

Skab en skabning

Konstruktioner og funktioner

Design en model af en plante eller et dyr med en konstruktion eller funktion, der kan hjælpe din skabning med at overleve og vokse.



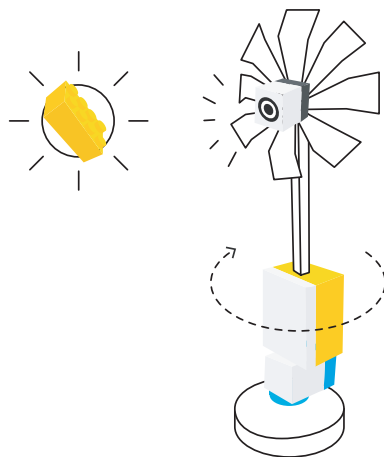
Tænk som en videnskabsmand:

Hvilken konstruktion eller funktion kan en plante have, som kan hjælpe den med at vokse?
Hvilke konstruktioner eller funktioner kan et dyr have, som kan beskytte det mod rovdyr?

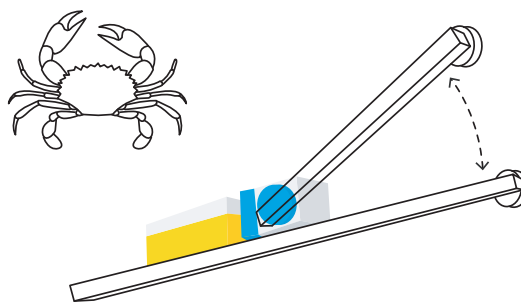


Eksempler på idéer

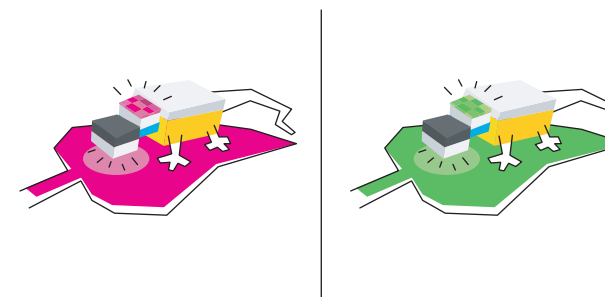
Hvilke konstruktioner eller funktioner kan hjælpe din plante eller dit dyr med at overleve og vokse?



Vokse mod solen for at få mere lys.



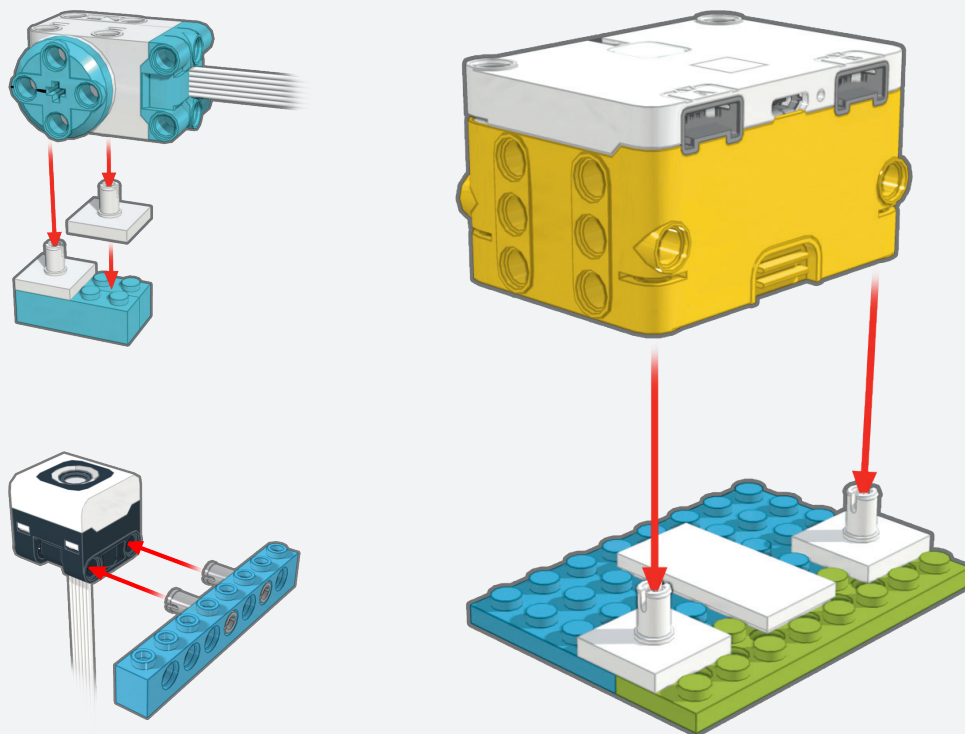
Knibe for at fange mad.



Camouflere sig for at skjule sig for rovdyr.

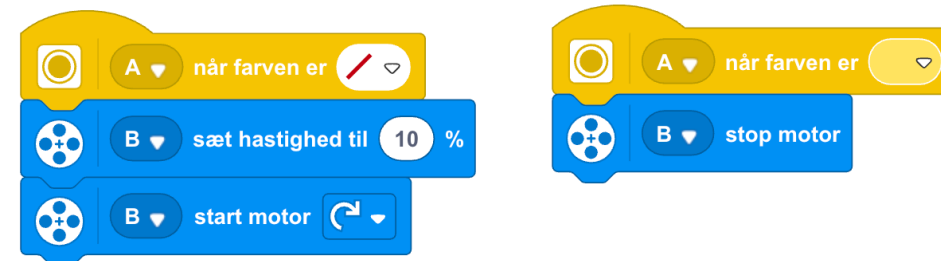
Byg det!

Hvordan vil du fastgøre en motor eller sensor til din plante- eller dyremodel?



Programmér det!

Programeksempel for blomsten:



Beskriv det!

Hvad sker der, når blomsten "ser" en gul klods?

Tilpas det!

Hvordan kan du ændre programmet, så blomsten reagerer på forskellige typer vejr?

Tal om det!

Beskriv din plante eller dit dyr. Vis og forklar din skabnings specielle funktion eller mekanisme. Hvorfor hjælper denne funktion eller mekanisme din plante eller dit dyr med at overleve og vokse?