodzaje pogody?

## Powiedz o tym!

Opisz swoją roślinę lub zwierzę. Pokaż i wyjaśnij, jaką ma funkcję albo mechanizm. Dlaczego ta funkcja lub mechanizm pomaga Twojej roślinie lub zwierzęciu przetrwać i rosnąć?