

Inventa tu propia criatura

Estructuras y funciones

Diseña un modelo de una planta o animal que tenga una estructura o función que le ayude a sobrevivir y crecer.



Piensa como científico:

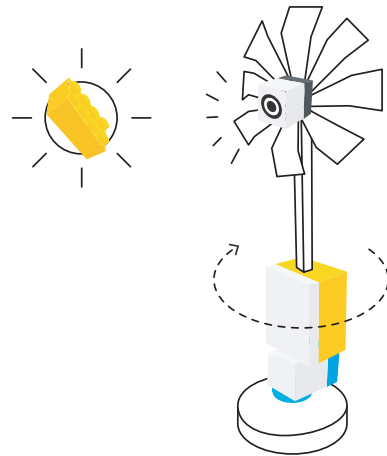
¿Qué estructura o función que la ayude a crecer podría tener una planta?

¿Qué estructuras o funciones que le sirvan para protegerse de sus depredadores podría tener un animal?

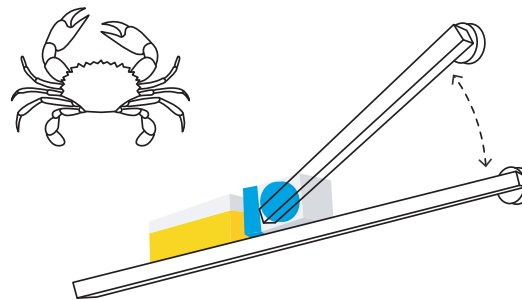


Ideas de ejemplo

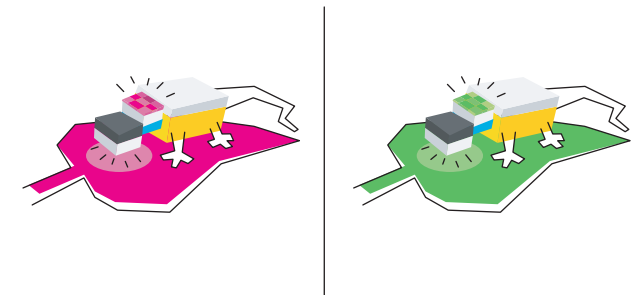
¿Qué estructuras o funciones pueden ayudar a tu planta o animal a sobrevivir y crecer?



Crecer hacia el sol para recibir más luz.



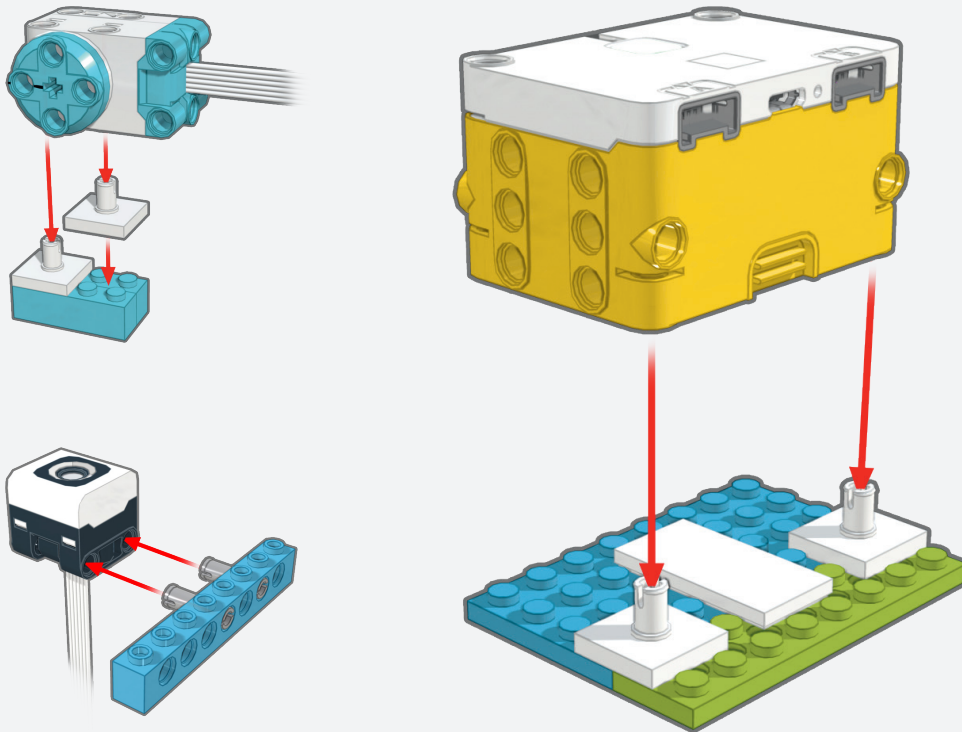
La capacidad de pinchar para atrapar su alimento.



Camuflarse para esconderse de sus depredadores.

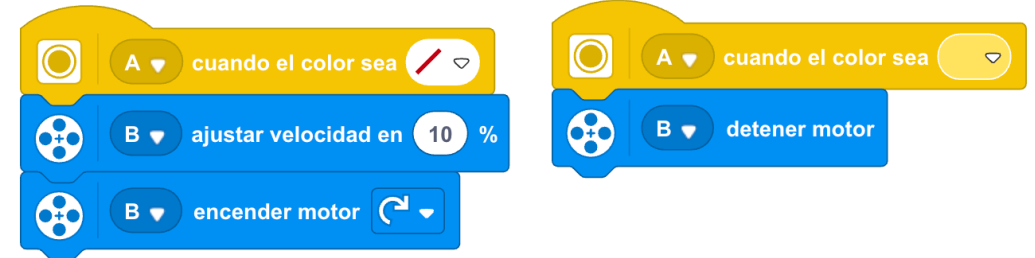
¡Constrúyelo!

¿Cómo conectarías un motor o sensor a tu modelo de planta o animal?



¡Codifícalo!

Programa de ejemplo de la flor:



¡Describelo!

¿Qué sucede cuando la flor "ve" un ladrillo amarillo?

¡Modifícalo!

¿Cómo puedes modificar el programa para hacer que la flor reaccione a diferentes tipos de clima?

¡Coméntalo!

Describe tu planta o animal. Muestra y explica su función o mecanismo especial.
¿Por qué esta función o mecanismo ayuda a tu planta o animal a sobrevivir y crecer?