

Fabelhafter Freizeitpark

Einen Tag voller Spaß entwerfen

Name: _____

Kann Folgendes	Benötigt Hilfe	Arbeitet eigenständig	Kann anderen helfen
Ideen sammeln			
Einen Prototyp überarbeiten und verbessern			
Informationen über die Bedürfnisse oder Wünsche von anderen zusammentragen			
Eine Lösung verändern, um einen Wunsch oder ein Bedürfnis zu erfüllen			
Eine vorhandene Lösung so verändern, dass sie richtig funktioniert			
Den Konstruktionsprozess zum Lösen eines Problems einsetzen			
Einer Figur in einer Geschichte helfen			
Wichtige Ideen oder Details aus einem Text beschreiben			

Zusätzliche Anmerkungen:

