

# Para Empezar

Parque STEAM | 45024 | 3 a 5 años | Para 2 a 8 niños

Este set nos ayuda a motivar a los niños a explorar en temas de ciencias, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas de forma divertida. Además, permite crear experiencias de aprendizaje entretenidas en las cuales los niños pueden actuar como diseñadores e ingenieros de sus propios parques temáticos. Las guías de construcción se pueden utilizar al presentar actividades como las sugeridas a continuación, además de guiar a los niños paso a paso e inspirarlos a crear a partir de su imaginación.



**Explorar desplazamiento y movimiento:** Pide a los niños que describan, dentro de un parque temático, sus juegos favoritos y aquellos que los asustan. Hablen de cómo logran generar movimiento estos juegos. Pide a los niños que se conviertan en ingenieros para que diseñen y construyan varios juegos.



**Explorar causa y efecto, y hacer predicciones:** Pide a los niños que describan los juegos que han visto en ferias o parques temáticos. Hablen de cómo las personas juegan para ganar premios. Pide a los niños que construyan sus propios juegos; motívalos a crear reglas y a asignar premios. Pide que los jueguen para probar los diseños.



**Explorar ubicación espacial y creación de mapas:** Hablen de las diversas áreas que hay en un parque temático. Pregunta a los niños cómo se organizan estas áreas. Pídeles que las construyan y organicen. Motiva a los niños a usar los ladrillos numerados para mostrar a los visitantes dónde deben ir primero,

segundo y tercero. Pide que nombren al parque temático y que dibujen, con tu ayuda, un mapa.

**Explorar estimaciones y mediciones:**

Pide a los niños que construyan un modelo de un juego o puesto de comida y que demuestren cómo funcionan sus construcciones. Hablen de los tipos de mediciones como distancia, altura, peso y longitud. Pide a los niños que nombren qué se puede medir en cada modelo. En conjunto con los niños, haz comparaciones y estimaciones de peso, distancia, precio etc.



**Explorar juego de roles, expresión y creatividad:**

Hablen de los diferentes tipos de espectáculos (p. ej., desfiles, espectáculos de magia, espectáculos musicales, etc.) que se pueden disfrutar en un parque temático. Pide a los niños que construyan un escenario y que inventen un espectáculo en vivo que incluya accesorios, disfraces y asientos para la audiencia.



## Aprendizajes y objetivos

Desarrollo inicial de habilidades lógico-matemáticas y ciencias:

- Causa y efecto
- Observación y descripción
- Resolución de problemas

