

Erste Schritte

StoryTales | 45005 | Alter 3–6 | Für 2–6 Kinder

Mit dieser Erste-Schritte-Karte können Sie Ihren Kindern das „StoryTales“-Set vorstellen. Die Aufgaben dienen dazu, die Kinder mit den einzigartigen Elementen des Sets vertraut zu machen. Nachdem Sie sich mit einigen oder allen Aufgaben beschäftigt haben, können Sie für weiterführende Aufgaben das Erzieherhandbuch herunterladen.



1. Zeigen Sie den Kindern, wie man sich mithilfe der Hintergrundkarten eine eigene Geschichte ausdenkt. Als erstes sollten Sie eine Stimmung festlegen. Ist Ihre Geschichte lustig, traurig oder gruselig? Wählen Sie dann eine passende Hintergrundkarte aus. Jetzt können Sie die Charaktere und Ereignisse festlegen. Regen Sie die Kinder dazu an, dasselbe zu tun. Geben Sie ihnen eine ggf. Starthilfe.



2. Bitten Sie die Kinder, eine Szene zu bauen, die abbildet, was sie am Wochenende oder im Urlaub unternommen haben. Dann sollen die Kinder einem Freund oder einer Freundin erläutern, was in der Szene vor sich geht.



3. Stellen Sie eine Tüte mit verschiedenen Sonderelementen zusammen (zum Beispiel Krokodil, Pferd, Mädchen, Junge). Dann sollen die Kinder mit verschlossenen Augen in die Tüte greifen und sich ein Element aussuchen. Fordern Sie die Kinder dann auf, das ausgewählte Element zur Hauptfigur ihrer nächsten Geschichte zu machen.

4. Fordern Sie die Kinder dazu auf, einen Hintergrund für eine Geschichte auszuwählen, die im Sommer stattfindet. Bitten Sie sie dann, eine Szene nachzubauen, die die Aktivitäten nachempfunden, die sie gerne im Sommer machen. Dasselbe können Sie zum Thema Winter tun. Im Anschluss besprechen Sie die Gemeinsamkeiten und Unterschiede der beiden Jahreszeiten.



5. Einige Kinder neigen dazu, immer wieder dieselbe Geschichte umzusetzen. Ermutigen Sie diese Kinder, die Geschichte auszubauen, indem sie neue Details ins Spiel bringen. Sie können beispielsweise Fragen, zu welcher Tageszeit sich die Szene abspielt, wie die Charaktere heißen und wie diese sich fühlen.



Bildungsziele

- Entwicklung kognitiver Kompetenzen
– vergangene Ereignisse wiedergeben
- Entwicklung sprachlicher Fähigkeiten
– Wortschatz ausbauen
- Entwicklung kreativer Fähigkeiten
– Vorstellungskraft und kommunikative Fertigkeiten fördern