

Glad rejsende

Programmér dig rundt i byen

Navn: _____

Eleven kan	Har behov for yderligere støtte	Kan arbejde selvstændigt	Kan hjælpe andre
Opdele problemer i mindre dele			
Løse problemer ved at udvikle en sekvens			
Beskrive de beslutninger, der er truffet i forbindelse med programmet			
Programmere ved hjælp af sekvenser og løkker			
Afprøve programmer for at afgøre, om de opfylder et behov			
Identificere og rette fejl (teste og fejlfinde)			
Anvende computationel tankegang for at løse et problem			
Genfortælle oplevelser ved hjælp af relevante fakta og beskrivende detaljer			

Yderligere kommentarer:

