

Ytterligare lärarvägledning

Valfritt material

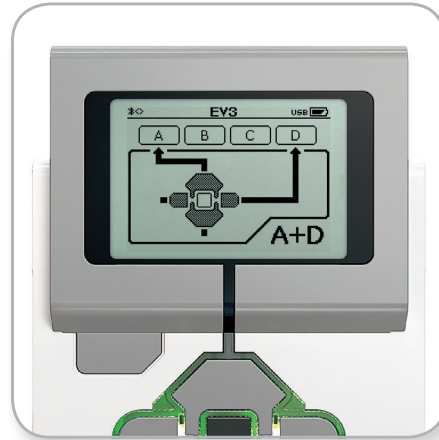
- Plast- eller pappersmuggar
- Små musikinstrument, till exempel små klockor, gonggongar och trummor

Förkunskaper

Innan eleverna börjar med den här Maker-aktiviteten bör de känna till hur man använder den programmerbara enhetens motorkontrollfunktion, och även hur man programmerar en motor att röra sig.



Fönstret för enhetsappar



Motorkontroll

Exempel på lösning

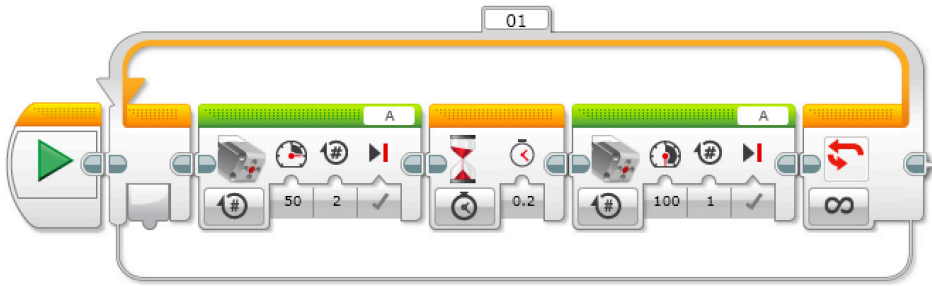
Vissa elever kanske behöver lite extra inspiration och stöd för att komma igång. Eleverna kan bygga om en befintlig modell eller hitta på en ny design.

Obs! Vi rekommenderar att du inte låter eleverna se de här bilderna omedelbart.



Ljudmaskin

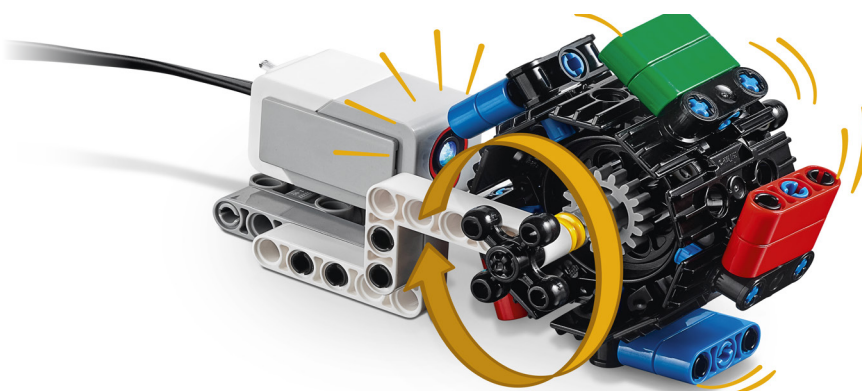
När det här exempelprogrammet kombineras med den lilla modellen, gör modellen en slagrörelse i en viss rytm mot underlaget.



Exempel på lösning

Obs! Vi rekommenderar att du inte låter eleverna se de här bilderna omedelbart.

Du kan också experimentera med sensorer.



Ljudmaskin

Det här programmet spelar upp olika ljud när hjulet roterar. Ljudet beror på vilken färg som placeras framför färgsensorn.

