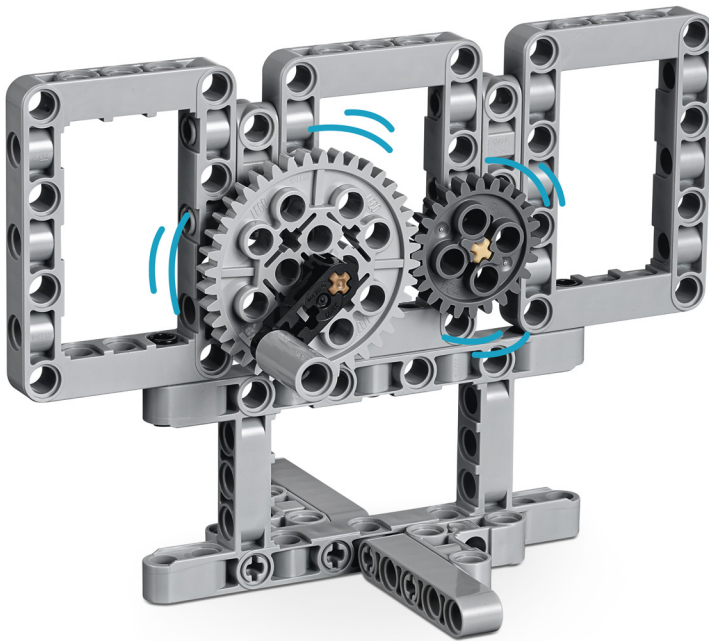
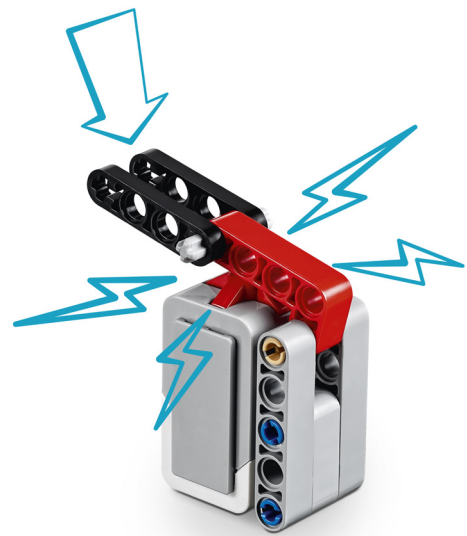


6. Anregungen zum Experimentieren

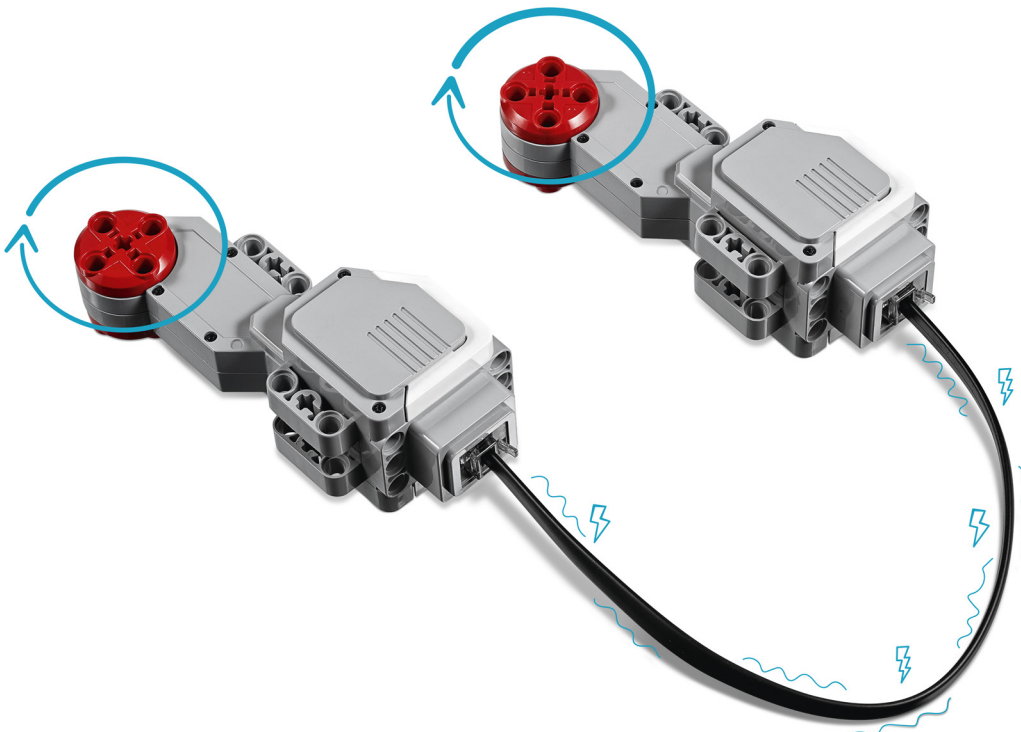
In sogenannten Maker Spaces findet man häufig eine Experimentierwand, an der Schülerinnen und Schüler mit den eigenen Händen verschiedene Mechanismen erkunden können. Die folgenden drei Ideen sollen Ihnen dabei helfen, ein ähnliches Projekt zu beginnen. Denken Sie sich gemeinsam mit Ihrer Klasse weitere Modelle aus und teilen Sie sie auf den Social-Media-Plattformen unter dem Hashtag **#LEGOMaker**.



Experimentierstand



Schalter



Bewegungsexperiment mit zwei Motoren