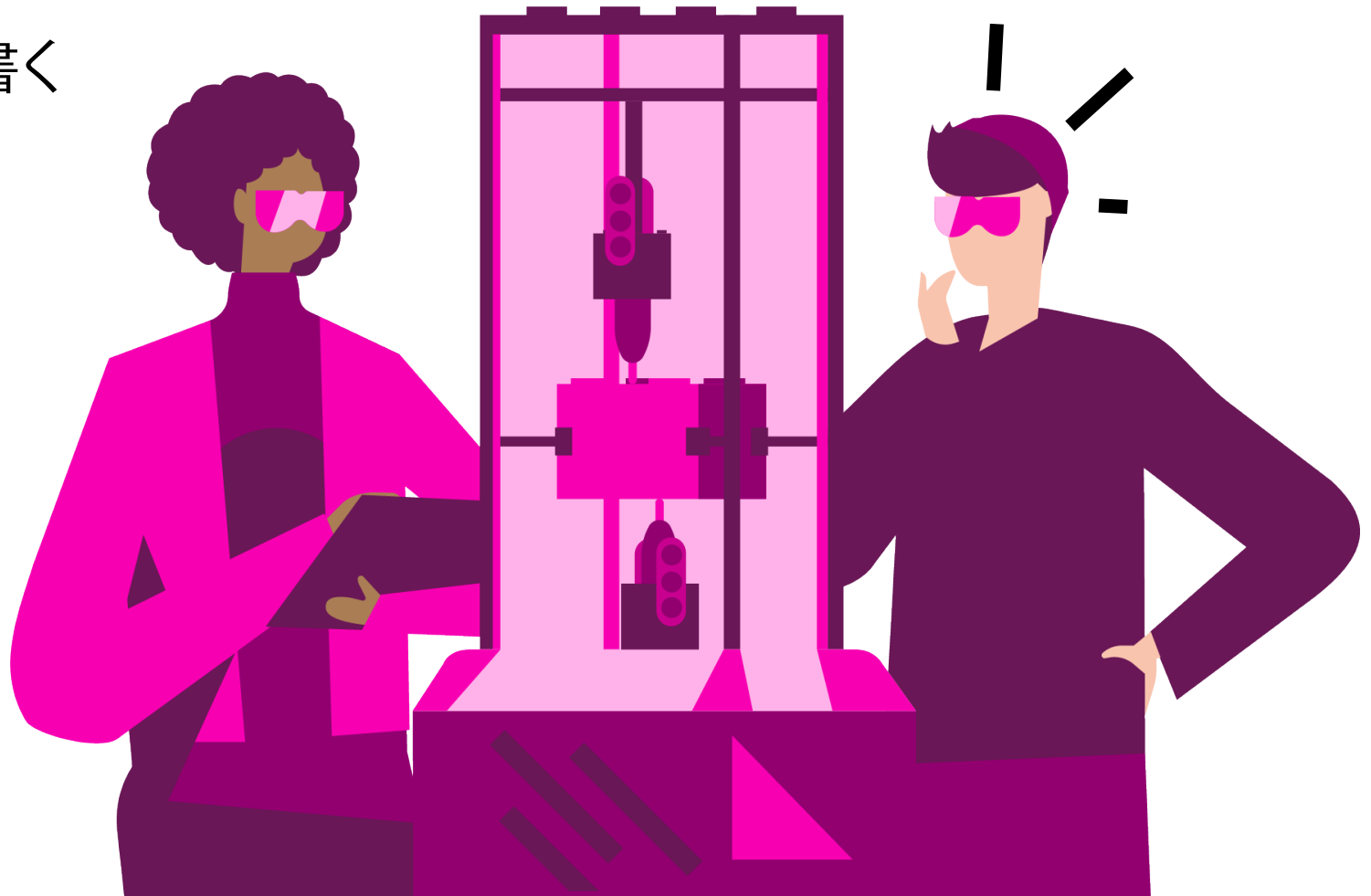


2000470

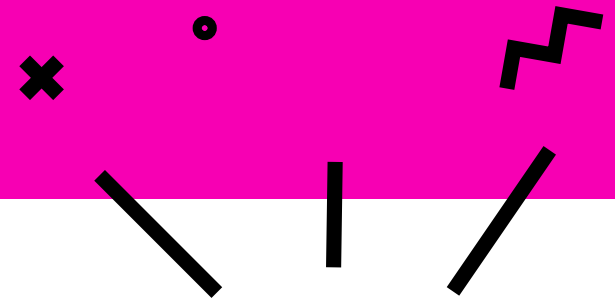
背中合わせ

疑似コードを書く

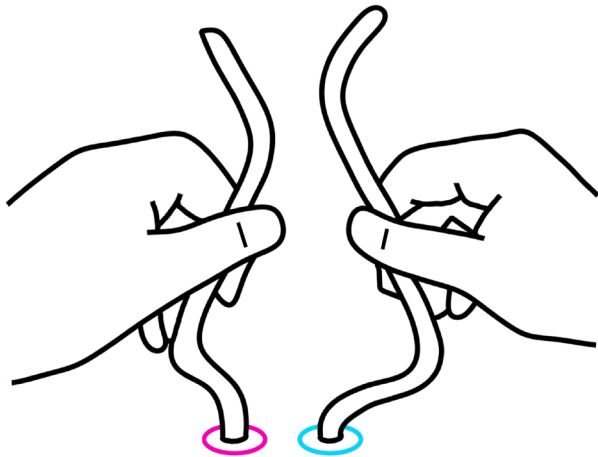


2000470

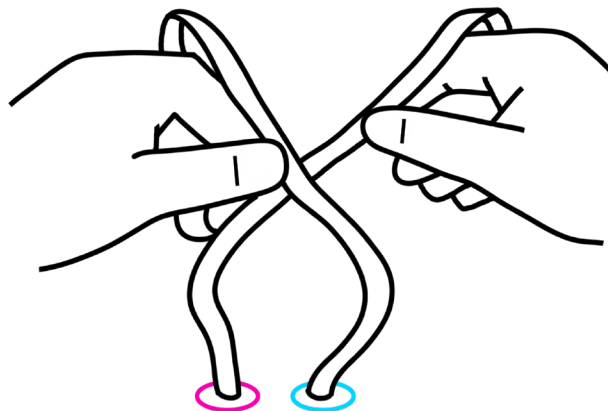
関心を引きつける



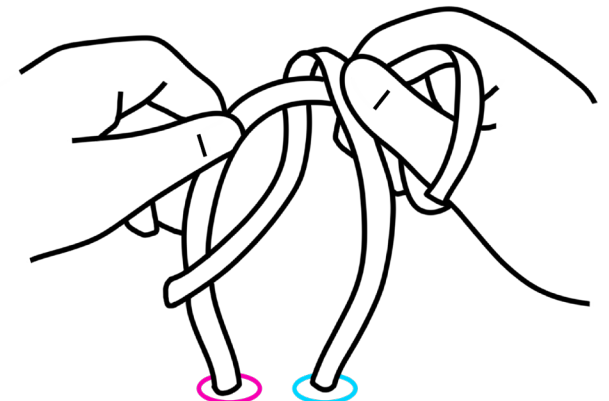
1



2

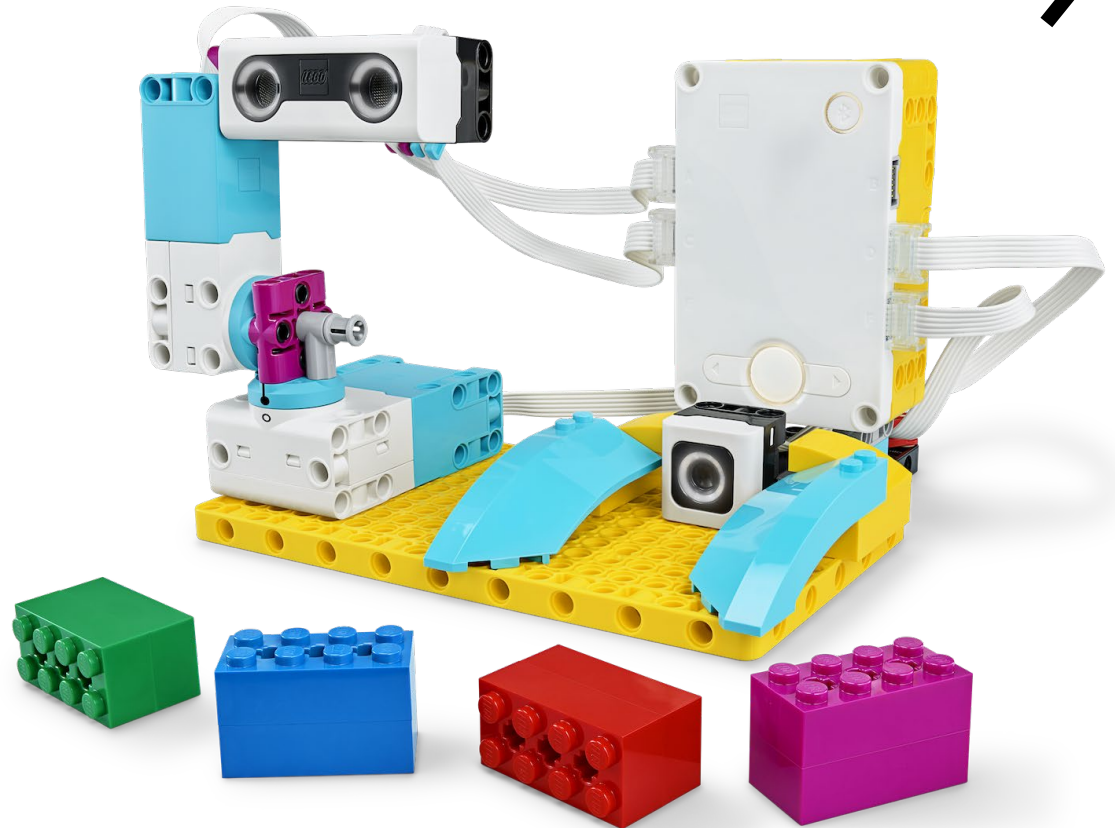
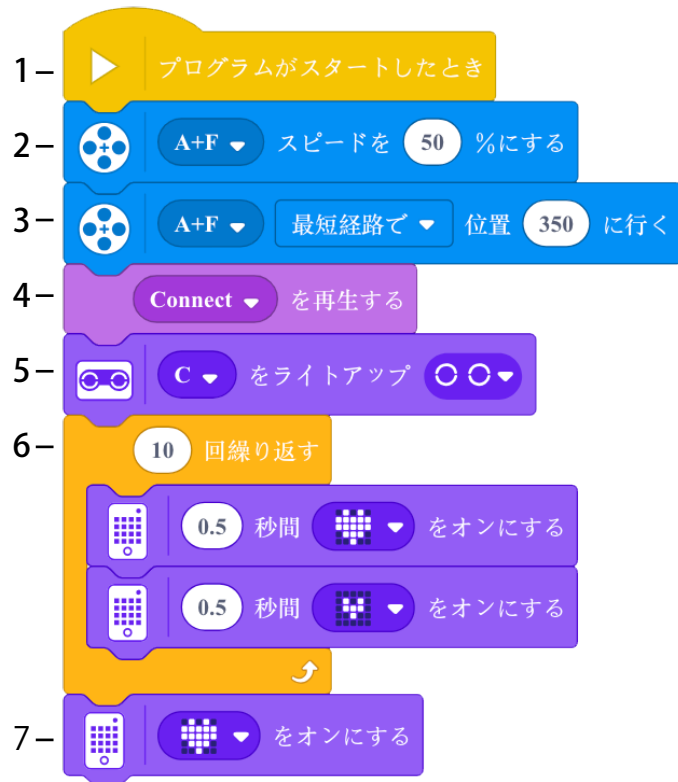


3



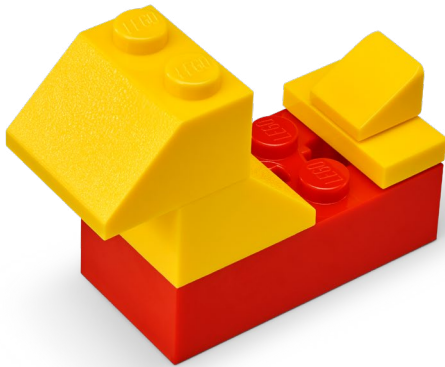
2000470

関心を引きつける



探究する

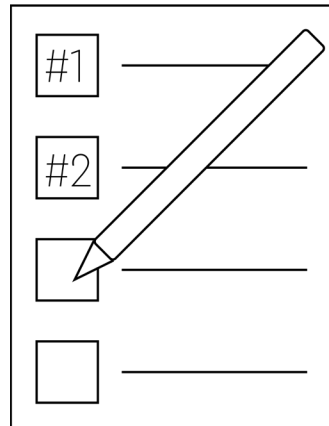
1



組み立てる

レゴ。ブロックでできた動物をデザインして、誰かに組み立ててもらいます。ブロック5個以下で考えてください。

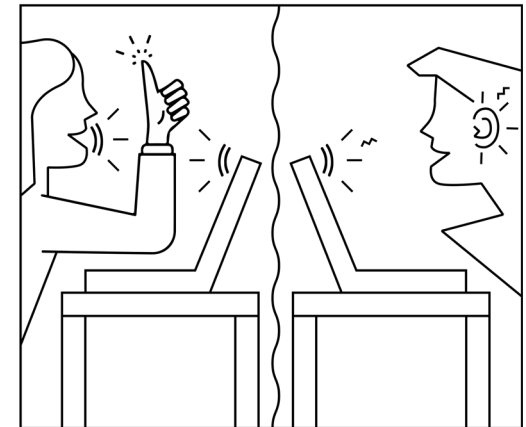
2



コードを考える

モデルを組み立てるステップを書いてください。(プログラマーはこれを疑似コードと呼びます。)

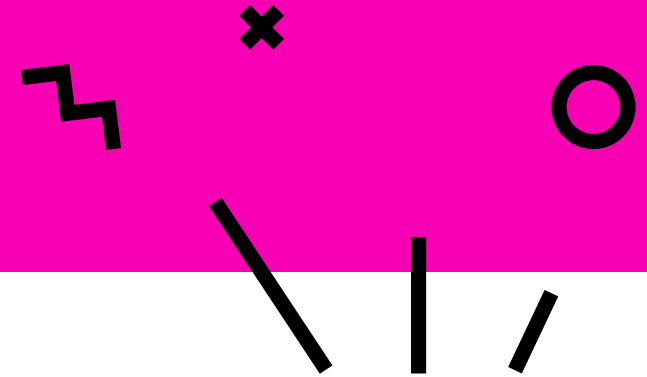
3



プログラムする

パートナーに、あなたが書いた疑似コードに従ってモデルを作ってもらいましょう。モデルを見えないように隠してコードを読み上げ、その指示通りに組み立ててもらいます。

説明する



パートナーとフィードバックを交換しましょう。

フィードバックをする

- ～がすごいと思いました
- ～についてもっと教えてください
- 私も同じアイデアを使って～
- 私は別のアイデアを使って～
- ～するのはどうですか？

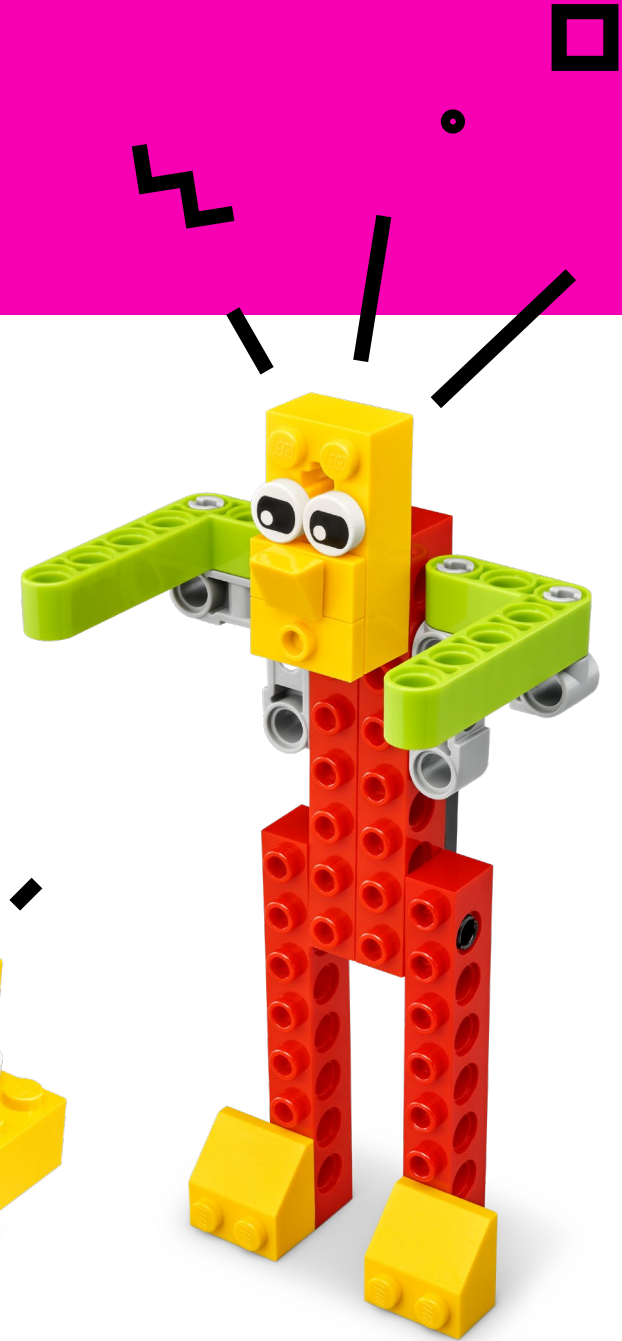
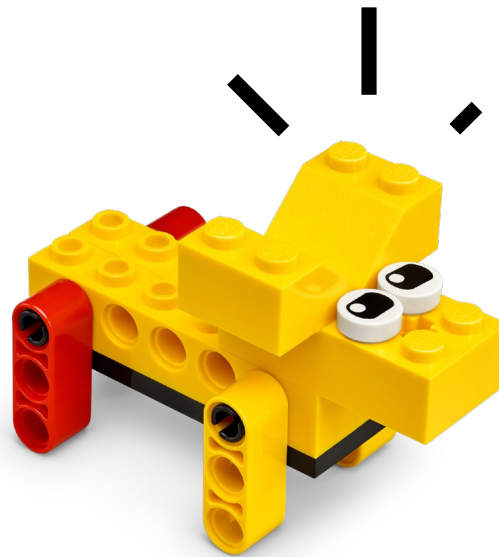
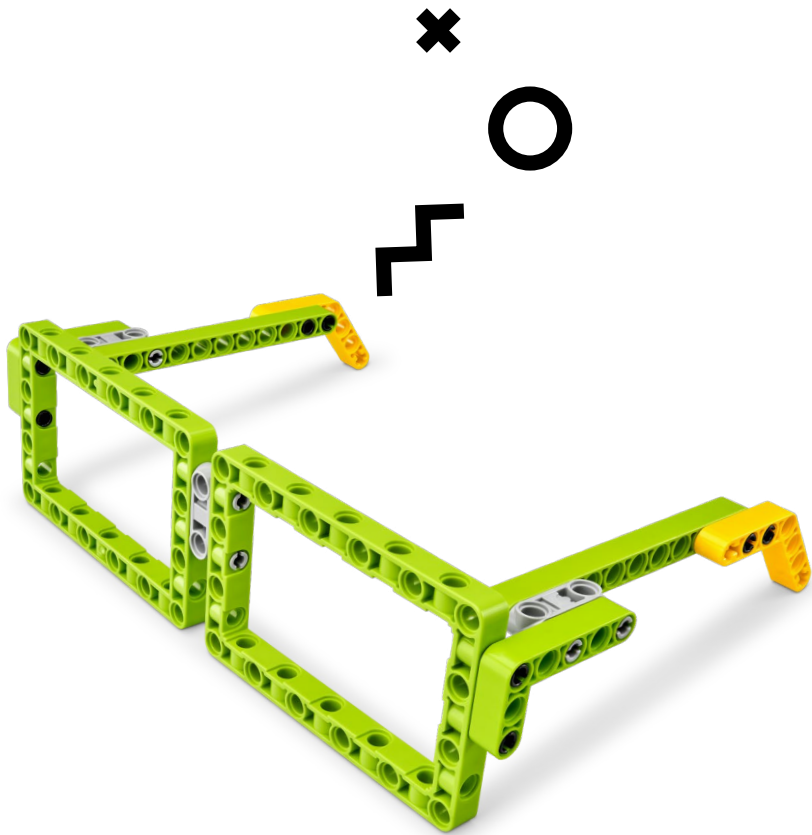
フィードバックを受け取る

このような質問をしましょう:

- わかりやすいと思った指示はどれですか？
- 改善できる点はどこですか？
- 修正すべきバグはありますか？

2000470

さらに実践する

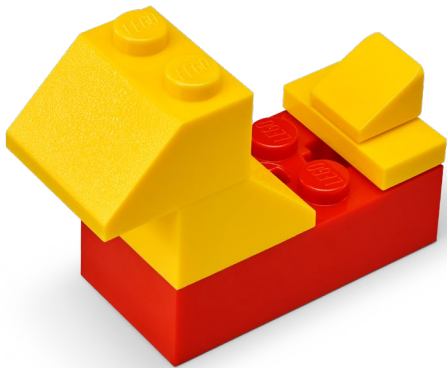


2000470

探究する

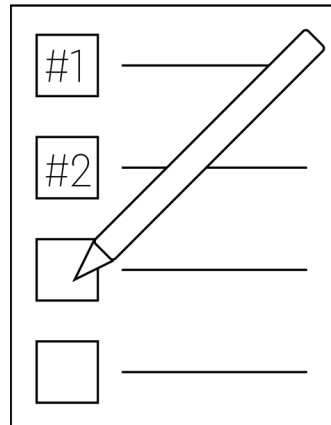


1



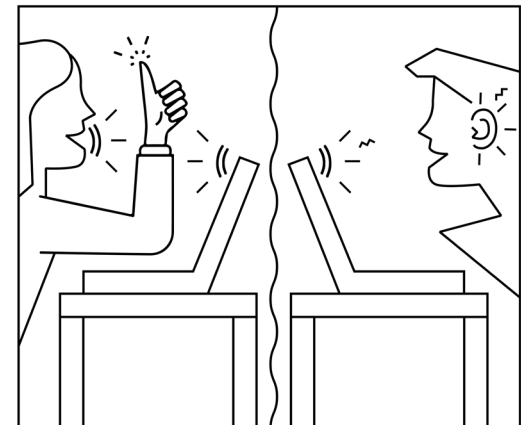
組み立てる

2



コードを考える

3



プログラムする

