

En route pour l'aventure

Inventer des histoires interactives

Nom : _____

Compétences	Soutien supplémentaire nécessaire	Capacité à travailler en autonomie	Capacité à apprendre aux autres
Décomposer un problème en sous-problèmes			
Décrire une séquence de programmation			
Présenter une séquence de programmation			
Décrire les relations de cause à effet dans son programme			
Présenter une action répétée			
Tester et modifier un programme			
Décrire les relations de cause à effet dans un autre programme			
Identifier le personnage principal d'une histoire			
Participer à des discussions collaboratives			

Notes :

