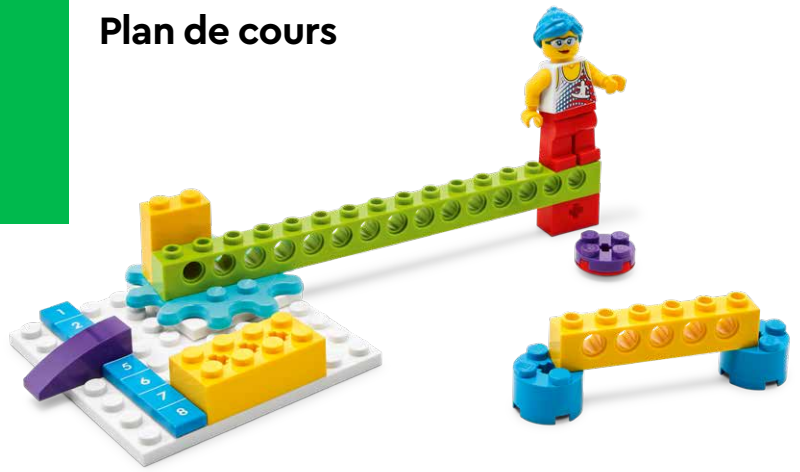


2000471

Entraînement de hockey

Plan de cours



Construisez un jeu de hockey sur table. Quelle force de poussée devez-vous imprimer à la figurine pour marquer à chaque fois ? Dans le cadre de cette leçon, vos élèves découvriront les effets de différentes forces de poussée sur le mouvement d'un objet.

🕒 30-45 minutes

📦 Débutant

🎓 Niveaux 1-2

Éveiller (Classe entière, 5 minutes)

- Animez une brève discussion sur la façon dont les joueurs déplacent le palet lors d'un match de hockey.
- Posez des questions afin de guider vos élèves dans leur réflexion.

Voici quelques suggestions :

- Comment le palet se déplace-t-il ?
- Comment les joueurs utilisent-ils leur crosse pour imprimer un mouvement lent ou rapide au palet ? *(Plus la poussée est importante, plus le palet se déplace rapidement. Une poussée légère ou moyenne peut toutefois suffire pour marquer.)*
- Présentez ensuite le défi de construction à vos élèves.

Explorer (Travail individuel, 20 minutes)

- Demandez à chaque élève de construire un joueur de hockey, un palet, un but et un tableau de scores.
- Indiquez à vos élèves de se reporter à la fiche de travail. Il n'y a pas d'instructions de montage spécifiques pour cette leçon.
- Vos élèves peuvent s'inspirer de l'exemple de la fiche de travail ou bien laisser libre cours à leur imagination.

Expliquer (Classe entière, 10 minutes)

- Demandez à vos élèves d'expliquer comment ils ont utilisé leur joueur de hockey pour marquer des buts.
- Posez des questions pertinentes, telles que :
 - Quelle force avez-vous imprimée à la figurine pour qu'elle marque un but ? *(C'est la force de poussée qui permet à la figurine de déplacer le palet.)*

Enrichir (Travail individuel, 10 minutes)

- Demandez à chaque élève d'ajouter un deuxième joueur ou un gardien de but qui tentera de bloquer les tirs.

Évaluer (Travail individuel)

- Demandez à chaque élève d'identifier une force de poussée à l'œuvre dans son modèle.

2000471

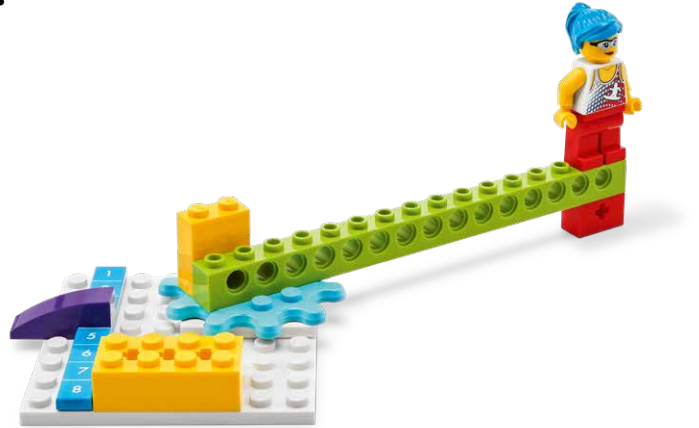
Entraînement de hockey

Fiche de travail de l'élève

Construisez un jeu de hockey sur table !

Construisez les éléments suivants :

Un joueur de hockey



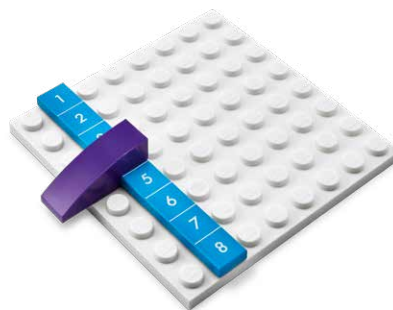
Un but



Un palet



Un tableau de scores



Expliquez comment vous avez fait pour que votre joueur de hockey marque des buts.

Quelle force de poussée avez-vous imprimée à la figurine ?