

2000471

Korkeushyppy

Tuntisuunnitelma



🕒 30–45 minuuttia 📦 Aloittelija 🎓 3.–6. luokat

Keskustele (koko ryhmä, 5 minuuttia)

- Keskustelkaa yhdessä hetken ajan korkeushypystä.
- Esitä kysymyksiä, jotta saat oppilaat ajattelemaan ilmiötä. Muutamia ehdotuksia:
 - Mikä on korkeushyppy?
 - Miten urheilija käyttää kehoaan hypätäkseen korkeammalle? (*Urheilija pystyy ponnistamaan ylös maasta kasvattamalla nopeuttaan ja tekemällä jaloillaan voimakkaan työntöliikkeen.*)
- Esittele oppilaille rakennushaaste.

Työskentele (itsenäinen työskentely, 20 minuuttia)

- Ohjaa oppilaita rakentamaan omatoimisesti korkeushyppypaikkaa esittävä rakennelma, jossa minihahmo hyppää korkean riman yli.
 - Rakennusvaiheet on kuvattu oppilaan tehtävämonisteessa. Erityisiä rakennusohjeita ei ole.
- Oppilaat voivat katsoa mallia oppilaan tehtävämonisteen kuvista tai keksiä itse.

Selitä (koko ryhmä, 10 minuuttia)

- Pyydä oppilaita selittämään, miten he saivat minihahmonsa hyppäämään korkeammalle.
- Voit esittää esimerkiksi seuraavanlaisia kysymyksiä:
 - Mitä havaintoja teit työntön voimakkuuden ja hypyn korkeuden välisestä suhteesta? (*Mitä voimakkaammin laukaisinta työnnettiin, sitä korkeammalle minihahmo hyppäsi.*)

Syvennä (itsenäinen työskentely, 10 minuuttia)

- Ohjaa oppilaita tekemään urheilulähetys, jossa he kuvailevat minihahmon liikettä ja ketteryyttä käyttäen oikeita käsitteitä.

Arvioi (itsenäinen työskentely)

- Pyydä jokaista oppilasta kertomaan esimerkki toistuvasta liikkeestä, jonka he ovat havainneet rakennelmassa.

2000471

Korkeushyppy

Kokeillaan korkeushyppyä!

Rakenna korkeushyppypaikkaa esittävä rakennelma.

Tarvitset seuraavat asiat:

- Minihahmon laukaisin
Turvallisuusvinkki: Kiinnitä minihahmo naruun.

- Korkeushyppyrima

- Numeroitu rakennuslevy riman korkeuden mittaamista varten
- Katso mallia kuvista tai keksi itse.
- Kuvaille toistuvaa liikettä, jonka havaitsit rakennelmassasi.

Oppilaan moniste

