

# Créer une créature

## Structures et fonctions

Concevez une plante ou un animal présentant une structure ou une fonction qui lui permet de survivre et de se développer.



### Dans la peau d'un scientifique :

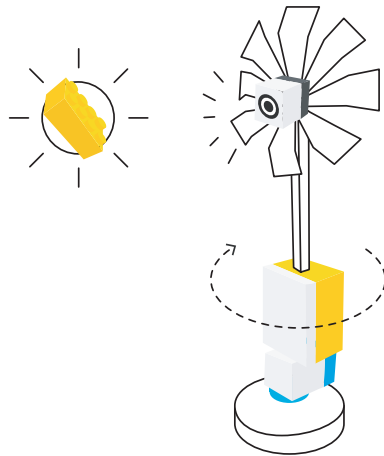
Quelle structure ou fonction pourrait permettre à une plante de se développer ?

Quelle structure ou fonction pourrait permettre à un animal de se protéger des prédateurs ?

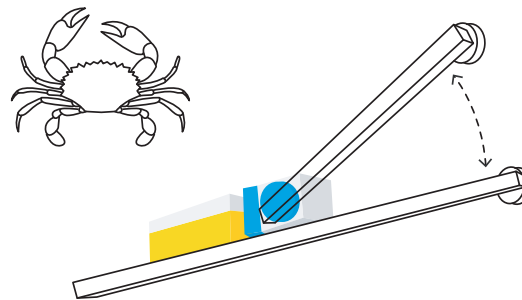


## Exemples

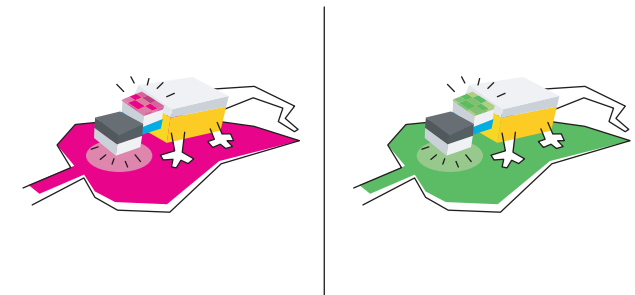
Quelles structures ou fonctions pourraient permettre à votre plante ou à votre animal de survivre et de se développer ?



Suivre l'orientation du soleil afin de capter davantage de lumière



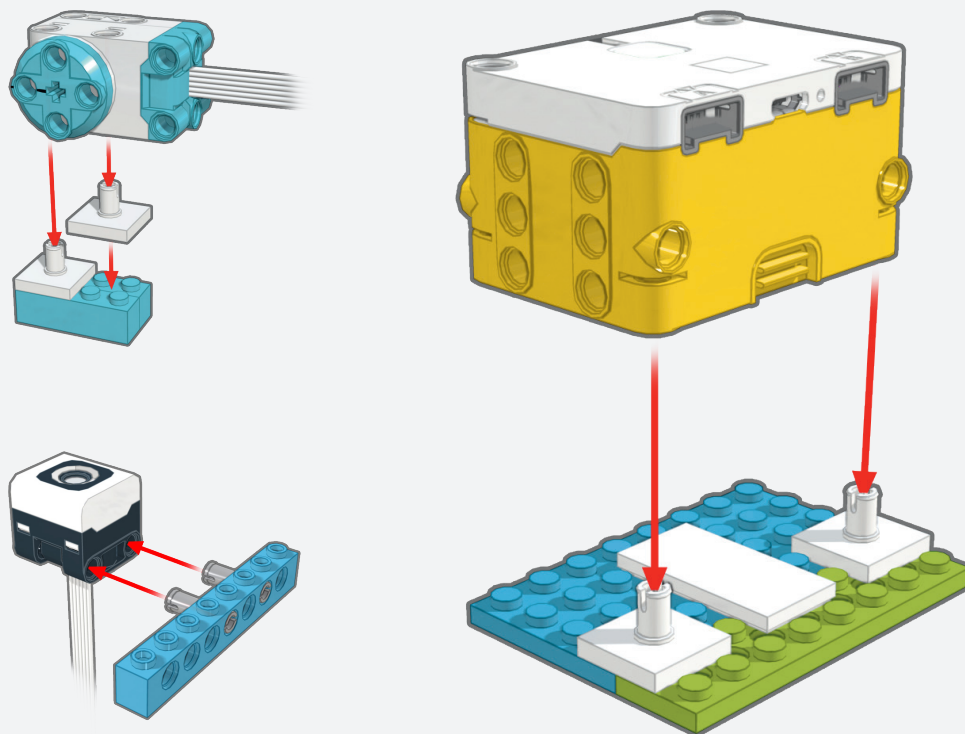
Pincer pour attraper de la nourriture



Se fondre dans le paysage afin de se cacher des prédateurs

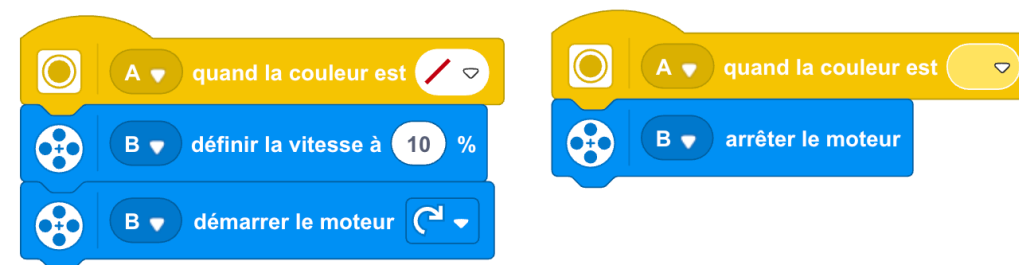
## Construction

Comment fixer un moteur ou un capteur à votre modèle de plante ou d'animal ?



## Programmation

Exemple de programme pour la fleur :



### Explication

Que se passe-t-il lorsque la fleur « détecte » une brique jaune ?

### Variante

Comment modifier le programme afin que la fleur réagisse à différentes conditions météorologiques ?

## Discussion

Décrivez votre plante ou votre animal. Présentez et expliquez sa structure ou fonction spéciale. En quoi cette structure ou cette fonction permet-elle à votre plante ou à votre animal de survivre et de se développer ?