

Prosessen til LEGO® Education Maker (Design)



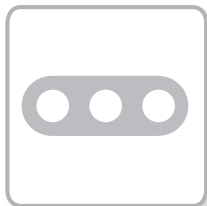
Definere problemet



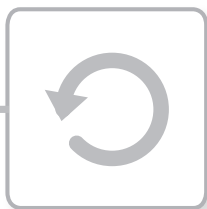
idémyldring:



Definere designkriterier



Sett i gang å skape



Gjennomgå og endre løsningen



Forklare løsningen