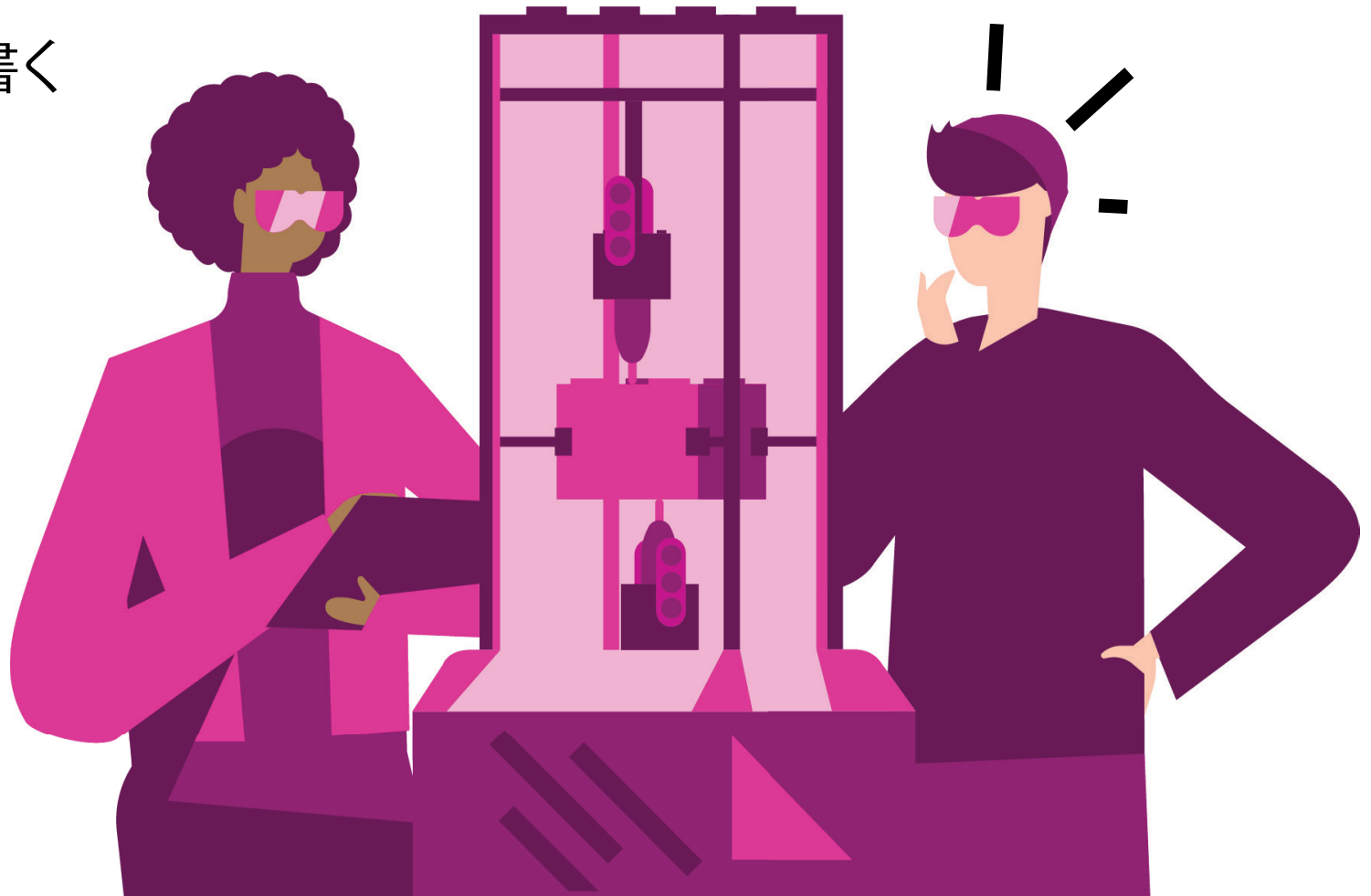


2000480

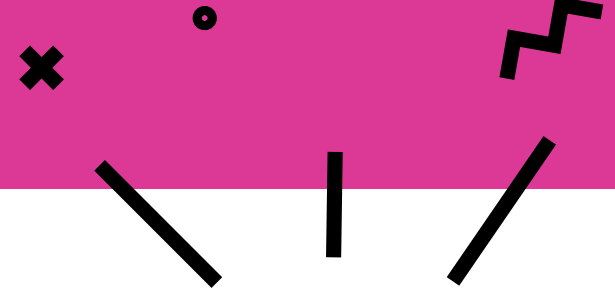
背中合わせ

疑似コードを書く

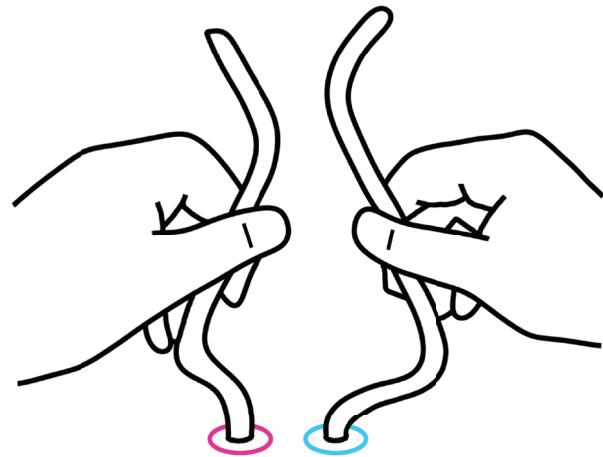


2000480

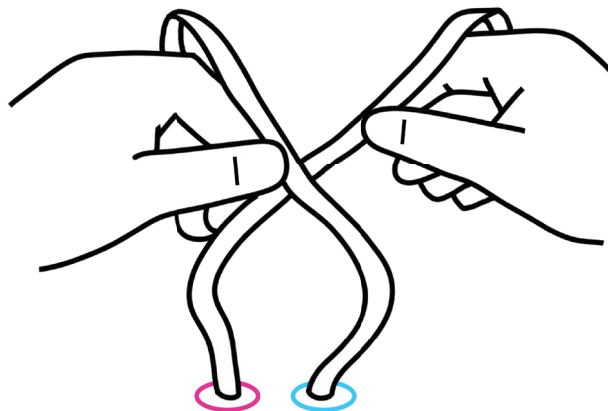
関心を引きつける



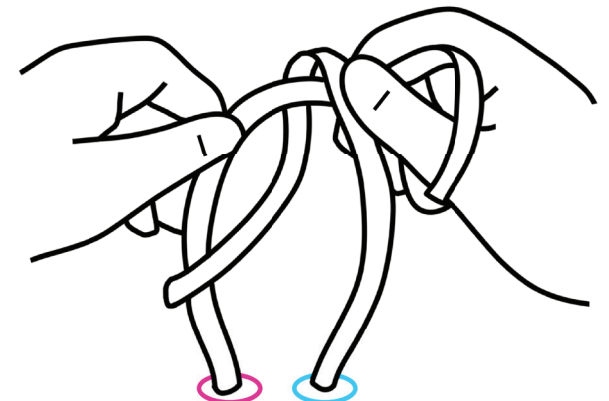
1



2

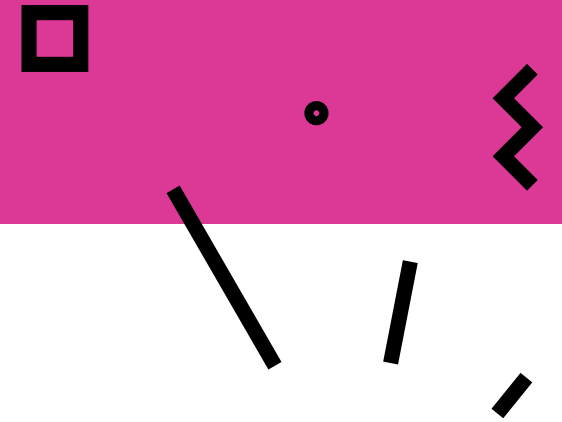


3

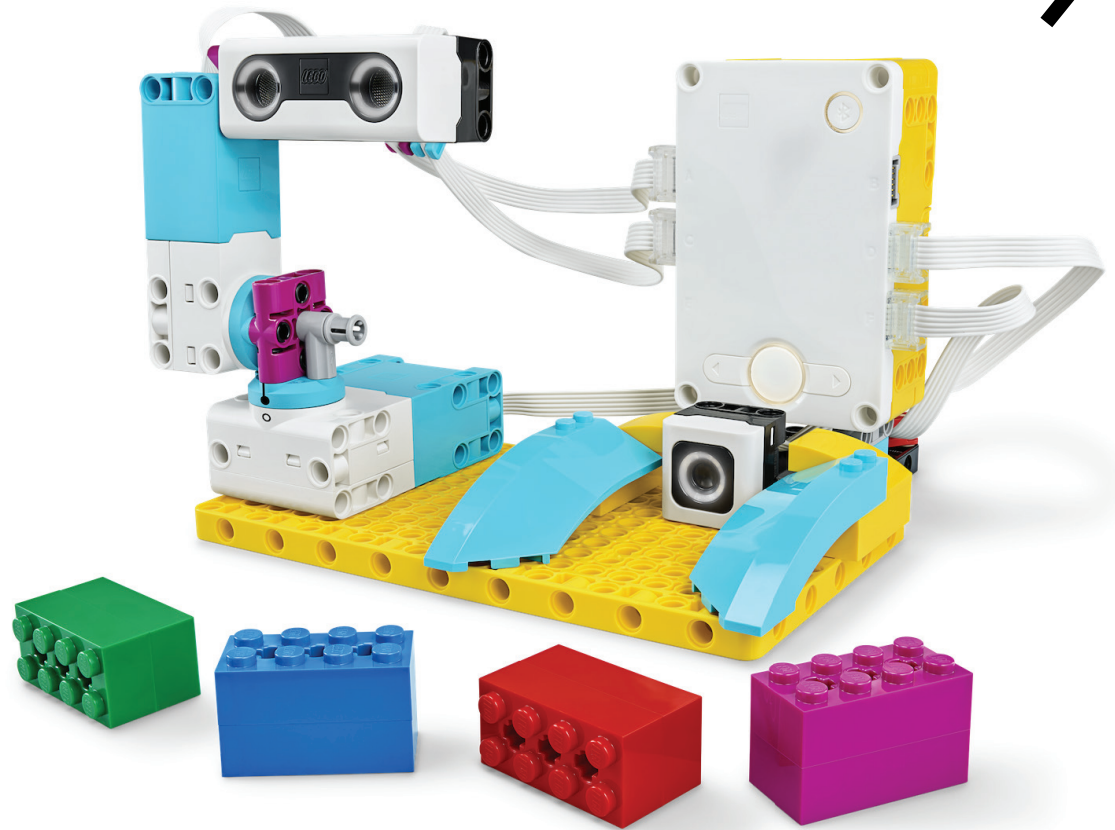


2000480

関心を引きつける

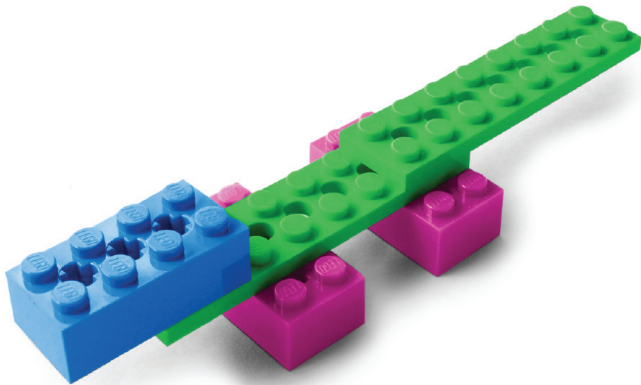


```
1- ▶ プログラムがスタートしたとき
2- A+F ▼ スピードを 50 %にする
3- A+F ▼ 最短経路で ▼ 位置 350 に行く
4- Connect ▼ を再生する
5- C ▼ をライトアップ ○○▼
6- 10 回繰り返す
   0.5 秒間  をオンにする
   0.5 秒間  をオンにする
7-  をオンにする
```



探究する

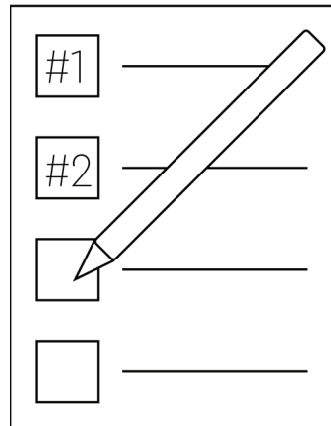
1



組み立てる

レゴ。ブロックでできた動物をデザインして、誰かに組み立ててもらいます。ブロック5個以下で考えてください。

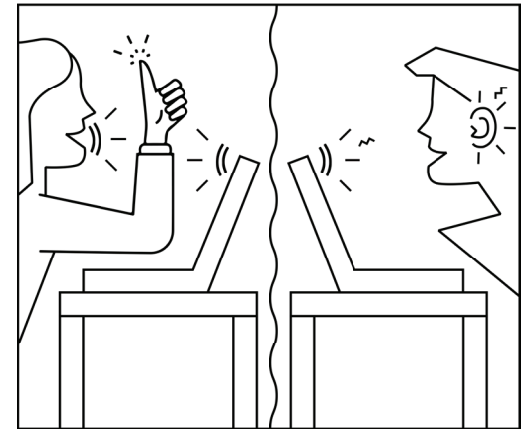
2



コードを考える

モデルを組み立てるステップを書いてください。(プログラマーはこれを疑似コードと呼びます。)

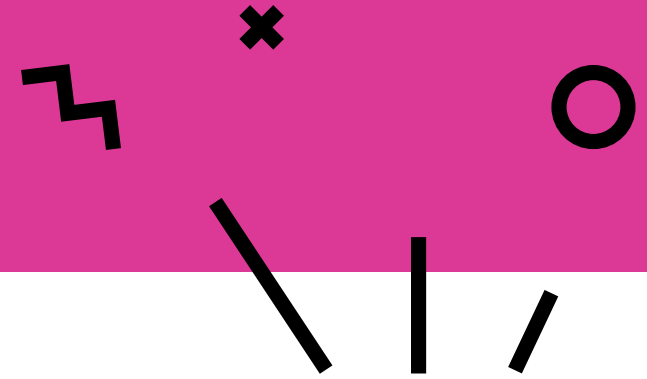
3



プログラムする

パートナーに、あなたが書いた疑似コードに従ってモデルを作ってもらいましょう。モデルを見えないように隠してコードを読み上げ、その指示通りに組み立ててもらいます。

説明する



パートナーとフィードバックを交換しましょう。

フィードバックをする

- ~がすごいと思いました
- ~についてもっと教えてください
- 私も同じアイデアを使って~
- 私は別のアイデアを使って~
- ~するのはどうですか?

フィードバックを受け取る

このような質問をしましょう:

- わかりやすいと思った指示はどれですか?
- 改善できる点はどこですか?
- 修正すべきバグはありますか?

2000480

さらに実践する

