

2000471

Hồ reo cổ vũ!

Giáo án



Lắp ráp mô hình cổ động viên và khám phá cách cơ cấu cam đẩy vật lên và xuống. Cho Nhân vật nhảy lên và xuống!

Trong bài học này, học sinh có cơ hội khám phá xem khi đẩy một vật nào đó, hướng chuyển động của vật có thể thay đổi như thế nào, vật đó bắt đầu hoặc ngừng chuyển động ra sao.

🕒 30-45 phút

📦 Làm quen

🎓 Lớp 1-2

Tham gia (cả lớp, 5 phút)

- Yêu cầu học sinh nhìn vào bức tranh minh họa mô hình trong Bảng tính học sinh và dự đoán cách thức di chuyển của Nhân vật.
- Đặt câu hỏi để cho học sinh động não. Dưới đây là một số gợi ý:
 - Các em nghĩ Nhân vật sẽ di chuyển như thế nào? (*Khi bánh răng quay, cơ cấu cam (khối gạch nghiêng màu tím), sẽ đẩy Nhân vật di chuyển lên và xuống.*)
 - Hãy thử nghĩ xem yếu tố gì khiến chuyển động này bắt đầu và dừng lại?
- Hướng học sinh chuyển sang thử thách lắp ráp.

Khám phá (làm việc cá nhân, 20 phút)

- Yêu cầu học sinh tự mình lắp ráp mô hình Cổ động viên bằng cách làm theo các bước từ 1 - 12 trong sách hướng dẫn lắp ráp (trong hộp đựng).

Giải thích (cả lớp, 10 phút)

- Yêu cầu học sinh giải thích cách thức Nhân vật nhảy lên và xuống.
- Đặt các câu hỏi như:
 - Cơ chế nào khiến Nhân vật nhảy lên và xuống như vậy? (*Khi bánh răng nhỏ quay, răng sẽ đẩy bánh răng lớn, khiến bánh này cũng quay. Khối gạch nghiêng màu tím, còn được gọi là "cơ cấu cam", sẽ đẩy Nhân vật lên xuống khi bánh răng lớn quay.*)
 - Tại sao Nhân vật không thể đi lên và xuống khi bánh răng nhỏ quay theo hướng còn lại? (*Phần mặt phẳng của khối gạch nghiêng màu tím làm bánh răng ngừng quay.*)

Chế tạo (làm việc cá nhân, 10 phút)

- Yêu cầu học sinh vẽ, quay video ngắn hoặc ghi âm giải thích cách thức di chuyển của Nhân vật.

Đánh giá (làm việc cá nhân)

- Yêu cầu mỗi học sinh đưa ra ví dụ về lực đẩy tác động lên vật thể trong mô hình của mình.

2000471

Hồ reo cổ vũ!

Bảng tính học sinh

Lắp ráp mô hình cổ động viên.

- Mở sách hướng dẫn lắp ráp



- Giải thích cách di chuyển của Nhân vật
- Tại sao nhân vật di chuyển khi các em xoay bánh màu tím sang hướng còn lại?