

Der (Konstruktions-)Prozess mit LEGO® Education MAKER



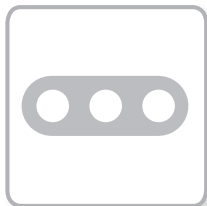
Das Problem bestimmen



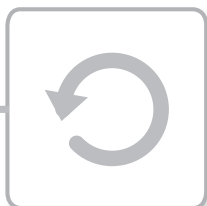
Ideen sammeln



Konstruktionskriterien festlegen



Konstruieren und bauen



Die eigene Lösung beurteilen



Das Modell präsentieren