

# Skydda vår frukt

## Minska effekten av krafter

Designa ett verktyg som skördar frukt från ett träd utan att orsaka skada.

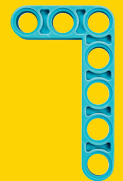


### Tänk som en forskare:

Vilka krafter skulle kunna skada frukten under skörden?

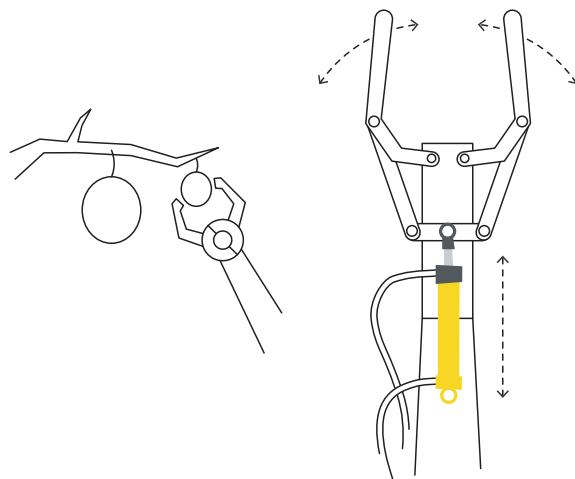
### Tänk som en ingenjör:

Vilka strukturer skulle göra det möjligt att hantera frukten varsamt?

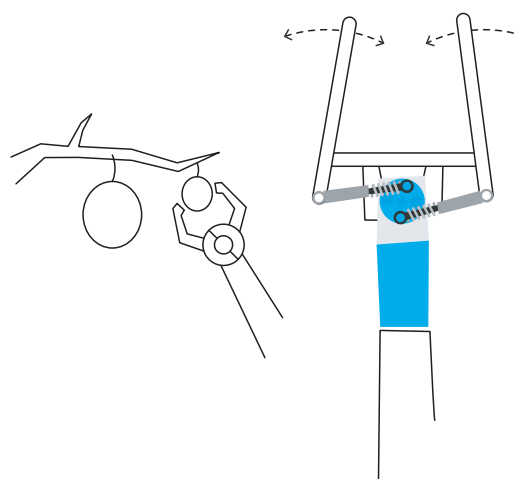


## Exempel på idéer

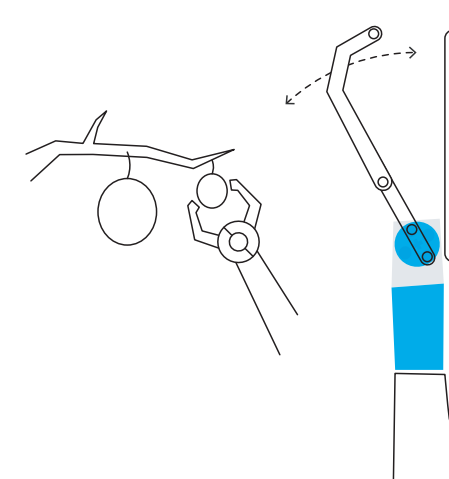
Hur kan du bygga något för att greppa och hålla fast frukten med minskad kraft?



Med pneumatik.



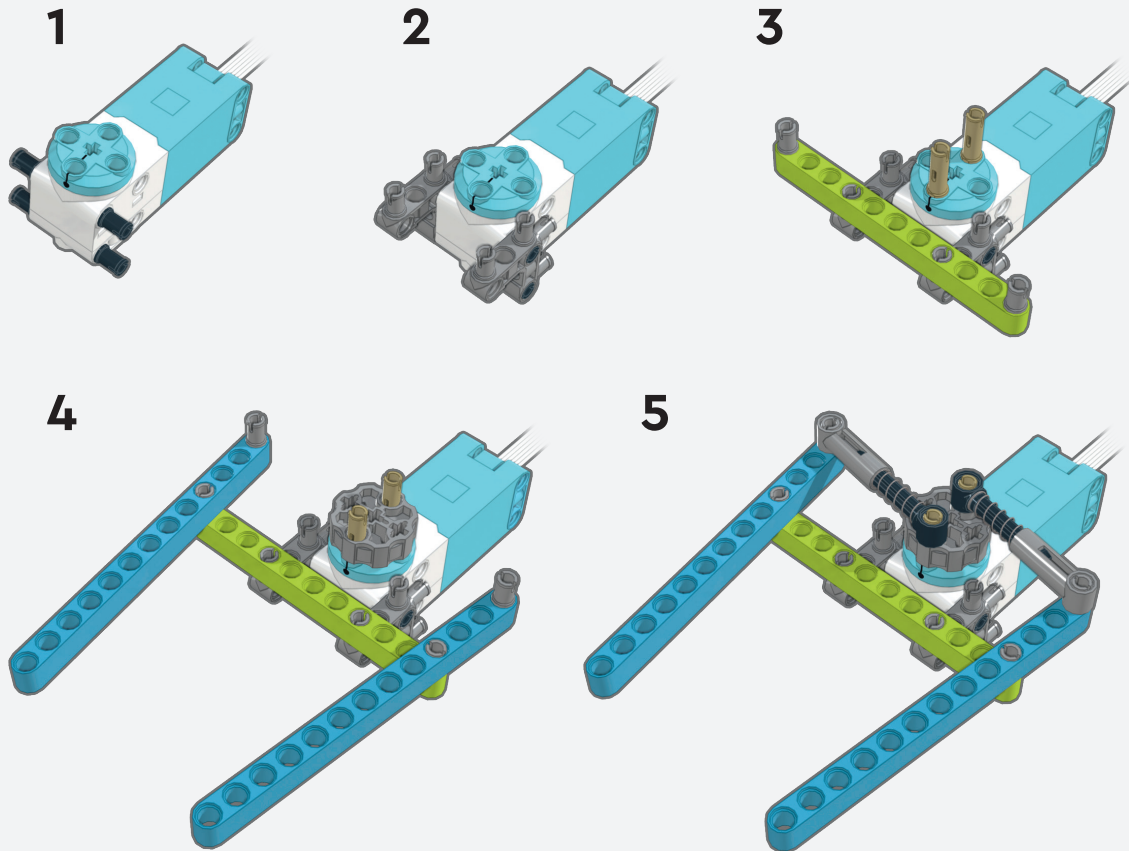
Med fjädrar.



Med flexibla delar.

## Bygg!

Hur ska du fästa gripmekanismen på motorn?



## Programmera!

Exempelprogram för en enhet med motor:



### Beskriv det!

Vad händer när du trycker på de olika knapparna?

### Ändra!

Vilka ändringar i programmeringen skulle förbättra enhetens hantering av olika former och storlekar på frukten?

**Utmana dig själv!**

Samla in data för att utvärdera framgången för varje iteration av din design.