

Darba sākšana

STEAM parks | 45024 | Vecums: 3-5 gadi | 2-8 bērniem

Šis komplekts motivē bērnus rotaļīgā veidā iepazīt dabaszinātnes, tehnoloģijas, inženierzinātnes, mākslu un matemātiku. Pedagogi šo komplektu var izmantot, lai piedāvātu aizraujošas mācību nodarbības, kurās bērni var darboties kā dizaineri un inženieri un izveidot paši savu atrakciju parku. Būvēšanas kartītes var izmantot, lai iepazīstinātu ar dažādām aktivitātēm (daži piemēri ir sniegti tālāk), palīdzētu bērniem būvēšanas procesā un iedvesmotu viņus būvēt pašu izdomātas konstrukcijas.



1. Iepazīstiet kustību. Aiciniet bērnus pastāstīt, kuras atrakcijas viņiem patīk vislabāk un kuras šķiet biedējošas. Diskutējiet par dažādām kustībām, kuras notiek šajās atrakcijās. Aiciniet bērnus kļūt par atrakciju inženieriem un uzbūvēt dažādas atrakcijas.



2. Iepazīstiet cēloņsakarības un izsakiet prognozes. Lūdziet bērnus pastāstīt par spēlēm, ko viņi ir redzējuši atrakciju parkos. Runājiet par to, kā cilvēki spēlē šīs spēles, lai iegūtu balvas. Aiciniet bērnus uzbūvēt pašiem savas spēles. Bērniem jāizdomā pašiem savi noteikumi un jāsapatavo balvas, un pēc tam bērni var spēlēt viens otra spēles, lai pārbaudītu, kā tās darbojas.



3. Iepazīstiet telpisko uztveri un kartes. Runājiet par dažādām zonām atrakciju parkā. Jautājiet bērniem, kā šīs zonas ir sakārtotas. Aiciniet bērnus uzbūvēt šīs zonas un izkārtot tās. Lūdziet, lai bērni izmanto klucīšus

ar cipariem un norāda, kādā secībā apmeklētājiem šīs zonas jāapmeklē. Aiciniet viņus izdomāt atrakciju parka nosaukumu un uzzīmēt tā karti.

4. Iepazīstiet raksturlielumus un mērvienības. Aiciniet bērnus uzbūvēt spēles, atrakcijas vai ēdināšanas kioska modeļi un parādīt, kā tas darbojas. Runājiet par dažādiem raksturlielumiem, piemēram, attālumu, augstumu, svaru un garumu. Lūdziet, lai bērni nosauc, kādus raksturlielumus katram modelim varētu izmērīt. Salīdziniet un centieties novērtēt svaru, attālumu, cenu utt.



5. Iepazīstiet lomu spēles, pašizpaušmi un radošumu. Runājiet par dažādiem priekšnesumiem, ko var redzēt atrakciju parkā (piemēram, parādes, burvju triki, muzikāli priekšnesumi utt.). Aiciniet bērnus uzbūvēt skatuvi un sagatavot uzstāšanās. Bērniem jāsapatavo rekvizīti, tērpi, skatuves iekārtojums un sēdvietas skatītājiem.



Mācību mērķi

Agrīnās zināšanas matemātikā un dabaszinībās:

- Cēloņsakarības
- Parādību vērošana un aprakstīšana
- Problēmu risināšana

