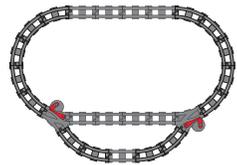


# Para Empezar

Coding Express | 45025 | 3 a 6 años | Para 2 a 6 niños

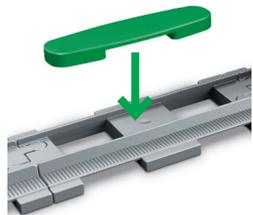
Esta tarjeta de la actividad Para empezar te ayudará a presentarles el set Coding Express a tus preescolares. Las actividades están diseñadas para familiarizar a los niños con los elementos particulares del set, que incluye una locomotora y ladrillos de acción. Después de terminar algunas o todas las actividades, puedes descargar la Guía del profesor para ver actividades más detalladas relacionadas con la codificación temprana.



1. Demuestra cómo colocar las piezas de la vía. Deja que los niños descubran las diferentes formas que pueden hacer las vías. Anímalos a experimentar con los interruptores de la vía y los topes rojos del riel. Que construyan una vía con tres o cuatro puntos finales diferentes.



2. ¡Chu-chu! Presenta la locomotora. Demuestra cómo encender y apagar el motor, después haz que cada niño tome un turno para encenderlo y apagarlo. Muéstrales cómo mover la locomotora de un extremo de la vía al otro de modo que todos tengan la oportunidad de participar.



3. Muéstrales a los niños cómo colocar los ladrillos de acción a lo largo de la vía del tren. Pídeles que coloquen uno de los ladrillos de acción en la vía y que después enciendan el motor. Diles que describan lo que observan cuando la locomotora pasa por encima de los ladrillos de acción. Repite esto para todos los ladrillos de acción y después deja que los niños experimenten con los ladrillos en un juego libre.

4. Muéstrales a los niños las tarjetas de construcción una por una y pídeles que describan lo que ven. Pregunta si han estado en alguno de los lugares que se muestran en las tarjetas y que cuenten sus experiencias. Haz que los niños trabajen juntos para construir por lo menos tres de los lugares mostrados en las tarjetas de construcción.



5. ¡Ahora junten todas las piezas! Pide a los niños que coloquen sus modelos a lo largo de la vía. Anímalos a utilizar la locomotora y los ladrillos de acción para transportar las figuras hacia y desde los diferentes destinos a lo largo de la vía.



## Aprendizajes y objetivos

Tecnología y ciencia tempranas:

- Exploración y uso de tecnología sencilla
- Comprensión de causa y efecto
- Formulación de predicciones y observaciones
- Desarrollo del pensamiento computacional
- Desarrollo del pensamiento espacial



Más información en  
[LEGOeducation.com](http://LEGOeducation.com)

