

<h1>STEAM Park indlæringskema</h1>	Bruge teknologi såsom enkle tandhjul og hjul på passende måder	Stille spørgsmål om naturvidenskabelige og teknologirelaterede koncepter	Eksperimentere/teste "hvad ville der ske, hvis"-spørgsmål	Observere og beskrive, hvad der sker	Lege rolleleg med figurer	Foretage forudsigelser	Registrere data vha. diagrammer	Sortere og kategorisere ting	Identificere tal og tælle mængder	Lade som om figurerne optræder med f.eks. dans, musik eller skuespil	Skabe to- eller tredimensionel kunst, der udtrykker deres idéer	Reagere på andres kunstneriske udtryk	Identificere forhold mellem årsag og virkning
Kom godt i gang – Funktionselementer	●	●	●	●									
Kom godt i gang – Velkommen til STEAM Park	●			●	●								
Ramper	●	●	●	●		●	●						
Bevægelse til vands		●	●	●		●	●	●					
Sandsynlighed				●		●	●		●				
Scenekunst										●	●	●	
Tandhjul	●	●	●	●									
Kædereaktion	●	●	●	●									●