

# Programmeer je bewegingen

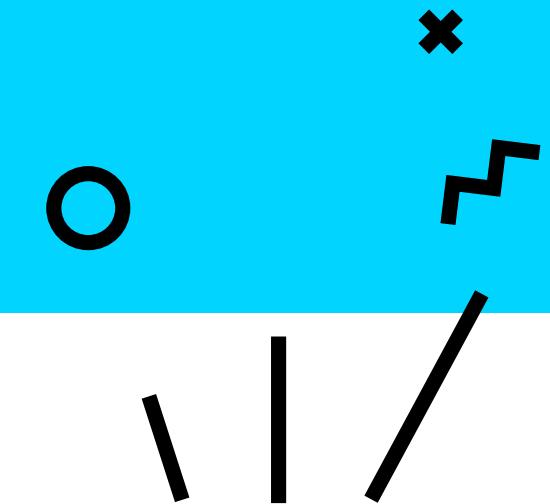
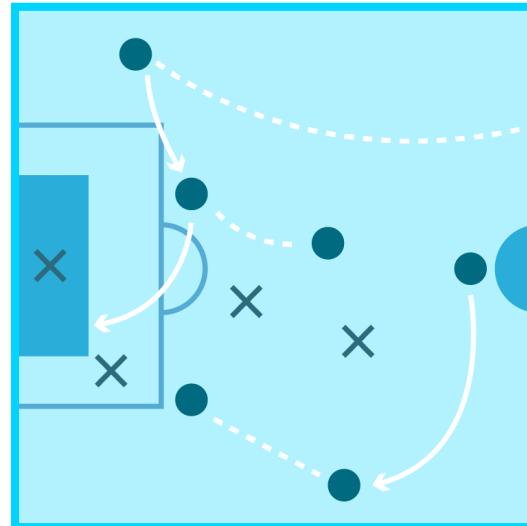
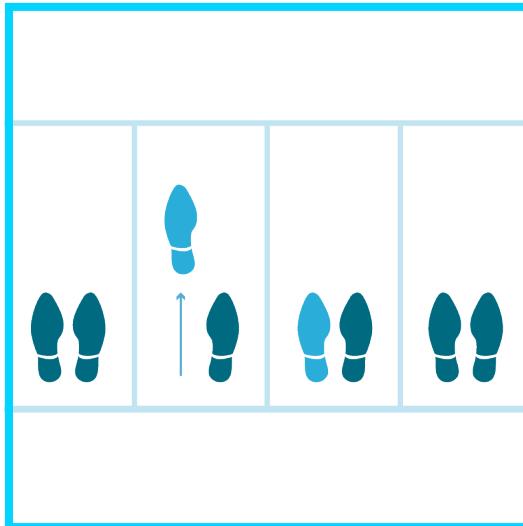
Spelenderwijs  
programmeren



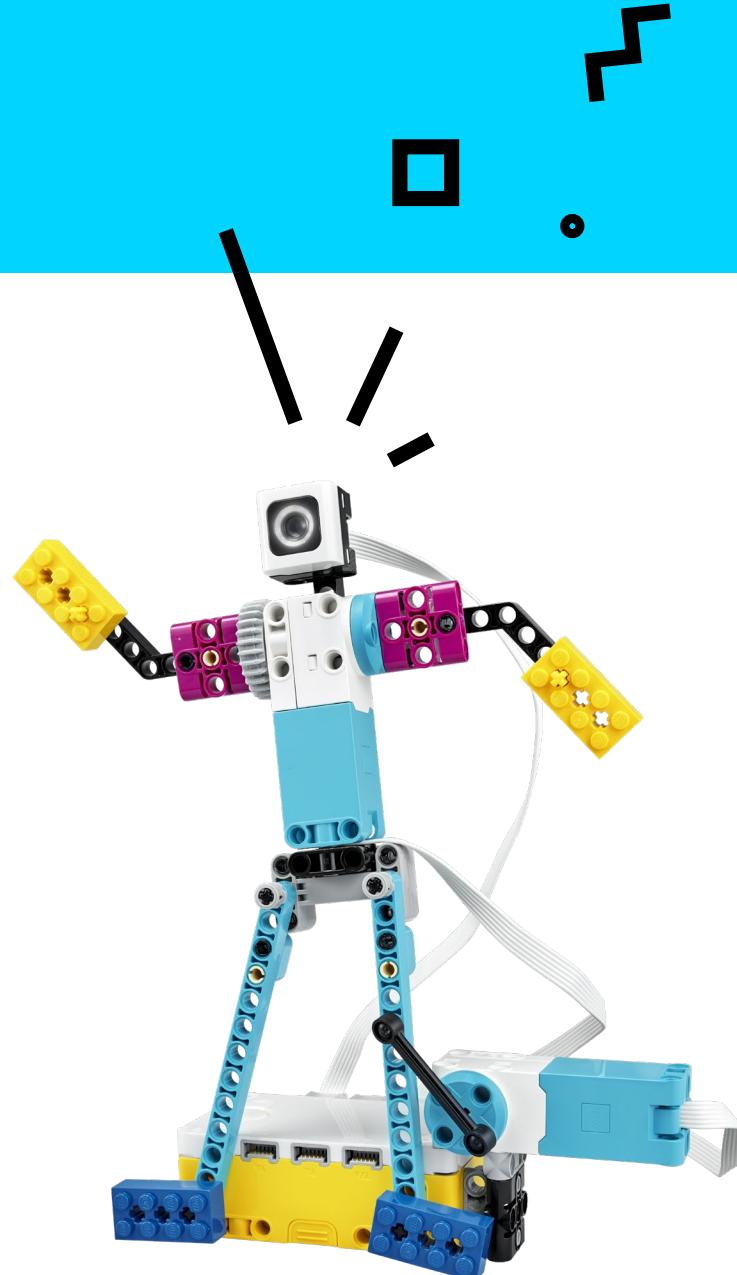
# Activeren



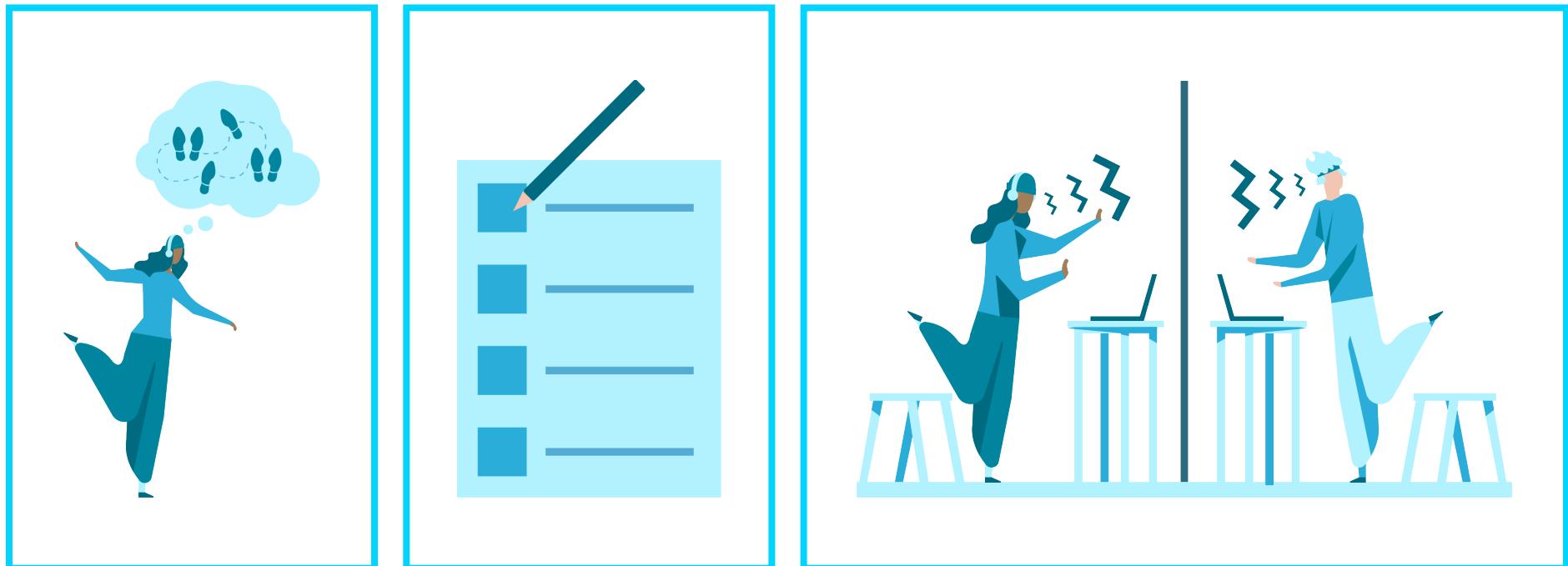
# Activeren



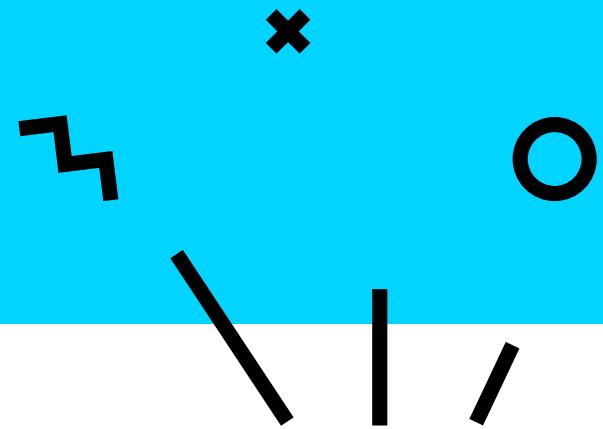
# Activeren



# Onderzoeken



# Uitleggen



Feedback geven en feedback krijgen.

## Feedback geven

- Ik ben echt onder de indruk van...
- Ik wil graag meer weten over...
- Ik had hetzelfde idee...
- Ik had een ander idee...
- Ik stel voor...

## Feedback krijgen

*Stel vragen als:*

- Welke instructies waren duidelijk?
- Wat kan ik nog verbeteren?
- Welke problemen kunnen worden verholpen?

# Uitbreiden

