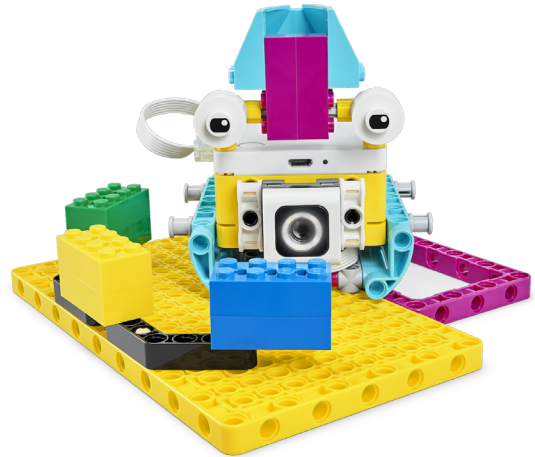


Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# ¡Ayuda!

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-invention-squad/help>



## Aprendizajes Clave

*Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.
- Aplicar conocimientos, habilidades y actitudes de manera integrada, para atender problemas de relevancia social asociados a la ciencia y la tecnología.

*Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Biología*

- Identificar cómo los cambios tecnológicos favorecen el avance en el conocimiento de los seres vivos.

*Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción*

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

*Educación socioemocional. Metacognición*

- Analiza y evalúa el proceso para llevar a cabo una tarea y las emociones asociadas a la misma.

*Educación socioemocional. Empatía*

- Ofrecer ayuda a los compañeros que la necesitan para sacar adelante un proyecto común.

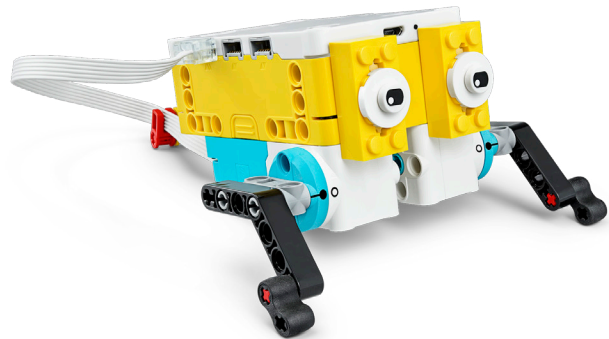
*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Carrera de saltadores

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-invention-squad/hopper-race>



## Aprendizajes Clave

*Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.
- Aplicar conocimientos, habilidades y actitudes de manera integrada, para atender problemas de relevancia social asociados a la ciencia y la tecnología.

*Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Comprender conceptos de velocidad y aceleración.

*Educación socioemocional. Metacognición*

- Identificar cuáles son las estrategias cognitivas y de regulación emocional que favorecen el aprendizaje.

*Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

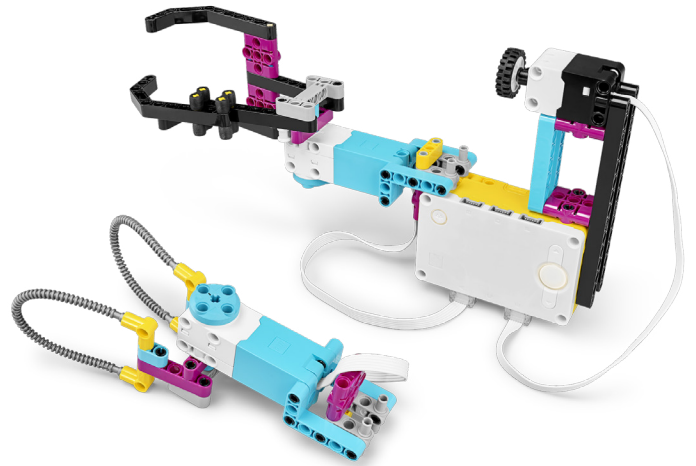
*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Desarrollar actividades en el aula de manera que el estudiante asuma un papel dinámico y el docente sea un facilitador del proceso
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Súperlimpieza

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-invention-squad/super-cleanup>



## Aprendizajes Clave

### *Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.
- Aplicar conocimientos, habilidades y actitudes de manera integrada, para atender problemas de relevancia social asociados a la ciencia y la tecnología.

### *Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Describir, representar y experimentar la fuerza como la interacción entre objetos y reconocer distintos tipos de fuerza.

### *Lengua materna. Secundaria. Español*

- Reflexiona sobre la necesidad e importancia de campañas, como las relacionadas con el cuidado de la salud o del medioambiente

### *Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

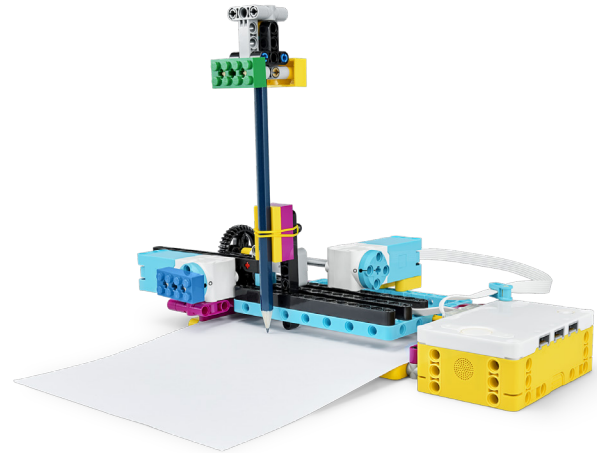
### *Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Desarrollar actividades en el aula de manera que el estudiante asuma un papel dinámico y el docente sea un facilitador del proceso
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

## Roto

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-invention-squad/broken>



## Aprendizajes Clave

*Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.

*Educación socioemocional. Metacognición*

- Identifica cuáles son las estrategias cognitivas y de regulación emocional que favorecen el aprendizaje.

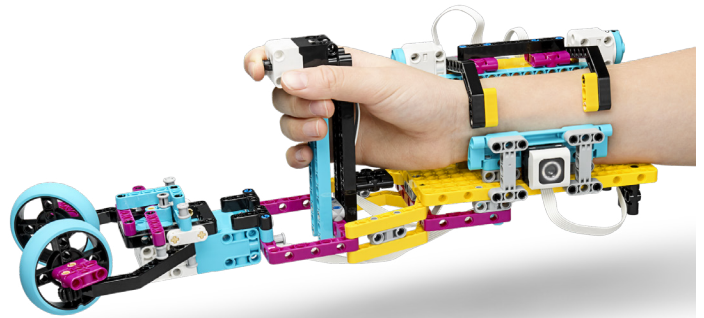
*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Diseñar para alguien

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-invention-squad/design-for-someone>



## Aprendizajes Clave

1/2

### *Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.
- Aplicar conocimientos, habilidades y actitudes de manera integrada, para atender problemas de relevancia social asociados a la ciencia y la tecnología.
- Demostrar comprensión de las ideas centrales de las ciencias naturales, a partir del uso de modelos, del análisis e interpretación de datos experimentales, del diseño de soluciones a determinadas situaciones problemáticas, y de la obtención, evaluación y comunicación de información científica.

### *Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Biología*

- Identificar cómo los cambios tecnológicos favorecen el avance en el conocimiento de los seres vivos.

### *Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Describir e interpretar los principios básicos de algunos desarrollos tecnológicos que se aplican en el campo de la salud.
- Analizar cambios en la historia, relativos a la tecnología en diversas actividades humanas (medición, transporte, industria, telecomunicaciones) para valorar su impacto en la vida cotidiana y en la transformación de la sociedad.
- Comprender conceptos de velocidad y aceleración.

### *Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

### *Educación socioemocional. Metacognición*

- Analiza y evalúa el proceso para llevar a cabo una tarea y las emociones asociadas a la misma

### *Educación socioemocional. Empatía*

- Ofrecer ayuda a los compañeros que la necesitan para sacar adelante un proyecto común.

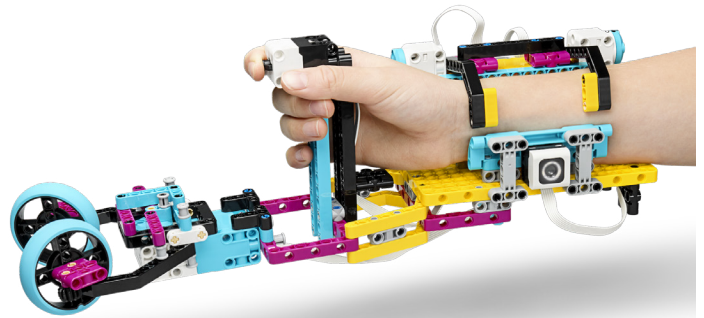
### *Educación socioemocional. Inclusión*

- Analizar la situación y el contexto de personas, o grupos de personas, que han sido excluidos sistemáticamente, y comparar las acciones y actitudes dirigidas a excluir y las dirigidas a incluir.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Diseñar para alguien

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-invention-squad/design-for-someone>



## Aprendizajes Clave

2/2

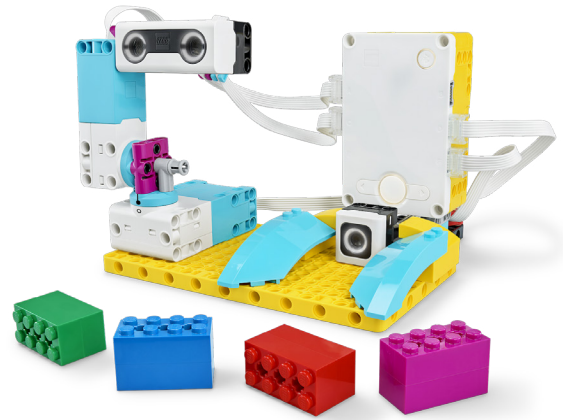
### *Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Percibir al estudiante como el centro del proceso educativo.
- Desarrollar actividades en el aula de manera que el estudiante asuma un papel dinámico y el docente sea un facilitador del proceso
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

## Haz tu pedido

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-kickstart-a-business/place-your-order>



## Aprendizajes Clave

*Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.

*Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

*Lengua materna. Secundaria. Español*

- Cuestionar de manera respetuosa, los puntos de vista de otros valorando la diversidad de ideas.
- Escuchar con atención.

*Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Propone planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

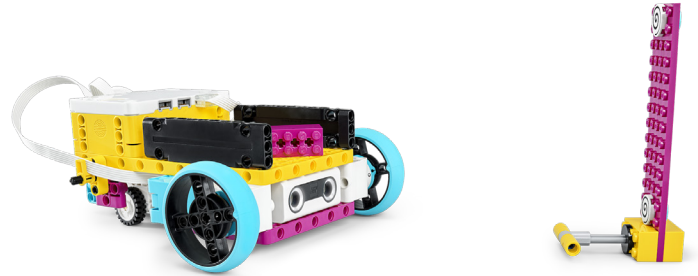
*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Fuera de servicio

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-kickstart-a-business/out-of-order>



## Aprendizajes Clave

*Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.

*Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

*Lengua materna. Secundaria. Español*

- Cuestionar de manera respetuosa, los puntos de vista de otros valorando la diversidad de ideas.
- Cuestionar las conclusiones basadas en datos inconsistentes.
- Escuchar con atención.

*Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Propone planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

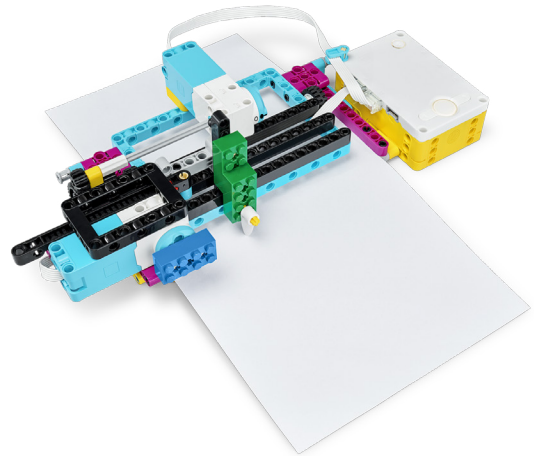
- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.



Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Hacer un seguimiento de los paquetes

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-kickstart-a-business/track-your-packages>



## Aprendizajes Clave

1/2

### *Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.
- Demostrar comprensión de las ideas centrales de las ciencias naturales, a partir del uso de modelos, del análisis e interpretación de datos experimentales, del diseño de soluciones a determinadas situaciones problemáticas, y de la obtención, evaluación y comunicación de información científica.

### *Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Comprender conceptos de velocidad y aceleración.

### *Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

### *Matemáticas. Secundaria. Patrones, figuras geométricas y expresiones equivalentes*

- Formular expresiones algebraicas de primer grado a partir de sucesiones y las utiliza para analizar propiedades de la sucesión que representan.

### *Geografía. Secundaria. Análisis espacial y cartografía*

- Emplear recursos tecnológicos para obtener y representar información geográfica en las escalas local, nacional y mundial.

### *Educación socioemocional. Metacognición*

- Analiza y evalúa el proceso para llevar a cabo una tarea y las emociones asociadas a la misma.

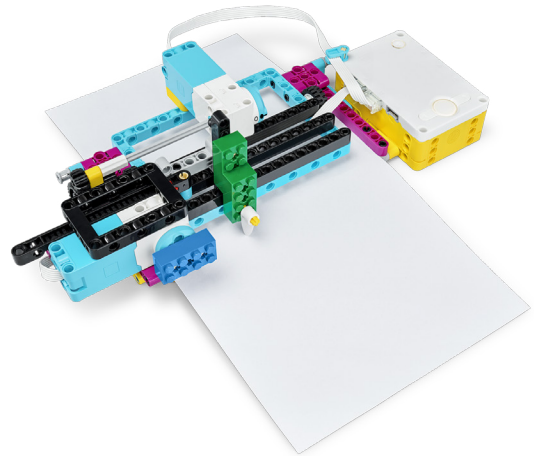
### *Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Propone planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Hacer un seguimiento de los paquetes

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-kickstart-a-business/track-your-packages>



## Aprendizajes Clave

2/2

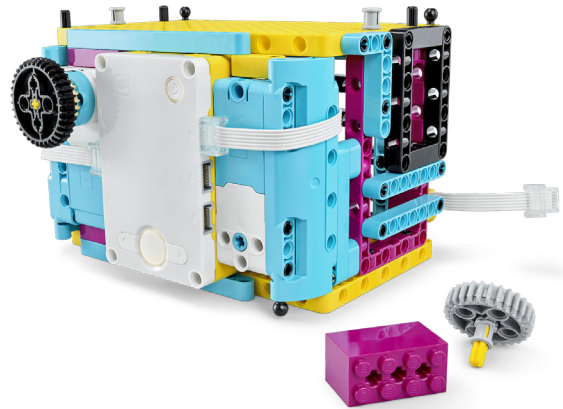
*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

## Un sitio seguro

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-kickstart-a-business/keep-it-safe>



### Aprendizajes Clave

*Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.

*Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción*

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

*Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Propone planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

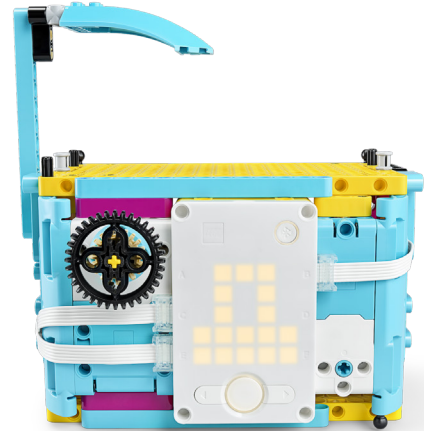
*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Trascender la memorización de conocimientos transmitidos, con el fin de que los estudiantes integren sus conocimientos para acceder a nuevos aprendizajes significativos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# ¡Un sitio súperseguro!

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-kickstart-a-business/keep-it-really-safe>



## Aprendizajes Clave

*Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.

*Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción*

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

*Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

*Educación socioemocional. Metacognición*

- Analiza y evalúa el proceso para llevar a cabo una tarea y las emociones asociadas a la misma

*Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Propone planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Trascender la memorización de conocimientos transmitidos, con el fin de que los estudiantes integren sus conocimientos para acceder a nuevos aprendizajes significativos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# ¡Automatízalo!

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-kickstart-a-business/automate-it>



## Aprendizajes Clave

### *Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.
- Demostrar comprensión de las ideas centrales de las ciencias naturales, a partir del uso de modelos, del análisis e interpretación de datos experimentales, del diseño de soluciones a determinadas situaciones problemáticas, y de la obtención, evaluación y comunicación de información científica.

### *Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Comprender conceptos de velocidad y aceleración.
- Describir, representar y experimentar la fuerza como la interacción entre objetos y reconocer distintos tipos de fuerza.

### *Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Propone planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

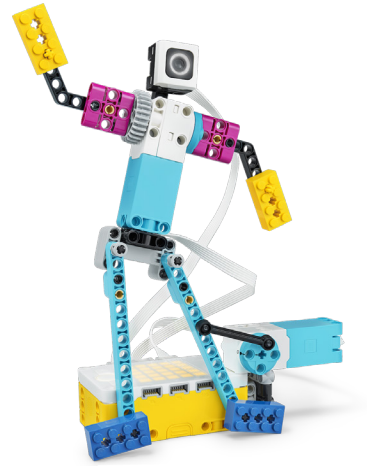
### *Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Trascender la memorización de conocimientos transmitidos, con el fin de que los estudiantes integren sus conocimientos para acceder a nuevos aprendizajes significativos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Break dance

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-life-hacks/break-dance>



## Aprendizajes Clave

*Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.

*Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Identificar y describir la presencia de fuerzas en interacciones cotidianas (fricción, flotación, fuerzas en equilibrio).

*Matemáticas. Secundaria. Proporcionalidad*

- Calcular valores faltantes en problemas de proporcionalidad directa, con constante natural, reacción o decimal (incluyendo tablas de variación).

*Lengua materna. Secundaria. Español*

- Cuestionar de manera respetuosa, los puntos de vista de otros valorando la diversidad de ideas.
- Cuestionar las conclusiones basadas en datos inconsistentes.
- Escuchar con atención.

*Educación socioemocional. Metacognición*

- Identificar cuáles son las estrategias cognitivas y de regulación emocional que favorecen el aprendizaje.

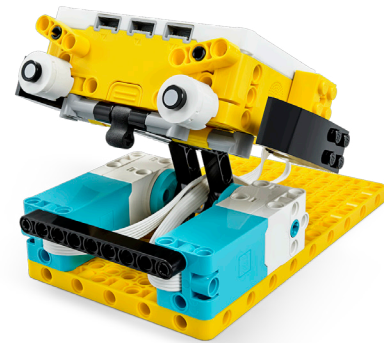
*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Desarrollar actividades en el aula de manera que el estudiante asuma un papel dinámico y el docente sea un facilitador del proceso
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

## Repetir 5 veces

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-life-hacks/repeat-5-times>



### Aprendizajes Clave

*Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.

*Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Describir, representar y experimentar la fuerza como la interacción entre objetos y reconocer distintos tipos de fuerza.

*Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción*

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

*Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

*Matemáticas. Secundaria. Proporcionalidad*

- Calcular valores faltantes en problemas de proporcionalidad directa, con constante natural, reacción o decimal (incluyendo tablas de variación)

*Educación socioemocional. Metacognición*

- Analiza y evalúa el proceso para llevar a cabo una tarea y las emociones asociadas a la misma.

Educación socioemocional. Responsabilidad

- Propone planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Conocer y promover los intereses de los estudiantes.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

## ¿Lluvia o sol?

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-life-hacks/rain-or-shine>



## Aprendizajes Clave

1/2

### *Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.
- Demostrar comprensión de las ideas centrales de las ciencias naturales, a partir del uso de modelos, del análisis e interpretación de datos experimentales, del diseño de soluciones a determinadas situaciones problemáticas, y de la obtención, evaluación y comunicación de información científica

### *Matemáticas. Secundaria. Proporcionalidad*

- Calcular valores faltantes en problemas de proporcionalidad directa, con constante natural, reacción o decimal (incluyendo tablas de variación)

### *Matemáticas. Secundaria. Estadística*

- Usar e interpretar las medidas de tendencia central y el rango de un conjunto de datos y decidir cual de ellas conviene más en el análisis de los datos en cuestión

### *Matemáticas. Secundaria. Probabilidad*

- Realizar experimentos aleatorios y registrar los resultados para un acercamiento a la probabilidad frecuencial.

### *Geografía. Secundaria. Análisis espacial y cartografía*

- Emplear recursos tecnológicos para obtener y representar información geográfica en las escalas local, nacional y mundial.

### *Teatro. Secundaria.*

- Utilizar las formas y colores que hay a su alrededor como elementos visuales que apoyan las narraciones de acontecimientos cotidianos.
- Construir pequeñas narraciones en las que imagina y recrea personajes.
- Educación socioemocional. Metacognición
- Identificar cuáles son las estrategias cognitivas y de regulación emocional que favorecen el aprendizaje.



Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

## ¿Lluvia o sol?

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-life-hacks/rain-or-shine>



## Aprendizajes Clave

2/2

*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones. - Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Velocidad del viento

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-life-hacks/wind-speed>



## Aprendizajes Clave

1/2

### *Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Concebir la ciencia y la tecnología como procesos colectivos, dinámicos e históricos, en los que los conceptos están relacionados y contribuyen a la comprensión de los fenómenos naturales, al desarrollo de tecnologías, así como la toma de decisiones en contextos y situaciones diversas.
- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.
- Demostrar comprensión de las ideas centrales de las ciencias naturales, a partir del uso de modelos, del análisis e interpretación de datos experimentales, del diseño de soluciones a determinadas situaciones problemáticas, y de la obtención, evaluación y comunicación de información científica

### *Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Comprender conceptos de velocidad y aceleración.
- Describir, representar y experimentar la fuerza como la interacción entre objetos y reconocer distintos tipos de fuerza.

### *Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción*

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

### *Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

### *Geografía. Secundaria. Análisis espacial y cartografía*

- Emplear recursos tecnológicos para obtener y representar información geográfica en las escalas local, nacional y mundial.

### *Teatro. Secundaria.*

- Utilizar las formas y colores que hay a su alrededor como elementos visuales que apoyan las narraciones de acontecimientos cotidianos.
- Construir pequeñas narraciones en las que imagina y recrea personajes.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Velocidad del viento

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-life-hacks/wind-speed>



## Aprendizajes Clave

2/2

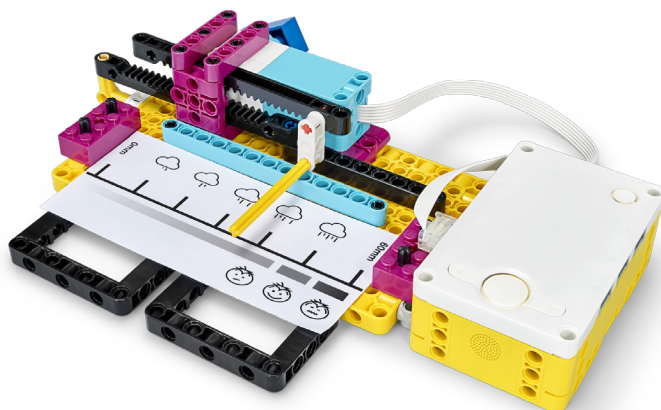
*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones. - Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Amor vegetariano

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-life-hacks/veggie-love>



## Aprendizajes Clave

### *Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Concebir la ciencia y la tecnología como procesos colectivos, dinámicos e históricos, en los que los conceptos están relacionados y contribuyen a la comprensión de los fenómenos naturales, al desarrollo de tecnologías, así como la toma de decisiones en contextos y situaciones diversas.
- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.
- Demostrar comprensión de las ideas centrales de las ciencias naturales, a partir del uso de modelos, del análisis e interpretación de datos experimentales, del diseño de soluciones a determinadas situaciones problemáticas, y de la obtención, evaluación y comunicación de información científica

### *Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Analizar cambios en la historia, relativos a la tecnología en diversas actividades humanas (medición, transporte, industria, telecomunicaciones) para valorar su impacto en la vida cotidiana y en la transformación de la sociedad.

### *Matemáticas. Secundaria. Patrones, figuras geométricas y expresiones equivalentes*

- Formular expresiones algebraicas de primer grado a partir de sucesiones y las utiliza para analizar propiedades de la sucesión que representan.

### *Matemáticas. Secundaria. Estadística*

- Recolectar, registrar y leer datos en histogramas, polígonos de frecuencia y gráficas de línea.

### *Educación socioemocional. Metacognición*

- Analiza y evalúa el proceso para llevar a cabo una tarea y las emociones asociadas a la misma

### *Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Propone planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

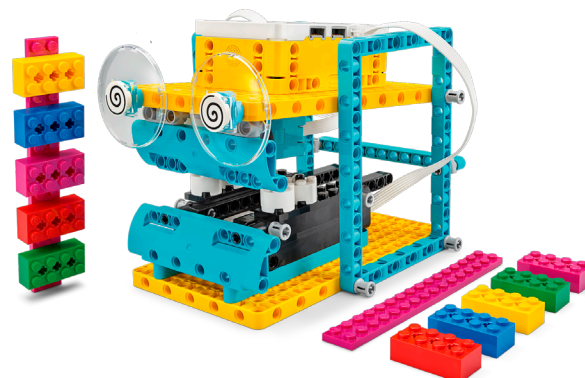
### *Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Juego mental

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-life-hacks/brain-game>



## Aprendizajes Clave

### *Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Demostrar comprensión de las ideas centrales de las ciencias naturales, a partir del uso de modelos, del análisis e interpretación de datos experimentales, del diseño de soluciones a determinadas situaciones problemáticas, y de la obtención, evaluación y comunicación de información científica.

### *Matemáticas. Secundaria. Estadística*

- Usar e interpretar las medidas de tendencia central y el rango de un conjunto de datos y decidir cuál de ellas conviene más en el análisis de los datos en cuestión.

### *Matemáticas. Secundaria. Probabilidad*

- Realizar experimentos aleatorios y registrar los resultados para un acercamiento a la probabilidad frecuencial.

### *Lengua materna. Secundaria. Español*

- Cuestionar de manera respetuosa, los puntos de vista de otros valorando la diversidad de ideas.
- Cuestionar las conclusiones basadas en datos inconsistentes.
- Escuchar con atención.

### *Educación socioemocional. Metacognición*

- Identificar cuáles son las estrategias cognitivas y de regulación emocional que favorecen el aprendizaje.

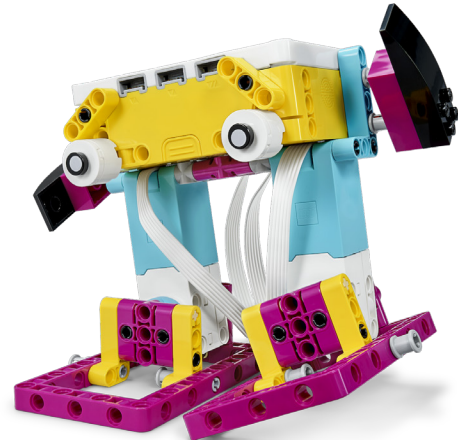
### *Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Trascender la memorización de conocimientos transmitidos, con el fin de que los estudiantes integren sus conocimientos para acceder a nuevos aprendizajes significativos.
- Desarrollar actividades en el aula de manera que el estudiante asuma un papel dinámico y el docente sea un facilitador del proceso
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# El entrenador

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-life-hacks/the-coach>



## Aprendizajes Clave

### *Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.
- Concebir la ciencia y la tecnología como procesos colectivos, dinámicos e históricos, en los que los conceptos están relacionados y contribuyen a la comprensión de los fenómenos naturales, al desarrollo de tecnologías, así como la toma de decisiones en contextos y situaciones diversas.

### *Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Comprender conceptos de velocidad y aceleración.

### *Matemáticas. Secundaria. Probabilidad*

- Realizar experimentos aleatorios y registra los resultados para un acercamiento a la probabilidad frecuencial.

### *Lengua materna. Secundaria. Español*

- Cuestionar de manera respetuosa, los puntos de vista de otros valorando la diversidad de ideas.

### *Educación socioemocional. Metacognición*

- Analiza y evalúa el proceso para llevar a cabo una tarea y las emociones asociadas a la misma.

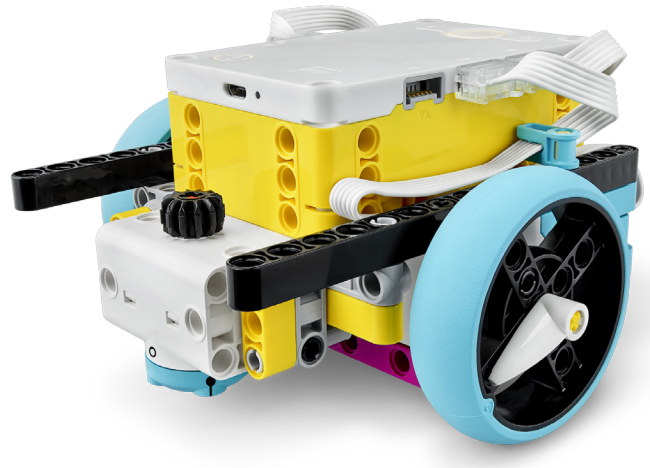
### *Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Percibir al estudiante como el centro del proceso educativo
- Conocer y promover los intereses de los estudiantes.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones. - Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Campamento de entrenamiento 1: ¡A conducir!

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-competition-ready/training-camp-1-driving-around>



## Aprendizajes Clave

1/2

*Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.

*Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Comprender los conceptos de velocidad y aceleración.
- Identificar y describir la presencia de fuerzas en interacciones cotidianas (fricción, flotación, fuerzas en equilibrio).

*Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción*

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

*Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

*Matemáticas. Secundaria. Proporcionalidad*

- Calcular valores faltantes en problemas de proporcionalidad directa, con constante natural, reacción o decimal (incluyendo tablas de variación)

*Matemáticas. Secundaria. Figuras y cuerpos geométricos*

- Deduce y usa las relaciones entre los ángulos de polígonos en la construcción de polígonos regulares.
- Construye polígonos semejantes. Determina y usa criterios de semejanza de triángulos.

*Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

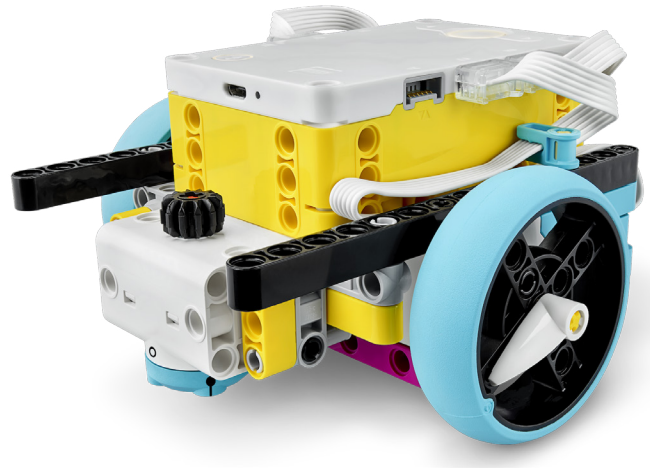
*Educación socioemocional. Empatía*

- Ofrecer ayuda a los compañeros que la necesitan para sacar adelante un proyecto común.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Campamento de entrenamiento 1: ¡A conducir!

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-competition-ready/training-camp-1-driving-around>



## Aprendizajes Clave

2/2

*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.



Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Campamento de entrenamiento 2: Jugar con objetos

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-competition-ready/training-camp-2-playing-with-objects>



## Aprendizajes Clave

*Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Comprender los conceptos de velocidad y aceleración.
- Describir, representar y experimentar la fuerza como la interacción entre objetos y reconocer distintos tipos de fuerza.
- Identificar y describir la presencia de fuerzas en interacciones cotidianas (fricción, flotación, fuerzas en equilibrio).

*Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción*

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

*Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

*Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

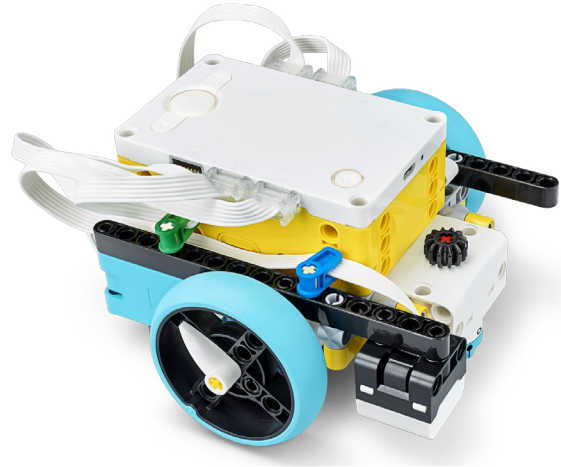
*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Campamento de entrenamiento 3: Reaccionar ante líneas

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-competition-ready/training-camp-3-react-to-lines>



## Aprendizajes Clave

### *Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Comprender los conceptos de velocidad y aceleración.
- Identificar y describir la presencia de fuerzas en interacciones cotidianas (fricción, flotación, fuerzas en equilibrio).

### *Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción*

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

### *Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

### *Educación socioemocional. Metacognición*

- Analizar y evaluar el proceso para llevar a cabo una tarea y las emociones asociadas a la misma.
- Identificar cuáles son las estrategias cognitivas y de regulación emocional que favorecen el aprendizaje.

### *Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

### *Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Montar una base de conducción avanzada

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-competition-ready/assembling-an-advanced-driving-base>



## Aprendizajes Clave

### *Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.
- Concebir la ciencia y la tecnología como procesos colectivos, dinámicos e históricos, en los que los conceptos están relacionados y contribuyen a la comprensión de los fenómenos naturales, al desarrollo de tecnologías, así como la toma de decisiones en contextos y situaciones diversas.

### *Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Describir, representar y experimentar la fuerza como la interacción entre objetos y reconocer distintos tipos de fuerza.
- Comprender los conceptos de velocidad y aceleración.

### *Educación socioemocional. Metacognición*

- Identificar cuáles son las estrategias cognitivas y de regulación emocional que favorecen el aprendizaje.

### *Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

### *Educación socioemocional. Empatía*

- Ofrecer ayuda a los compañeros que la necesitan para sacar adelante un proyecto común.

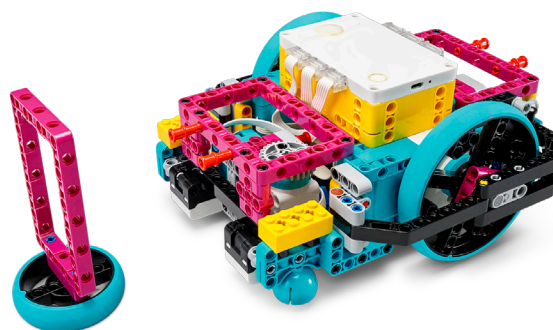
### *Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Mi código, nuestro programa

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-competition-ready/my-code-our-program>



## Aprendizajes Clave

1/2

*Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.

*Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Describir, representar y experimentar la fuerza como la interacción entre objetos y reconocer distintos tipos de fuerza.
- Comprender los conceptos de velocidad y aceleración.
- Describir, representar y experimentar la fuerza como la interacción entre objetos y reconocer distintos tipos de fuerza.
- Identificar y describir la presencia de fuerzas en interacciones cotidianas (fricción, flotación, fuerzas en equilibrio).

*Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción*

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

*Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

*Matemáticas. Secundaria. Figuras y cuerpos geométricos*

- Deduce y usa las relaciones entre los ángulos de polígonos en la construcción de polígonos regulares.
- Construye polígonos semejantes. Determina y usa criterios de semejanza de triángulos.

*Lengua materna. Secundaria. Español*

- Cuestionar de manera respetuosa, los puntos de vista de otros valorando la diversidad de ideas.

*Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

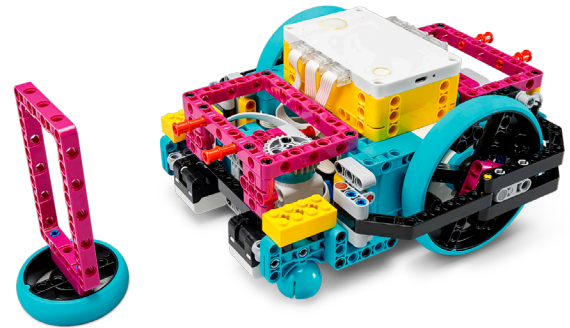
*Educación socioemocional. Empatía*

- Ofrecer ayuda a los compañeros que la necesitan para sacar adelante un proyecto común.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Mi código, nuestro programa

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-competition-ready/my-code-our-program>



## Aprendizajes Clave

2/2

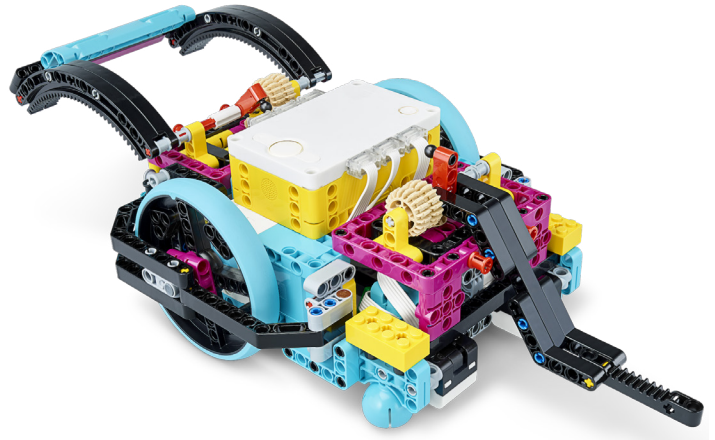
*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# iHora de mejorar!

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-competition-ready/time-for-an-upgrade>



## Aprendizajes Clave

### *Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.

### *Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Describir, representar y experimentar la fuerza como la interacción entre objetos y reconocer distintos tipos de fuerza.
- Comprender los conceptos de velocidad y aceleración.

### *Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción*

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

### *Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

### *Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

### *Educación socioemocional. Empatía*

- Ofrecer ayuda a los compañeros que la necesitan para sacar adelante un proyecto común.

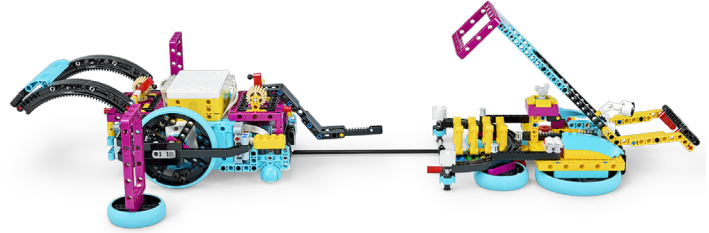
### *Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Listo para la misión

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-competition-ready/mission-ready>



## Aprendizajes Clave

Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.

Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física

- Describir, representar y experimentar la fuerza como la interacción entre objetos y reconocer distintos tipos de fuerza.
- Comprender los conceptos de velocidad y aceleración.

Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

Educación socioemocional. Responsabilidad

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

Educación socioemocional. Empatía

- Ofrecer ayuda a los compañeros que la necesitan para sacar adelante un proyecto común.

Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# La Misión Grúa

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-competition-ready/the-crane-mission>



## Aprendizajes Clave

### *Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Describir, representar y experimentar la fuerza como la interacción entre objetos y reconocer distintos tipos de fuerza.

### Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

### Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

### Educación socioemocional. Responsabilidad

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

### Educación socioemocional. Empatía

- Ofrecer ayuda a los compañeros que la necesitan para sacar adelante un proyecto común.

### Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.



Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Pasa el ladrillo

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-extra-resources/pass-the-brick>



## Aprendizajes Clave

### *Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

### *Educación socioemocional. Empatía*

- Ofrecer ayuda a los compañeros que la necesitan para sacar adelante un proyecto común.

### *Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Percibir al estudiante como el centro del proceso educativo
- Conocer y promover los intereses de los estudiantes.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Desarrollar actividades en el aula de manera que el estudiante asuma un papel dinámico y el docente sea un facilitador del proceso
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Ideas, ¡al estilo LEGO!

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-extra-resources/ideas-the-lego-way>



## Aprendizajes Clave

*Ciencias Naturales y Tecnología: Propósitos para la educación secundaria*

- Reconocer la influencia de la ciencia y la tecnología en el medio ambiente, la sociedad y la vida personal.

*Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

*Educación socioemocional. Empatía*

- Ofrecer ayuda a los compañeros que la necesitan para sacar adelante un proyecto común.

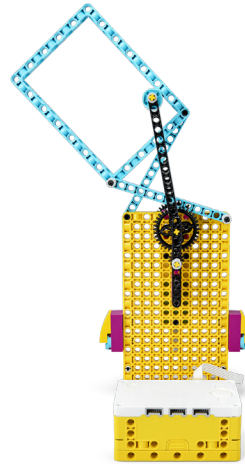
*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Percibir al estudiante como el centro del proceso educativo
- Conocer y promover los intereses de los estudiantes.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Desarrollar actividades en el aula de manera que el estudiante asuma un papel dinámico y el docente sea un facilitador del proceso
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

## ¿En qué consiste?

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-extra-resources/what-is-this>



## Aprendizajes Clave

### *Lengua materna. Secundaria. Español*

- Cuestionar de manera respetuosa, los puntos de vista de otros valorando la diversidad de ideas.
- Escuchar con atención.

### *Teatro. Secundaria.*

- Utilizar las formas y colores que hay a su alrededor como elementos visuales que apoyan las narraciones de acontecimientos cotidianos.
- Construir pequeñas narraciones en las que imagina y recrea personajes.

### *Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

### *Educación socioemocional. Empatía*

- Ofrecer ayuda a los compañeros que la necesitan para sacar adelante un proyecto común.

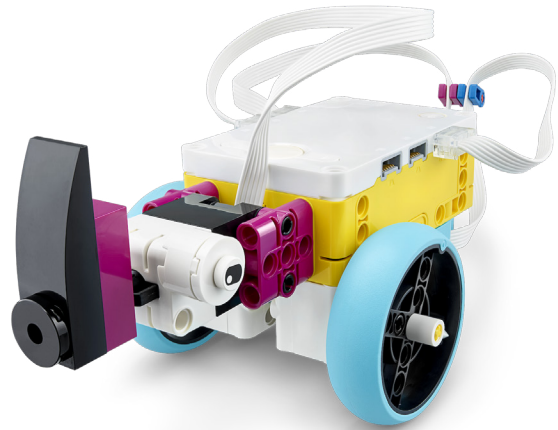
### *Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Percibir al estudiante como el centro del proceso educativo
- Conocer y promover los intereses de los estudiantes.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Desarrollar actividades en el aula de manera que el estudiante asuma un papel dinámico y el docente sea un facilitador del proceso
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Generar en el estudiante altas expectativas de los logros que puede alcanzar.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# Cubrir la distancia

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-extra-resources/going-the-distance>



## Aprendizajes Clave

*Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción*

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

*Matemáticas. Secundaria. Ecuaciones*

- Resolver problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones.

*Matemáticas. Secundaria. Proporcionalidad*

- Calcular valores faltantes en problemas de proporcionalidad directa, con constante natural, reacción o decimal (incluyendo tablas de variación)

*Matemáticas. Secundaria. Funciones*

- Analizar y comparar situaciones de variación lineal y proporcionalidad inversa; a partir de sus representaciones tabular, gráfica y algebraica. Interpretar y resolver problemas que se modelen con este tipo de variación, incluyendo fenómenos de la física y otros contextos.

*Educación socioemocional. Metacognición*

- Analiza y evalúa el proceso para llevar a cabo una tarea y las emociones asociadas a la misma

*Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Propone planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones.
- Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.

Set de expansión SPIKE™ Prime de  
LEGO® Education

# iGo!

<https://education.lego.com/es-es/lessons/prime-extra-resources/goal>



## Aprendizajes Clave

*Ciencias Naturales y Tecnología. Secundaria. Física*

- Identificar y describir la presencia de fuerzas en interacciones cotidianas (fricción, flotación, fuerzas en equilibrio).

*Matemáticas. Secundaria. Adición y sustracción*

- Resolver problemas de suma y resta con números enteros, fracciones y decimales positivos y negativos.

*Matemáticas. Secundaria. Estadística*

- Recolectar, registrar y leer datos en histogramas, polígonos de frecuencia y gráficas de línea.

*Educación socioemocional. Metacognición*

- Analizar y evaluar el proceso para llevar a cabo una tarea y las emociones asociadas a la misma.
- Identificar cuáles son las estrategias cognitivas y de regulación emocional que favorecen el aprendizaje.

*Educación socioemocional. Responsabilidad*

- Proponer planteamientos originales y pertinentes para enriquecer el trabajo colaborativo.

*Autonomía Curricular. Nuevos contenidos relevantes*

- Oportunidad para innovar y establecer nuevas reglas de colaboración entre estudiantes y profesores en temas de Robótica, Programación, Pensamiento algorítmico e Introducción a la informática.
- Lograr ambientes de aprendizaje que integren a todos los estudiantes y generen el trabajo colaborativo entre ellos.
- Acercar al estudiante a la experimentación, a la indagación y a la búsqueda de soluciones. - Desarrollar en el estudiante la capacidad de análisis, síntesis y de colaboración.